

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#112
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 83
•CONDEMNED 2 PS3
•VIKING: BATTLE FOR ASGARD PS3
•DARK SECTOR PS3
•MX VS ATV UNTAMED PS2
•ODIN SPHERE PS2
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» REPORTAJE
LOS MEJORES DE 2007
¡Descubre los ganadores!
» REPORTAJE
SUPERHÉROES EN ACCIÓN
Iron Man, El Increíble Hulk, Lego Batman, Hellboy 2, Thor
» COMPARATIVA
EL MEJOR ROL EN PS2
FFXII, Kingdom Hearts II, Odin Sphere, Rogue Galaxy, Persona 3...
» EXCLUSIVA
MOTORSTORM 2
Te llevamos al lado más salvaje de la velocidad
¡YA LO HEMOS JUGADO!
¡¡¡Te contamos cómo será el estreno de Goku y compañía en la nueva generación!!!
VUELVE LA FIEBRE DRAGON BALL
© 1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation
LO MÁS NUEVO
• UEFA Euro 2008 • Gran Turismo 5 Prologue • Viking
• Condemned 2 • Dark Sector • Astérix en los Juegos Olím
• Metal Gear Solid Portable Ops Plus • ATV vs MX Untamed
PRÓXIMAMENTE
• Top Spin 3 • Lego Indiana Jones • Haze
• WWE Smackdown vs Raw 2009 • Overlord
• Far Cry 2 • Civilization Revolution...
8 424094 800032 00112

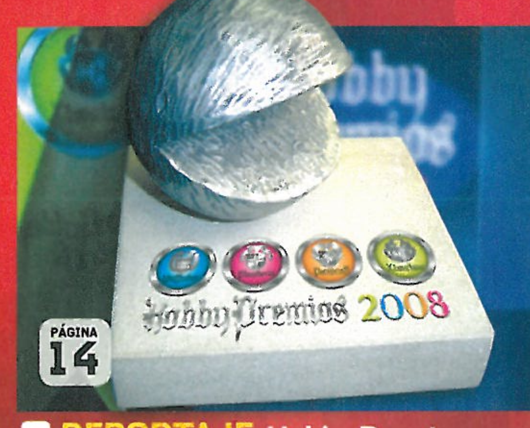






PLAYSTATION 3


R



PÁGINA 14

REPORTAJE Hobby Premios. Gracias a vuestros votos ya tenemos a los ganadores de los mejores de 2007. En este reportaje os lo contamos todo.

PÁGINA 32

REPORTAJE MotorStorm 2. Os contamos en primicia todos los detalles de la esperada secuela del arcade de velocidad más aclamado de 2007. ¡No te lo pierdas!

PÁGINA 36

REPORTAJE Superhéroes. Batman, Iron Man, Hulk... os adelantamos todos los detalles sobre los nuevos videojuegos de los superhéroes del cómic.

SUMARIO Nº172



EDITORIAL
EL EFECTO *GTA*

Se estima que 3 de cada 5 propietarios de una consola de nueva generación van a volar a las tiendas a comprarse *GTA IV* el día 29 de abril. Extrapolando estos datos, se calcula que en una semana el juego podría vender de 6 a 8 millones de copias en todo el mundo...

Es curioso, además, que alrededor de la fecha de lanzamiento de *GTA* giren tan pocos títulos de relumbrón. Es más, la tradicional sequía de juegos que nos suele afectar en verano está siendo más dura que nunca, pero en primavera. Si os fijáis con atención, los juegos más interesantes previstos para 2008 acercan su lanzamiento al otoño. Sólo algunos valientes, dejando eso sí, algo de terreno de por medio, se animan con la primavera: *Metal Gear, Dragon Ball, Race Driver GRID, LEGO Indiana Jones...*

Da la sensación de que nadie quiere competir directamente en las tiendas con el título de Rockstar. Parece que hay miedo al "efecto *GTA IV*"... O a lo mejor, lo que todo el mundo tiene es fe ciega en el efecto *GTA*. ¿Porqué? Pues porque es muy probable que los que todavía no disfrutan de las excelencias de una PS3 se animen a comprársela ante la enorme calidad y las casi infinitas posibilidades del juego de Rockstar.

Porque nosotros ya tenemos la consola, sino habríamos ido corriendo a reservar una máquina y un juego en el mismo momento de haberse confimado su fecha de lanzamiento. Si estás pensado en saltar ya a la nueva generación, no vas a encontrar una excusa mejor para hacerlo. Y cuando Liberty City se te quede pequeña, podrás engancharte a la colección de titulazos que le seguirán.

Sonia Herranz



PÁGINA 24

REPORTAJE
Dragon Ball Z Burst Limit

Tras arrasar en PS2, Goku y compañía se preparan para "subir de nivel" y debutar en PS3 con un nuevo juego de lucha, que promete ser aún más fiel a la serie de animación. ¡No te pierdas nuestro amplio reportaje con toda la información!

Sharapova, Federer, Nadal... las principales estrellas del tenis estarán en *Top Spin 3*.



La nueva edición de *Smackdown vs Raw* nos permitirá manejar a nuestras estrellas favoritas del pressing catch en combates aún más espectaculares.

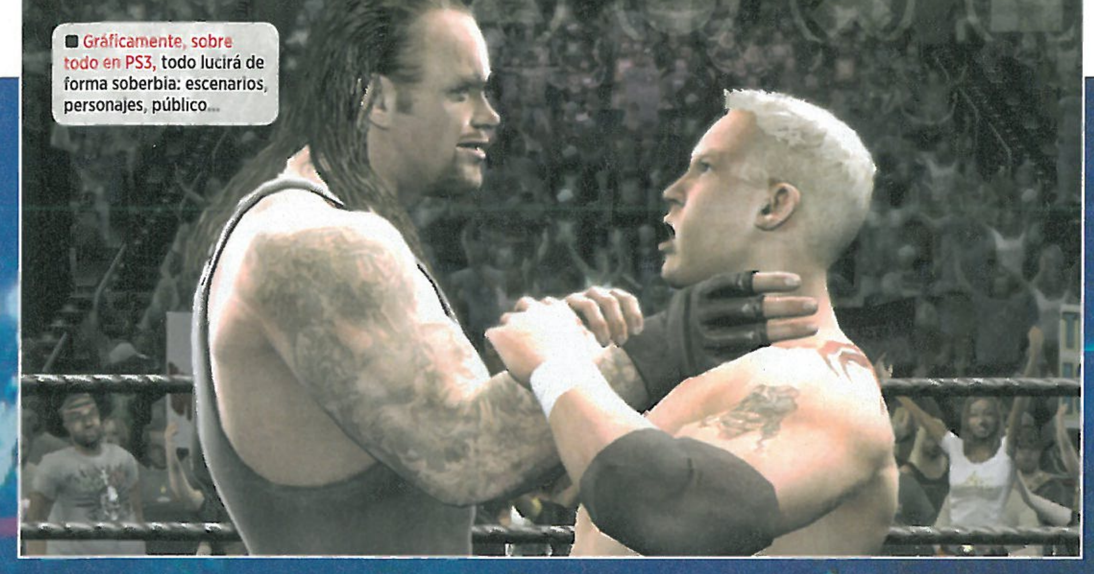
WWE SMACKDOWN! VS RAW 2009 | PS3, PS2, PSP | THQ | LUCHA | OTOÑO

Vuelven los reyes del "mambo"

LOS **MEJORES LUCHADORES** DE PRESSING CATCH VUELVEN AL RING

El imparable fenómeno del pressing catch sigue batiendo récords dentro y fuera de las pantallas. Y como no podía ser de otra manera, este año también contaremos con una nueva entrega en las 3 consolas de Sony dispuestas a superar en todos los aspectos al formidable *Smackdown vs Raw 2008* que disfrutamos el año pasado. Y es que lejos de ser un simple lavado de cara, esta nueva edición contará, además de con todo el plantel de la última entrega, con luchadores inéditos, nuevos movimientos y golpes especiales, poder crear nuestro propio golpe final...
Pero como grandes novedades, caben destacar dos principalmente. En primer lugar la inclusión, en el modo Road to Wrestlemania, de una opción cooperativa para dos jugadores, por lo que ahora podremos disputar los combates por parejas, incluyéndose además contundentes y espectaculares golpes especiales que podrán realizarse solamente en pareja. Y la otra gran novedad es la confirmación de sus creadores de ir lanzando contenidos adicionales descargables desde la PS Store, como puedan ser nuevos escenarios de combate, personajes (incluidos algunos clásicos como Hulk Hogan, por ejemplo), movimientos, ropa, posters...
En fin, que sólo falta que mejoren un poco el modo Online y que fichen a Héctor del Mar como comentarista para redondear el que, sin duda alguna, va a ser el mayor representante de este deporte "espectáculo" en consola.

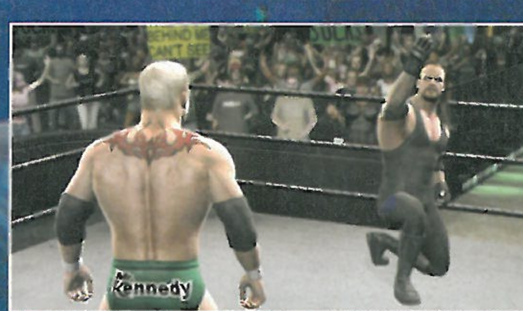
Triple H, el Enterrador, Batista, el rey Misterio, Kelly Kelly... todos los luchadores de la WWE estarán presentes en el juego.



Gráficamente, sobre todo en PS3, todo lucirá de forma soberbia: escenarios, personajes, público...



El juego recreará a la perfección los espectaculares movimientos de los wrestlers: saltos, llaves, el uso de objetos para golpear...



La IA de los luchadores y del público serán muy buenas, y nos retarán o animarán respectivamente durante los combates.

Podremos personalizar los golpes finales y descargarnos nuevos contenidos desde la Store: escenarios, luchadores, trajes...

El modo Road to Wrestlemania, por primera vez, podrá jugarse de forma cooperativa con un amigo.

EL TERMÓMETRO







PS3, ELEGIDA MEJOR CONSOLA DEL 2007

Vuestros votos han hecho que la nueva consola de Sony se alzará con la victoria en los Hobby Premios y Sony lo celebró enviándonos esta gigantesca PS3 de chocolate.

LAS PELÍCULAS BASADAS EN JUEGOS

Un filón inagotable que Hollywood sigue explotando con adaptaciones (algunas ya están rodándose) de juegos conocidos como *Max Payne, Dragon Ball, God of War, Street Fighter, Prince of Persia, Metal Gear...*

EL WRESTLING

La fiebre por este espectáculo se traslada a nuestras consolas con los siguientes juegos que llegarán: *WWE Smackdown vs Raw 09, TNA Impact, Ultimate Fighting Championship...*





GT5 PROLOGUE

La versión de la Store sólo puede jugarse con la cuenta de usuario que baja el juego y la consola debe estar siempre conectada a Internet para jugar, algo que no pasa con el Blu-ray.

LA TIENDA PS Y SUS ACTUALIZACIONES

Últimamente ofrece pocas demos y, sobre todo, pocos juegos de PSone, lo que sumado a dos semanas sin actualizar por un cambio de imagen, ha dejado una sensación de vacío.



MÁS TÍTULOS QUE SE CUELGAN...

Y seguimos con la racha de títulos para PS3 que llegan a las tiendas "a medio hacer" y se cuelgan jugando, como es el caso de *Viking*. Una pena.



ÚLTIMA HORA

» PRIMERAS IMÁGENES

DAMNATION SE MUESTRA EN PS3

Codemasters acaba de anunciar un nuevo título que **mezclará acción en primera y tercera persona** del que poco más se sabe, exceptuando que usará el motor gráfico Unreal Engine 3 y **que tendrá fases de plataformas, acción pura y dura, infiltración y resolución de puzzles**. Saldrá a finales de año.



» NOVEDAD PS3

NUEVAS CARTAS PARA *EYE OF JUDGEMENT*

Biolith Rebellion Set 2, que así se llama esta nueva expansión, **incluye 100 cartas nuevas** (que se suman a las 110 ya disponibles) e incluye nuevas criaturas y tribus, ataques, magias, habilidades y modos de juego. Para que el juego las reconozca, primero **hay que descargarse un pack sólo disponible en la Store a un precio de 9,99 €** y después ir comprando los packs de apoyo en forma de sobres y barajas temáticas que Hasbro pondrá a la venta en tiendas especializadas.

» ANUNCIO PS3

50 CENT: BLOOD IN THE SAND

Vivendi también ha confirmado **la llegada en otoño para PS3** de la secuela de *50 Cent*, juego de acción donde este popular cantante de hip-hop era el protagonista. *Blood in the Sand* seguirá esa línea, pero ahora habrá también **opciones cooperativas, posibilidad de manejar vehículos y mayor variedad de misiones**, desde proteger las propiedades de 50 Cent de ataques rivales a recolectar pagos pendientes. El cantante y otras estrellas del hip-hop pondrán su voz e imagen.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

ALPHA PROTOCOL | PS3 | SEGA | ROL | 2009

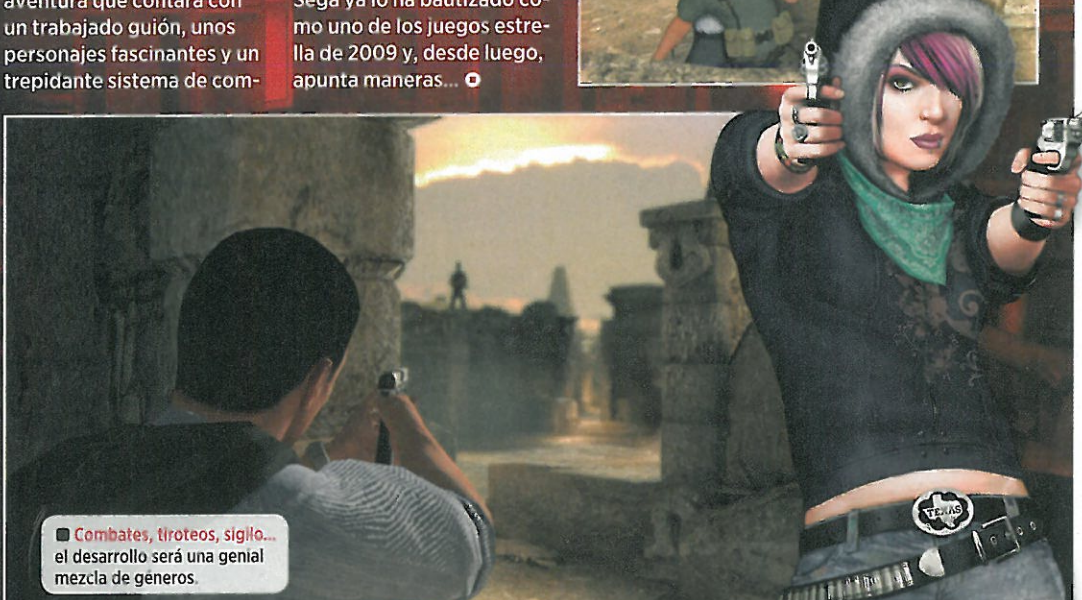
Espías como nosotros

LLEGA UNA NUEVA FORMA DE ENTENDER EL **ROL**

Obsidian Entertainment, los creadores de algunos aclamados RPG de PC, como *Neverwinter Nights 2*, trabajan en un título nuevo para PS3, titulado *Alpha Protocol*. En él encarnaremos a Michael Thorton, uno de los agentes de la CIA mejor entrenados que, por razones desconocidas, se verá forzado a huir de la justicia en una apasionante aventura que contará con un trabajado guión, unos personajes fascinantes y un trepidante sistema de combate. Pero la novedad será que tendremos que tomar numerosas decisiones que no sólo afectarán al protagonista, sino a todo lo que le rodea, dando lugar a un RPG más "vivo". Añade a esto un prota con las más variadas habilidades (por ejemplo, a la hora de interrogar...) y un gran abanico de gadgets para superar todo tipo de situaciones. Sega ya lo ha bautizado como uno de los juegos estrella de 2009 y, desde luego, apunta maneras...



Encarnaremos a Michael Thorton, un agente de la CIA, en un juego de rol alejado de la habitual "fantasía heroica".



Combates, tiroteos, sigilo... el desarrollo será una genial mezcla de géneros.

EXPANSIÓN CALL OF DUTY 4 | PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP | PRIMAVERA

La guerra sigue en primavera

NUEVOS DETALLES DE LA **EXPANSIÓN** DE *COD4*

Play ¡NUEVOS DATOS!

Activision ya tiene a punto el primer pack de mapas para el juego Online de *COD4*. Estará compuesto por 4 mapas, que ampliarán aún más la experiencia de juego. Tres de ellos no se ambientarán en la campaña para un jugador, y nos llevarán a un típico barrio chino, el rocoso cauce seco de un río... Aún no se sabe la fecha y el precio exacto del pack, pero estamos locos por echarle el guante...



El escenario de la cadena de TV se estrenará ahora en los modos multijugador.

FAR CRY 2 | PS3 | UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO | OTOÑO

Campo de guerra: África

UN **CONFLICTO** DE NUEVA GENERACIÓN

La secuela de *FarCry*, un aclamado shooter de PC, debutará a finales de este año en PS3. Su trama nos meterá en un conflicto entre dos facciones africanas, siendo nuestro objetivo abatir a Chacal, un tipo sin escrúpulos que ha liquidado a miles de personas. Libertad de acción absoluta en un mundo abierto, escenarios más vivos e interactivos que nunca, múltiples vehículos y armas y un desarrollo a caballo entre la acción y el sigilo serán las señas de identidad de un shooter que apunta muy alto.





YAKUZA 2 | PS2 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | VERANO

La mafia japonesa sigue esperándote

SEGA CONFIRMA QUE *YAKUZA 2* LLEGARÁ A ESPAÑA EN VERANO

Después de mil rumores, ya está confirmado que *Yakuza 2* saldrá en España. Se trata de la secuela de una aventura de acción que salió para PS2 en 2006 y que nos sumergía en una cruda historia con la mafia japonesa como telón de fondo. La trama de esta segunda entrega tiene lugar un año después y cuenta con el mismo protagonista, Kiryu Kazuma, que tendrá que evitar una guerra entre clanes yakuza "pateándose" entornos urbanos como el barrio tipo Shinjuku de la primera parte o los bajos fondos de Osaka. El desarrollo será parecido al anterior, mezclando exploración, minijuegos y bastantes combates que se verán mejorados con nuevas opciones. Y en cuanto al apartado gráfico, también será similar al primero (no olvidemos que *Yakuza 2* salió en Japón a finales de 2006). Esperemos que salga traducido al castellano...

Minijuegos, interacción con distintos personajes y muchos combates serán la base de *Yakuza 2*.

Gráficamente será parecido al primer *Yakuza*, aunque las peleas han evolucionado algo.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO

VUELVE EL ERIZO DE SEGA

Sonic, la inmortal mascota de Sega volverá por sus fueros a **finales de año en *Sonic Unleashed***. Desarrollado por el prestigioso Sonic Team y corriendo bajo el nuevo motor gráfico Hedgehog Engine, ofrecerá **"una intensa experiencia de juego en 3D al tiempo que mantiene viva la jugabilidad 2D clásica"**, en palabras de sus responsables. Y lo mejor es que **saldrá en PS3 y PS2**.



ANUNCIO

AEROSMITH Y MUCHO MÁS

Ya sabéis que **en junio Activision lanzará un nuevo *Guitar Hero* centrado en la discografía de Aerosmith**. Pues ya nos han confirmado que, además de los mejores temas de esta mítica banda, **estarán presentes otros grupos** que de alguna manera han influido en la música de Steve Tyler y compañía (como The Kinks, Joan Jett o Cheap Trick). Y ojo, que **se rumorea que en el futuro podría haber otro *Guitar Hero* de los Beatles**...

JUEGO PS3

SOCOM DARÁ GUERRA EN PS3

Tenemos nuevos detalles sobre este esperadísimo estreno en PS3. ***SOCOM Confrontation* ofrecerá batallas Online para hasta 32 jugadores**, pudiendo competir en torneos a escala regional, nacional o internacional. Podremos elegir entre cinco ejércitos distintos y el juego **podrá ser adquirido en Blu-Ray o a través de PlayStation Store**.



ANUNCIO

DEXTER, EL VIDEOJUEGO

Marc Ecko Entertainment y Showtime han anunciado que habrá un **juego oficial de "Dexter"**, la famosa serie emitida en nuestro país por Fox protagonizada por un policía justiciero. Eso sí, **no se han confirmado ni fechas ni plataformas**, pero nosotros apostamos por PS3.

EDICIÓN ESPECIAL

PS3 EDICIÓN ESPECIAL *MGS4*

Todos los meses nos llegan noticias desde Japón que nos ponen los dientes largos... y este no iba a ser una excepción. **El lanzamiento de *MGS4* allí irá acompañado de una edición especial de la consola** en un original **color metalizado ("hagane")**. Por supuesto, **no llegará aquí** y no intentéis importarla: las reservas se agotaron rápidamente.

ANUNCIO

MOTO GP 08

Capcom ha anunciado que ha adquirido en exclusiva los derechos para **explotar la licencia de MotoGP** durante los próximos cinco años. Así que preparaos, fans de las motos, que **habrá *MotoGP 08* para PS3 y PS2** como mínimo.

JUEGO PS2

MÁS ROL AL SALIR DE CLASE

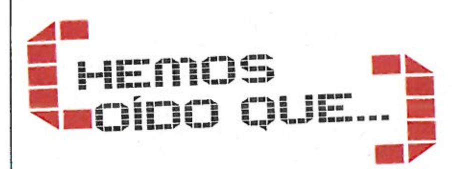
Hace poco analizamos ***Persona 3***, un original juego de rol con toques de simulador social. Pues **Atlus ya está terminando la cuarta entrega, también para PS2**, y ambientada dos años después. En ella volveremos a ser un estudiante que por el día tendrá que asistir al instituto y relacionarse con la gente, mientras que por la noche investiga unos extraños asesinatos. **Volverán los combates por turnos** y la invocación de los Persona, los poderosos "alter ego" de los protagonistas. La pregunta es: **¿llegará a España?**



RUMOR

¿SERÁ ASÍ EL PRÍNCIPE DE PS3?

Según se rumorea, este será el aspecto del nuevo *Prince of Persia* en PS3. Este nuevo héroe no tendrá nada que ver con el que vimos en PS2 y tendrá **nuevas habilidades** como una garra con la que podrá agarrarse a los escenarios. Volverán los combates, saltos y puzzles.



... la Fuerza se desatará en septiembre.

LucasArts ha confirmado que el nuevo juego de "Star Wars", titulado en España *El Poder de la Fuerza*, saldrá en nuestro país el próximo 19 de septiembre.

... a Kojima le gusta *Assassin's Creed*.

Tanto, que en www.youtube.com podéis ver un curioso vídeo donde se ve a Snake en plena refriega en *MGS4* vestido con las ropas de Altair. ¿Extra del juego o simple broma? Más bien lo segundo, ya que se presentó en el April Fools' Day, el día de los Santos Inocentes para los anglosajones.





... habrá un videojuego basado en "Mad Max".

Cory Barlog, director de *God of War II*, está preparando la adaptación a videojuego de "Mad Max: Fury Road". Esta nueva película retomará la ambientación post-nuclear de la mítica trilogía de los ochenta "Mad Max".

... en breve veremos un nuevo *Mortal Kombat*.

Pronto os daremos los primeros detalles del nuevo *Mortal Kombat*, que saldrá este año. Se rumorea que algunos personajes de DC Comics podrían participar en el "kombate"...

... tendremos juego de la peli "Heat".

Saldrá en 2009 desarrollado por Gearbox. Sus protagonistas, Al Pacino, Robert de Niro y Val Kilmer, prestarán sus voces para el juego.

GTA IV | PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 29 DE ABRIL

Play ¡NUEVOS DATOS!

■ *GTA IV* tendrá 15 modos Online de todo tipo para un máximo de 16 personas. Promete ser la bomba...

Por si la aventura era poco...

ROCKSTAR CONFIRMA QUE *GTA IV* TENDRÁ 15 MODOS DE **JUEGO ONLINE** PARA 16 JUGADORES

Ya es oficial: *GTA IV* tendrá modos Online para 16 jugadores. Entre sus opciones más interesantes están la posibilidad de modificar a nuestro personaje (sexo, aspecto, ropa...), con el que participaremos en 15 modos de juego, de los cuales se han dado detalles ya de 14, (muchos de ellos versiones del mismo modo pero "por equipos"). Así, no faltarán los típicos Deathmatch y Captura la bandera (roba un coche del rival y llévalo a tu garaje), junto a otros más originales, como Cops'n Crooks, en el que un grupo de jugadores hace de polis y debe atrapar a los cacos haciendo uso del GPS de su coche. Tampoco faltarán otras atractivas opciones como escoltar a los VIPS o cumplir los encargos de un capo antes que el resto de jugadores. El resultado desde luego va a ser, simplemente, impresionante...

■ Podremos crear a nuestro personaje así como modificar múltiples aspectos antes de jugar una partida Online (armas, policía...).



Shave your Style™

¡Nueva!

cruZer[4]

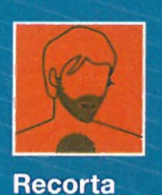
Lo último en afeitado facial y corporal







Perfila


Recorta


Incluso bajo la ducha

BRAUN

www.braun.com/es/cruzer



PS3

Semana del 14 al 20 de abril
UEFA Euro 2008

Semana del 21 al 27 de abril
Monster Madness: Grave Danger

Semana del 28 al 4 de mayo
GTA IV

Semana del 12 al 18 de mayo
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli



Conducción de lujo en carreras a bordo de los mejores coches de Ferrari.

PS2

Semana del 14 al 20 de abril
K-1 World GP
Beta Bloc
UEFA Euro 2008

Semana del 28 al 4 de mayo
Buzz! Pop Music 40 Principales
Singstar Summer Party

Semana del 5 al 11 de mayo
Soul Nomad
Sea Monsters (Nat Geo)

Semana del 12 al 18 de mayo
Silent Hill Origins



SH Origins es una precuela que narra el origen del pueblo maldito.

PSP

Semana del 14 al 20 de abril
UEFA Euro 2008

Semana del 28 al 4 de mayo
Go! Explore
ATV Offroad Fury Pro



Lleva a la selección española a lo más alto con *UEFA 08*. Te lo pide la afición.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

del 14 de ABRIL al 18 de MAYO

LUNES 14/4

ESTRENO EN BLU-RAY
PACK LOS 4 FANTÁSTICOS + LOS 4F Y SILVER SURFER
Las dos películas de este grupo de superhéroes, por primera vez juntas y en alta definición.
www.fox.es



MARTES 15/4

MIÉRCOLES 16/4

LANZAMIENTO DVD
LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO SAGA HADES VOLUMEN 2
Segunda entrega de la última aventura de Seiya en DVD... ¡y con el doblaje de siempre!
www.selecta-vision.com



VIERNES 18/4

LANZAMIENTO PS3 / PSP / PS2
UEFA EURO 2008
La fiebre del fútbol sigue creciendo y, con la llegada en breve de la Eurocopa, nada mejor que ir entrenando con la versión consolera.
www.es.ea.com




SÁBADO 19/4

LUNES 21/4

MARTES 22/4

PRESENTACIÓN
METAL GEAR SOLID 4
La presentación europea de la última aventura de Snake tendrá lugar en París y estaremos allí. El mes que viene os lo contamos todo.

MIÉRCOLES 23/4

EXCLUSIVA
HARRY POTTER Y EL PRÍNCIPE MESTIZO
Viajamos a las oficinas de EA en Londres para mostraros en rigurosa exclusiva cómo será el nuevo juego del joven aprendiz de mago.

JUEVES 24/4

PRESENTACIÓN
VIVENDI GAMES
Prototype, Larry, Brutal Legend... estos y otros juegos serán los que veremos en Mallorca en el evento organizado para la prensa mundial al que asistiremos.

VIERNES 25/4

LUNES 28/4

LANZAMIENTO PS2
BUZZ! POP MUSIC 40 PRINCIPALES
El popular concurso de Sony nos retará a ser los mejores respondiendo preguntas musicales.
www.buzzthegame.com





MARTES 29/4

LANZAMIENTO PS3
GTA IV
EL JUEGO que hay que tener. El salto de *GTA* a la nueva generación es todo lo que habéis oído y más: espectáculo en estado puro.
www.grandtheftautoiv-eljuego.com

MIÉRCOLES 30/4

LANZAMIENTO PSP
GO! EXPLORE
Gracias a este periférico podremos convertir nuestra PSP en un completo y utilísimo GPS.
es.playstation.com




VIERNES 2/5

LUNES 5/5

VIERNES 9/5

LUNES 12/5

VIERNES 16/5

LANZAMIENTO PS2
SILENT HILL ORIGINS
La aventura de PSP llega este mes a PS2 más terrorífica que nunca y a un precio excepcional.
www.konami-europe.com




SÁBADO 17/5

DOMINGO 18/5

LOS LECTORES DE LAS REVISTAS DE **HOBBYPRESS** ELIGEN

Hobby Premios

¡La Gran Fiesta de los Videojuegos!

Los lectores de las revistas de PlayManía, Hobby Consolas, Micromanía y Nintendo Acción sois los encargados de otorgar cada año los galadornes más prestigiosos de los videojuegos en España. Estos fueron los mejores de 2007...

La octava edición de los Hobby Premios tuvo lugar el pasado 11 de marzo en la discoteca Pachá de Madrid y en ella se reunieron los profesionales más importantes del sector de los videojuegos de nuestro país. En una divertida ceremonia dirigida por el humorista Sinacio y la espectacular Carolina Cerezuela ("Camera Café") se entregaron los galardones con los que las revistas de Hobby Press premiamos a los mejores del año anterior.

Bueno, en realidad los premiáis vosotros, ya que los resultados salen directamente de las votaciones convocadas por las revistas PlayManía, Hobby Consolas, Nintendo Acción y Micromanía.

Los lectores, los protagonistas. Los que nos seguís hace tiempo sabréis que en otras ocasiones los premios por categorías se han otorgado teniendo en cuenta exclusivamente los votos de PlayManía, algo que ha cambiado este año, ya que se han sumado absolutamente todos los votos emitidos por los lectores de todas nuestras revistas. Miles de votos que representan al 85% de los lectores de revistas de videojuegos en nuestro país y que han servido para elegir los mejores juegos, consolas y compañías del 2007. Además, también entregamos tres galardones elegidos por todas las redacciones para premiar la trayectoria y labor profesional de las personas con las que trabajamos mano a mano y sin las que la boyante situación del mercado en nuestro país sería casi impensable.

Gracias a todos, a vosotros por votar haciendo posible esta gala y a los profesionales de este sector por acudir, un año más, a esta fiesta de los videojuegos. Ahora disfrutad de la fiesta y, lo que es mejor, ¡descubrid a los ganadores!





El humorista Sinacio y la actriz Carolina Cerezuela fueron los maestros de ceremonias de la gala Hobby Premios 2008.

01 Juan y Enrique (EA) posan con José, Mónica y Mayte, nuestros jefes de "publi".

02 Antes de la entrega de premios se celebró un divertido concurso.

03 Como veis, la sala estaba abarrotada: nuestras fiestas son legendarias.

04 Cárol de Proein es un cielo y por eso la achuchan los "dires", Sonia y Manuel.

05 La plana mayor de Sega España.

06 Sergio (jefe de publi de Hobby Press) se quedó con esta cara ante Carolina.

07 Juan (Sony), Manuel (Hobby Consolas), Sandra (2K) y Raquel (Rockstar): en nuestras fiestas el sector estrecha lazos.

08 Roberto de Ubisoft muy bien acompañado por Ana (Ubi) y Mónica, nuestra directora de publicidad.

09 Amalio (nuestro jefazo), Pablo (THQ), Ernesto (Nintendo) y Cristina, directora editorial de las revistas de juegos de PC.

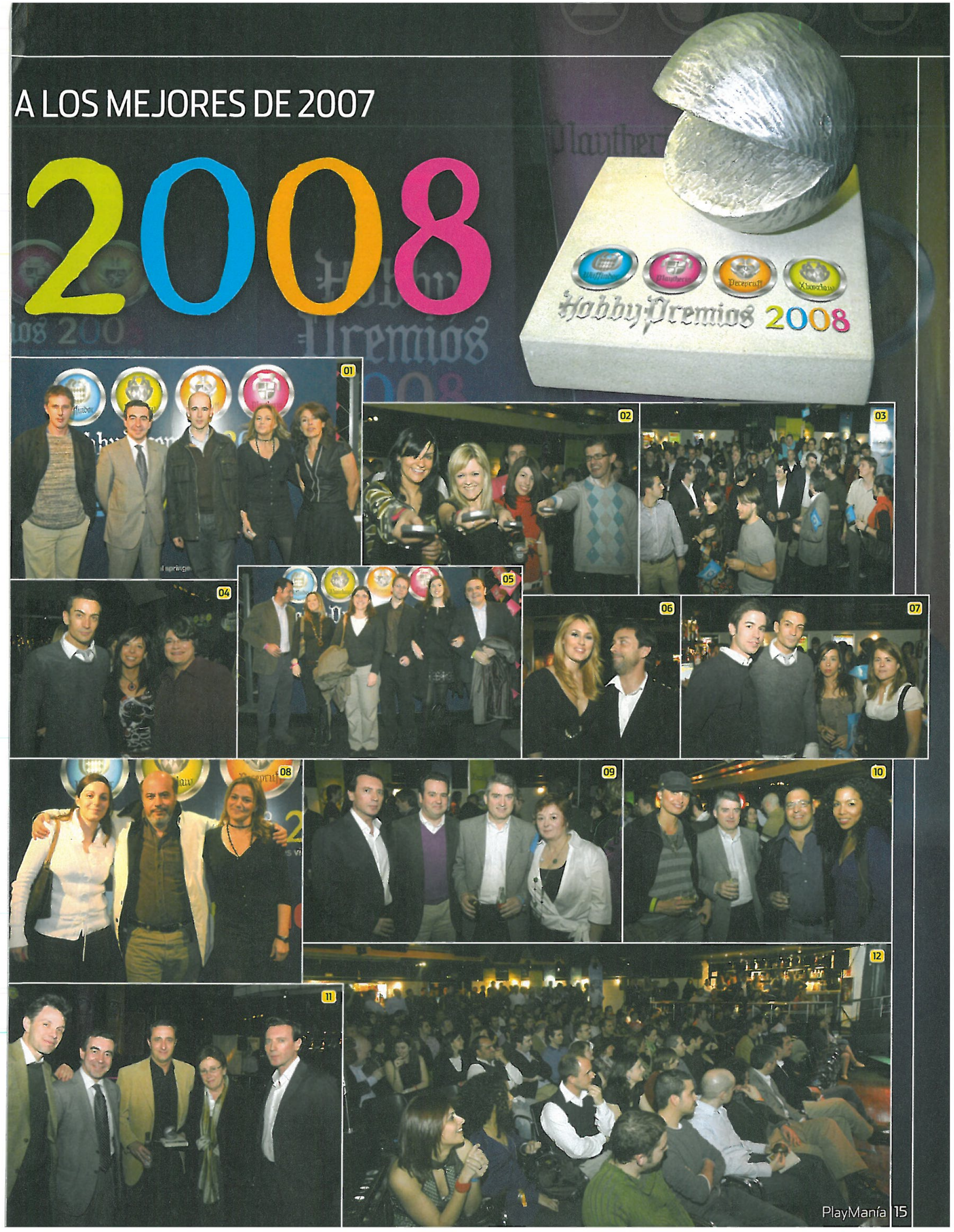
10 Otra curiosa mezcla: Ernesto (Nintendo), Teo (Microsoft) y Saray (Vivendi).

11 Jorge Huget y María López, de Sony, estaban de viaje, pero a medianoche, con maletas y todo, se pasaron por la fiesta: ¡¡Muchísimas gracias!!

12 Un momento de la entrega de premios.

A LOS MEJORES DE 2007

2008



Estos son los mejores de 2007

Juego del Año

1. Assassin's Creed

35%

2. Call of Duty 4

3. Super Mario Galaxy

El premio más importante de la noche se lo llevó *Assassin's Creed*, con un 35% de los votos. Roberto Rollón, director de Marketing de Ubisoft España recogió el premio de manos de los directores de las revistas PlayManía, Hobby Consolas, Nintendo Acción y Micromanía.



Consola del Año

1. PlayStation 3

42%

2. Xbox 360

3. Nintendo Wii

Casi la mitad de vuestros votos tienen la culpa de que PS3 se erigiera en consola del año. Está claro que la calidad, potencia y tecnología de la máquina de Sony ha convencido a todos. Recogió el premio José Carlos García, Gerente de Ventas de Sony, que estaba tan contento que ni reaccionó ante Carolina...



Compañía del Año

1. Nintendo

47%

2. Sony

3. Ubisoft

El último gran premio de la noche se lo llevó Nintendo con un aplastante 60% de votos. El éxito de sus innovadoras consolas Wii y DS han convertido a la "Gran N" en la compañía más valorada de 2007. Recogió el premio Nicolas Wezneg, Jefe de Marketing de Nintendo, que posó así de sonriente con los "dires".



Juego del Año PS3



47%

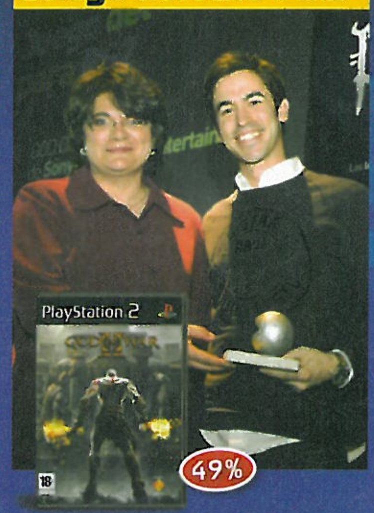
1. Assassin's Creed

2. Uncharted. El tesoro de Drake

3. Call of Duty 4

Arrasando también como mejor juego del año para PS3, el triunfador de la noche, *Assassin's Creed*, se llevó el galardón. Así de contenta subió a recoger el premio Lucía Guzmán, PR Manager de Ubisoft España. Y, claro, se lo entregó Sonia Herranz, directora de PlayManía.

Juego del Año PS2



49%

1. God of War II

2. Final Fantasy XII

3. Pro Evolution Soccer 2008

Venciendo a durísimos rivales, el aguerrido y curtido en mil batallas Kratos se ganó el título de mejor juego del año para PS2. Juan Jiménez, Software Manager de Sony Computer España, recogió en su nombre el premio que, una vez más le entregó Sonia, nuestra "dire".

Juego del Año Wii



65%

1. Super Mario Galaxy

2. Metroid Prime 3

3. Mario & Sonic en los JJ.OO.

No hay quien pueda con Mario, da igual los años que pasen por su bigote. En un salto, Ernesto Fernández Maquieira, Jefe de Producto Wii de Nintendo España, subió a por el premio que le ofrecía Juan Carlos.

Juego del Año Xbox 360



36%

1. HALO 3

2. Assassin's Creed

3. Bioshock

Por una vez en la noche, *Assassin's Creed* era derrotado. Claro, que no lo vencía cualquiera. Oscar del Moral, Product Marketing Manager Xbox 360, se llevó el premio ganado por el genial juego de acción *HALO 3*. Y se lo entregó Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.

La suma de los votos de los lectores de PlayManía, Hobby Consolas, Micromanía y Nintendo Acción han dado estos ganadores:

Juego del Año PSP



1. Silent Hill Origins

2. Metal Gear Solid Portable Ops

3. GTA Vice City Stories

Una de las sorpresas de la noche fue la genial aventura de terror de Konami, que derrotó a todo un *GTA* y al mismísimo Snake. Recogió el trofeo Mónica Corbella, Directora de Marketing de Konami España.

Juego del Año DS



1. Zelda Phantom Hourglass

2. Pokémon Perla y Diamante

3. Final Fantasy III

El incombustible Link ha vencido a los poderosos *Pokémon* y a *Final Fantasy III*. Pedro Bouza, Jefe de Producto de Nintendo DS, recogió el premio de manos de Juan Carlos García, director de Nintendo Acción.

Juego del Año PC



1. Crysis

2. Command & Conquer 3

3. The Orange Box

En PC hubo una dura competencia, aunque *Crysis* se impuso finalmente y Alberto Martín, Jefe de Producto de Electronic Arts España, pudo subir a recoger la estatuilla que le acreditaba como mejor juego de PC del año. Le entregó el premio Paco Delgado, director de Micromanía.

Juego del Año Móviles



1. Pro Evolution Soccer 2008

2. Tomb Raider Legend

3. Pro Evolution Soccer 2008

El fútbol pega fuerte hasta en los móviles y más si es de la categoría de *PES2008*. Mónica Corbella, Directora de Marketing de Konami España, recogió el premio que le entregaba Manuel del Campo.

PREMIOS ESPECIALES

Además de los premios otorgados con vuestros votos, en esta mágica gala también se entregaron tres galardones muy especiales, elegidos por las redacciones de todas las revistas...

Fenómeno del Año

WWE Smackdown! vs Raw 2008

Juegos basados en películas, series o espectáculos deportivos hay muchos. Ya son menos los que cumplen con calidad y muy pocos se convierten en fenómenos comparables a su referente original, como en este caso. Las 600.000 unidades de *WWE Smackdown vs Raw 2008* vendidas en nuestro país así lo confirman.



Premio de la Redacción

Teresa Núñez

Teresa es la relaciones con la prensa de Virgin Play. Y lleva muchos años trabajando con nosotros. Años en los que siempre nos ha ayudado a conseguir el material que necesitábamos y a facilitarnos el trabajo de una manera ejemplar, profesional y además amable. ¡¡Gracias Teresa por aguantarnos tanto!!



A la trayectoria profesional

Ignacio Pérez Dolset

Apasionando y emprendedor, **Ignacio es una de las figuras más importantes de la industria en nuestro país.** Incansable defensor de que aquí hay talento, lo demostró el mismo con la **fundación de Pyro Studios** y la creación de la internacionalmente reconocida saga ***Commandos***. Y ahora trabaja en una alucinante película 3D llamada "Planeta 51"...



Todos los premiados de una noche

Aquí tenéis la foto de familia con todos los ganadores de los Hobby Premios 2008, que resume una noche cargada de emoción y de sorpresas. Vosotros decidistéis los ganadores y aquí los tenéis.

Los lect



En esta foto están algunas de las personas más importantes de los videojuegos en nuestro país. Pero aunque son todos los que están, no están todos los que son. Desde aquí queremos aprovechar para felicitar a todo el sector. A los que tienen premio y a los que no lo tuvieron. ¡¡¡Enhorabuena a todos!!!

01. Mónica Corbella
Directora de Marketing y Comunicación de Konami España.

02. José Carlos García
Gerente de Ventas de Sony Computer España.

03. Fernanda Delgado
Directora de Marketing de Activision España.

04. Pedro Bouza
Jefe de producto de Nintendo DS.

05. Juan Jiménez
Software Manager de Sony Computer España.

06. Manuel del Campo
Director de la revista Hobby Consolas.

07. Ernesto Fernández Maquieira
Jefe de Producto de Nintendo Wii.

08. Oscar del Moral
Product Marketing Manager Xbox 360

09. Nicolas Wegnez
Jefe de Marketing de Nintendo España.

10. Amalio Gómez
Director de publicaciones de videojuegos de Hobby Press.

11. Roberto Rollón
Director de Marketing de Ubisoft España.

12. Juan Larrauri
Jefe de Producto de Electronic Arts España.

13. José Luis Sanz
Director de la revista Computer Hoy Juegos.

muy especial...

votan los mejores videojuegos del año

14. **Francisco Delgado** Director de Micromanía.

15. **Alberto Martín** Jefe de Producto de Electronic Arts España.

16. **Teresa Núñez** Head of Product Manager de Virgin Play.

17. **Hugo Velasco** Product Manager de EA España.

18. **Lucía Guzmán** PR Manager de Ubisoft España.

19. **Juan Carlos García** Director de la revista Nintendo Acción.

20. **Alejandro Fernández** Jefe de producto de Vivendi Games.

21. **Laura Aznar** Jefe de producto de Atari España.

22. **Pablo Camacho** Director de Marketing de THQ España.

23. **Roberto Ganskopf** Product Manager de Proein.

24. **Sonia Herranz** Directora de la revista PlayManía.

25. **Cristina Fernández** Directora editorial del área de revistas de videojuegos de PC de Hobby Press.

26. **Ignacio Pérez Dolset** Fundador de Pyro Studios.

PREMIOS ESPECIALES POR GÉNERO

Mejor juego de ACCIÓN
Call of Duty 4 (44%)

Mejor juego SOCIAL
Guitar Hero III (39%)


Fernanda Delgado y Mónica Guerra • Activision

Mejor juego de AVENTURAS
Assassin's Creed (66%)

Mejor juego de PLATAFORMAS
Super Mario Galaxy (62%)

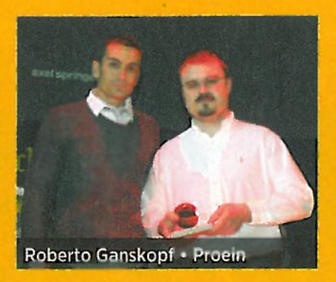
Mejor juego de VELOCIDAD
NFS ProStreet (37%)


Hugo Velasco • Electronic Arts

Mejor juego DEPORTIVO
PES 2008 (44%)

Mejor juego ON-LINE
World of Warcraft: The Burning Crusade (45%)

Mejor juego de ROL
Final Fantasy XII (49%)


Roberto Ganskopf • Proein

Mejor juego de ESTRATEGIA
Command & Conquer 3 (34%)

Mejor juego de INTELIGENCIA
Más Brain Training (64%)

Mejor juego de LUCHA
DBZ Budokai Tenkaichi 3 (44%)


Silvia Vázquez • Atari

¡Y ESTOS SON LOS QUE **VOSOTROS** HABÉIS ELEG

LOS GANADORES

Ya habéis visto los ganadores absolutos de los Hobby Premios 2008, sin embargo, también queremos mostraros los que vosotros y sólo vosotros habéis votado como vuestros favoritos. Y como veis, en algunos casos coinciden...

» Juego del Año

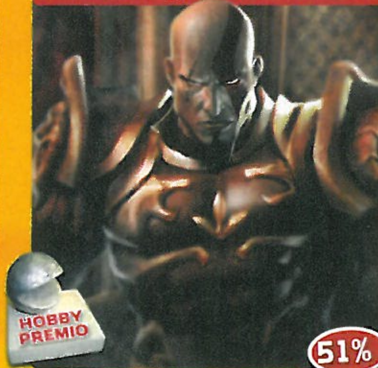
1. Assassin's Creed 37%

2. God of War II (15%)
3. Final Fantasy XII (14%)

Si *Assassin's Creed* ha sido elegido como mejor juego de año en los Hobby Premios, ha sido en gran medida gracias a vuestros votos. Y es que también ha arrasado en las votaciones de PlayManía, sacándole una gran distancia al segundo clasificado de nuestro ranking, el genial *God of War II*, de Sony. Está claro que las aventuras medievales del juego de Ubisoft os han cautivado a todos. A ver qué tal la segunda parte.



» Juego de PS2

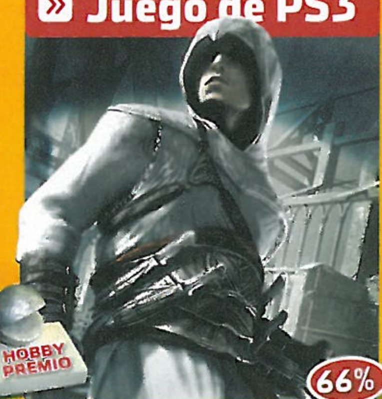


1. God of War II

2. Final Fantasy XII (17%)
3. Smackdown vs Raw 2008 (5%)

Otro que repite premio y también arrasando. Ni tan siquiera los héroes de *Final Fantasy XII* han conseguido calar tan hondo en vuestros corazoncitos como el poderoso Kratos. Lástima que parezca su despedida de PS2.

» Juego de PS3



1. Assassin's Creed

2. Uncharted: El Tesoro de Drake (8%)
3. Call of Duty 4 (6%)

Altair se lleva también en PlayManía el título de mejor juego para PS3, superando por mucho a sus más directos perseguidores. Y es que ha sido con diferencia el juego más votado por todos vosotros.

» Juego de PSP



1. Metal Gear Solid Portable Ops

2. Silent Hill Origins (22%)
3. DBZ Shin Budokai (11%)

Los votos de todas las revistas dieron como ganador a *Silent Hill Origins*, aunque vosotros preferís el aplomo de Snake al terror sobrenatural.

» Compañías



1. Sony

2. Ubisoft (19%)
3. Electronic Arts (14%)

Está claro que Sony es vuestra compañía favorita. Y con diferencia. No nos extraña, ya que las consolas con la que más disfrutamos todos nosotros son de Sony. Y también lo son algunos de los mejores juegos del año.

IDO COMO LOS **MEJORES DE 2007!**

DE PLAYMANÍA



» Juegos de Rol



1. Final Fantasy XII

2. The Elder Scrolls IV: Oblivion (36%)

3. Monster Hunter Freedom 2 (4%)

Se llevó el premio y también gracias a vuestros votos, ya que casi el 60% de vosotros habéis elegido el RPG de Square como vuestro favorito. Y eso que tenía competencia de calidad.

» Aventuras



1. Assassin's Creed

2. Uncharted: El Tesoro de Drake (10%)

3. MGS Portable Ops (6%)

No ha dado opción. *Assassin's Creed* ha barrido en todas las categorías en las que participaba y las aventuras no han sido la excepción. De nuevo, vuestros votos han coincidido con el premio.

» Juegos Sociales



1. Guitar Hero III

2. Buzz! Hollywood (22%)

3. SingStar (8%)

No hay duda: para marcaros unas risas con amigos (o incluso solos) *Guitar Hero III* es vuestro preferido. Y el del resto de nuestras revistas, ya que también tuvo su Hobby Premio.

» Lucha



1. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

2. Smackdown vs Raw 2008 (39%)

3. Virtua Fighter 5 (12%)

Goku está que se sale, superando a rivales del calibre de *Smackdown* (aunque por poco en el caso de PlayManía).

» Simulación



1. Blazing Angels 2 Secret Missions of WWII

2. M.A.C.H. (19%)

3. Heatseeker (13%)

No es un género muy extendido en consola, pero está claro que puestos a pilotar aviones, los preferís clásicos.

» Juego Online



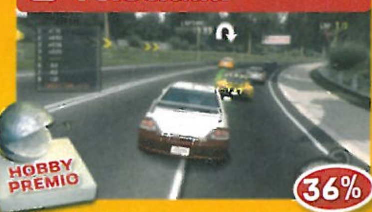
1. Call of Duty 4 Modern Warfare

2. Resistance: Fall of Man (25%)

3. FIFA 2008 (14%)

Claro vencedor en PlayManía, *Call of Duty 4* no pudo en las votaciones generales contra la fiebre *Warcraft*.

» Velocidad



1. NFS ProStreet

2. MotorStorm (26%)

3. Colin MacRae DIRT (16%)

No ha ganado con tanta comodidad como otros años, pero esta saga clásica sigue acumulado premios. Eso sí, que tenga mucho ojo con *MotorStorm*, que le sigue a rebufo...

» Plataformas



1. Ratchet & Clank Armados hasta los dientes

2. Crash Lucha de Titanes (19%)

3. Ratchet & Clank ETI (13%)

En PlayManía ha barrido gracias a vuestros votos, pero al final nuestra pareja galáctica no pudo con *Super Mario Galaxy*... Para la próxima.

» Inteligencia



1. Mind Quiz

2. Go! Sudoku (19%)

3. Crush (15%)

Mind Quiz no pudo en la votación final con *Más Brain Training*, aunque entre vosotros sí que ha recibido un aluvión de votos. Mola eso de poner en forma el coco en cualquier lugar.

» Acción



1. God of War II

2. Call of Duty 4 (27%)

3. Heavenly Sword (5%)

Para vosotros Kratos es el rey indiscutible de la acción, superando incluso al genial *Call of Duty 4*. Lástima que no se llevara Hobby Premio, aunque al menos tiene vuestro apoyo.

» Deportivo



1. PES 2008

2. FIFA 2008 (36%)

3. Virtua Tennis 3 (11%)

En muy dura pugna con uno de los mejores *FIFA* de la historia, *Pro Evolution Soccer* ha sido el deportivo más votado de PlayManía... Y del resto de revistas de Hobby Press...

» Estrategia



1. The Eye of Judgment

2. Los Sims 2 Náufragos (24%)

3. Final Fantasy Tactics (23%)

Un género poco valorado en consolas, aunque vosotros sí que habéis valorado la innovación y la originalidad.

Xbox para todo el mundo

Xbox 360 ha bajado de precio. Y en sus tres configuraciones, para que elijas la que mejor se adapte a tus deseos. Si ya era la consola de nueva generación más atractiva gracias a su superior catálogo de juegos, ahora es simplemente irresistible.

Desde solo 199€ puedes tener Xbox 360. Aunque parezca increíble, la consola de títulos exclusivos como *Halo 3*, *Project Gotham Racing 4* o *Gears of War*, los mejores y técnicamente más avanzados de la nueva generación, es ahora la más asequible del mercado.

Microsoft ha rebajado 80 euros las tres versiones de la consola: la versión Premium de Xbox 360, que incluye un disco duro de 20 GB y un mando inalámbrico, cuesta ahora 269.99€. Xbox 360 Elite, con su disco duro de 120 GB para guardar cientos de horas de contenido descargable desde Xbox LIVE, cuesta 369.99€. Y Xbox 360 Arcade, pensada para todos los que deseen un primer contacto con el universo Xbox, está disponible por sólo 199.99€... ¡la consola de nueva generación más asequible! Una jugada espectacular que ha sido posible por la masiva aceptación de la máquina: Xbox 360 es líder de la nueva generación en Europa y tiene la mejor proporción de venta de juegos de la historia en nuestro continente: por cada Xbox 360 se venden 7 juegos, más del doble que en las otras consolas "next-gen". Y encima, a los mejores títulos exclusivos para los más jugones se une un amplio catálogo de juegos para toda la familia. Un éxito que permite a Microsoft ofrecer la mejor tecnología al mejor precio.

Y estos no son sus únicos valores. Xbox 360 también tiene las mejores y más completas versiones de "cracks" como *GTA IV*, *Assassin Creed* o *Call of Duty 4*. Y Xbox LIVE es la comunidad de jugadores Online más grande y activa del planeta: si conectas una Xbox 360 a Internet, nunca más tendrás que jugar sólo. Y te descargarás trailers y demos de los próximos juegos, títulos diseñados para Xbox LIVE y, pronto, hasta películas... Xbox 360 es una puerta al mayor universo de diversión interactivo. Más de 400 juegos, con las mejores versiones y grandes exclusivas, así como más de 1.000 títulos para esta Navidad, hacen que Xbox 360 *sea una oferta que no puedes rechazar*.



NINJA GAIDEN II

El mejor luchador del mundo

Compañía: **Tecmo** / Fecha de lanzamiento: **Junio**

¿Hasta dónde llega el poder de Xbox 360? En esta consola cada generación de juegos es mejor que la anterior, gracias a un inigualable catálogo de títulos que, al diseñarse en exclusiva para la máquina, están pensados para explorar todo su potencial. El próximo "crack" se llama *Ninja Gaiden II*. El ninja Ryu vuelve con más técnicas de ataque en un juego de acción desbordante, impresionantes gráficos... y sólo para adultos, porque nuestro impresionante arsenal hará, literalmente, pedazos a los enemigos. Pero lo que más te sorprenderá será la velocidad de los combates y el realismo de las animaciones del ninja. Con la elegancia y la rapidez de una pantera, Ruy Hayabusa protagonizará el mejor "beat´em up" de esta generación... otro título exclusivo de Xbox 360.



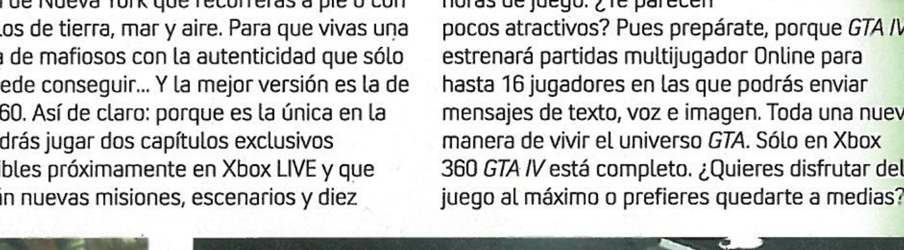


ÚLTIMAS NOVEDADES

El mejor y más completo GTA sólo se juega en Xbox 360

Compañía: **Rockstar** / Fecha de lanzamiento: **29 de abril** / Precio: **69,95 €**

Señala el 29 de abril en tu calendario. Ese día *GTA IV* sale al mercado y la única versión completa, con más de 10 horas de juego exclusivas, es la de Xbox 360.



El nombre de Niko Bellic está a punto de entrar en la historia de los videojuegos. Este inmigrante de Europa del Este llega a Liberty City en busca de una nueva oportunidad... pero sólo la encontrará en el mundo del crimen. Sí, *GTA IV* ya está aquí. Para que explores con total libertad la ciudad con más vida y con más secretos de la historia de los videojuegos: Liberty City. Una versión de Nueva York que recorrerás a pie o con vehículos de tierra, mar y aire. Para que vivas una historia de mafiosos con la autenticidad que sólo *GTA* puede conseguir... Y la mejor versión es la de Xbox 360. Así de claro: porque es la única en la que podrás jugar dos capítulos exclusivos disponibles próximamente en Xbox LIVE y que incluirán nuevas misiones, escenarios y diez horas de juego. ¿Te parecen pocos atractivos? Pues prepárate, porque *GTA IV* estrenará partidas multijugador Online para hasta 16 jugadores en las que podrás enviar mensajes de texto, voz e imagen. Toda una nueva manera de vivir el universo *GTA*. Sólo en Xbox 360 *GTA IV* está completo. ¿Quieres disfrutar del juego al máximo o prefieres quedarte a medias?





GEARS OF WAR 2

El Retorno de Marcus Fénix

Compañía: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **Noviembre**

Sí, has leído bien. El mes de noviembre llega en exclusiva a Xbox 360 la segunda parte del juego de acción más imitado de los últimos años. En *Gears of War II* volveremos a dirigir a Marcus Fénix y su Escuadrón Delta para enfrentarnos a las aterradoras hordas Locust. Y ahora los monstruos serán mucho más enormes y terribles. Está vez hasta nos las veremos con el gigantesco Brumak, la bestia de la que huimos en la primera parte... Mejor disponer de un nuevo arsenal aún más potente, ¿verdad? Pues dalo por hecho. Y, por supuesto, si el primer *Gears of War* impresionó a todos por sus gráficos, las mejoras en la segunda parte podrán el listón aún más alto... Muchos juegos han intentado igualar a *Gears of War*, pero ninguno lo ha conseguido. Su segunda parte lo va a superar.

DISFRUTA DE LA SERIE EN **ALTA DEFINICIÓN**

DRAGON BALL Z ドラゴンボール BURST LIMIT バーストリミット

PS3 | LUCHA | NAMCO BANDAI | 6 DE JUNIO

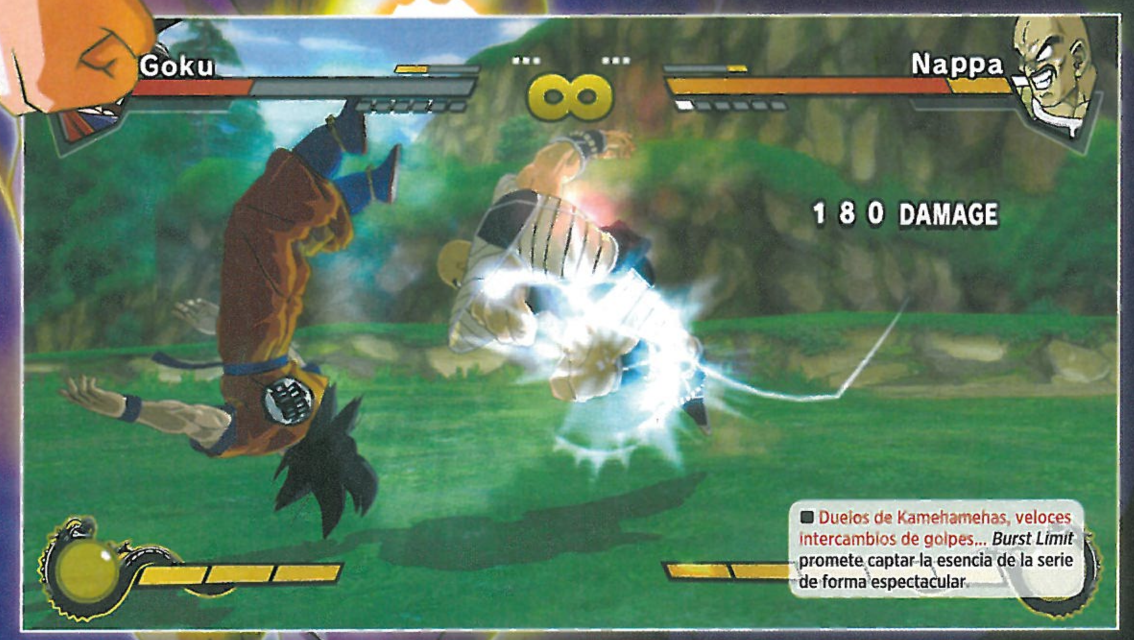
Con cerca de 30 juegos a sus espaldas, la saga Dragon Ball se prepara para abrir una nueva etapa en su historia, en la que la serie de animación se fundirá con el videojuego como nunca antes se había visto.

El caso de "Dragon Ball" parece sacado de una novela de ciencia ficción... pero no lo es. Pocas series de televisión, ya sean de dibujos o de imagen real, consiguen mantener su éxito tan vivo 13 años desde de haber finalizado. Y buena prueba de ello es que sus juegos siguen siendo uno de los títulos más vendidos de las navidades, sin olvidar que el manga ya ha tenido cuatro ediciones distintas en nuestro país y que la serie de animación se sigue emitiendo en los principales canales de televisión. Es por ello que no nos extraña que "Dragon Ball" siga tan vivo y que llegue ahora a las consolas de nueva generación.

■ Gohan, Goku, Vegeta, Nappa, Raditz... los superguerreros van a ser una parte muy importante del elenco de luchadores.

El debut de Goku en la era HD

se llamará *Burst Limit*, y según sus creadores, el estudio Dimps (los responsables de la primera saga *Budokai* de PS2), será el inicio de una nueva saga. Y con ella, han tenido muy claro desde el principio que el objetivo tendría que ser fusionar videojuegos y anime como nunca antes se había hecho. El primer ejemplo de esto lo encontramos en el modo Historia para un jugador, en el que todos los combates no estarán compuestos por varios asaltos como hasta ahora, porque ¿en qué capítulo de la serie se ha visto eso? La idea es ofrecer unos combates como los de la serie, una experiencia más continua, con secuencias de vídeo iniciales, finales e intermedias, con las que se nos contará la historia de la serie. De este modo, el juego comenzará con la llegada de Raditz a la Tierra en busca de Goku y terminará con la derrota de Célula, pero entre medias, veremos muchas escenas de vídeo con el motor gráfico del juego.



■ Duelos de Kamehamehas, veloces intercambios de golpes... *Burst Limit* promete captar la esencia de la serie de forma espectacular.



■ El control será sencillo pero, a la vez, profundo, para que cualquier jugador pueda disfrutar rápidamente.

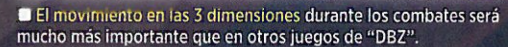


■ Ataques de energía, combos, agarres... el repertorio de técnicas será variado y sencillo de ejecutar.



El modo Historia de *Burst Limit* abarcará tres sagas de "DBZ": la saga de los saiyanos, el viaje a Namek (Freezer) y los androides.





El movimiento en las 3 dimensiones durante los combates será mucho más importante que en otros juegos de "DBZ".



No podremos abusar de los ataques especiales, ya que como en la serie, la recuperación de la energía vital será más lenta.

Un renovado sistema de combate, mayor número de escenas de vídeo, combates Online y gráficos HD son algunas de las novedades de *Burst Limit*.

Pero habrá más aparte de la trama que conocemos. El modo Historia va estar repleto de momentos "¿qué hubiera pasado si...?", al estilo de algunos capítulos especiales de la serie, en los que se nos mostraban "realidades alternativas", como por ejemplo, que hubiera pasado si Goku hubiera muerto y los androides no hubieran sido detenidos. Este tipo de novedades, que dependerán de nuestra actuación en los combates, seguro que traerán aire fresco a los juegos de "Dragon Ball", ya que los casi 30 títulos que se han centrado en el universo de Akira Toriyama (repartidos entre más de 10 sistemas distintos) han sido siempre bastante fieles a la serie.

Estas escenas o "Drama Pieces" entrarán en juego al cumplir ciertas condiciones en un combate, como por ejemplo, aguantar un determinado tiempo las embestidas del rival o quitarle un tanto por ciento de vida. Al cumplirlas, la escena de vídeo se iniciará y podrá pasar de todo, desde ver una escena calcada a la de la serie de animación a que entre en juego un aliado para ayudarnos (sólo durante el vídeo).

Y para hacer aún más espectaculares los combates, no faltarán escenas a cámara lenta (por ejemplo, a la hora de asestar el último golpe al rival), espectaculares y ágiles cambios de cámara... Novedades todas orientadas a transmitir, como nunca antes, el dramatismo de los momentos estelares de la serie de animación.



Todos los personajes mantendrán sus habilidades y técnicas, como los discos de energía de Krilin o la capacidad de Goku o Cel de transformarse.

25 AÑOS DE HISTORIA TAMBIÉN EN VIDEOJUEGO

El éxito del manga y anime de "Dragon Ball" facilitó que desde el primer día hubiera juegos para casi todas las plataformas, como la rara PlayDia de Bandai, o las más extendidas NES, SuperNintendo, Megadrive... En total más de 30 juegos de casi todos los géneros.

1988 - NES - DRAGON POWER
Se llamó así en USA para evitar problemas de licencias. Era un juego de acción que abarcaba los 2 primeros tomos del manga.



1990 - NES - DBZ
La consola de Nintendo también recibió otros juegos de DB de otros géneros, como este juego de rol por turnos en el que las cartas jugaban un papel vital.



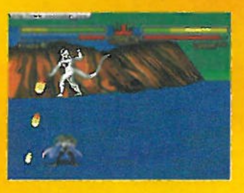
1994 - COIN OP - DBZ V.R.V.S.
DB también se paseó por los salones recreativos tres veces. Este juego de lucha al estilo *Punch Out* es uno de los más curiosos...



1994 - TURBO DUO - DBZ IDAINARU GOKU DENSETSU
Una "rareza" de la consola de NEC. Fue un juego de lucha dividido en 7 capítulos que abarcaba hasta DBZ.



1995 - PS ONE - DBZ ULTIMATE 22
Fue el primer juego de Goku en PSone, y ofreció la friolera de 27 luchadores de toda la saga. Era simple, pero para la época flipante...



1996 - SNES - DBZ HYPER DIMENSION
Algunos de los mejores juegos de lucha pertenecen a la saga Super Botouden de SNES, que se cerró con este título, el más vistoso de todos.



2003 - BANDAI WS - DRAGON BALL
WonderSwan, la genial portátil de Bandai, recibió otro vistoso RPG, que abarca hasta la lucha con Piccolo. Sus gráficos son preciosos.



2008 - PC - DB ONLINE
Es el primer juego de rol Online masivo en un mundo persistente y se pondrá a la venta en Japón este año. Tiene una pinta espectacular...



Las cámaras variarán durante el combate, para ofrecer el dinamismo visual de la serie de TV.

En nuestras partidas sólo hemos visto 5 escenarios, una cifra algo baja, aunque serán enormes y muy detallados.

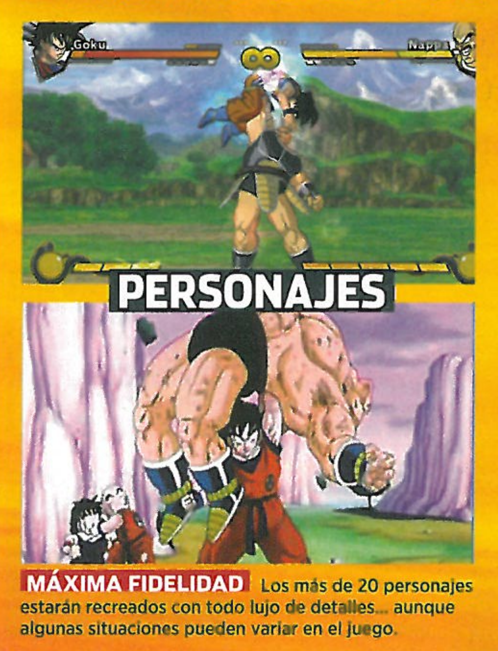
Ten Shin Han, Yamcha, Krilin y otros memorables "segundones" estarán disponibles en el juego.

Pero las novedades no acabarán aquí. A la hora de jugar también notaremos muchos cambios, ya sea en el sistema de ataque o en el de defensa. Así, el control seguirá las líneas maestras vistas en PS2: dos botones para los combos de puñetazos y patadas (que serán más rápidos y acordes a lo visto en la serie) y uno para los ataques de energía que, combinado con las direcciones, nos permitirá realizar las técnicas características de cada personaje. Eso sí, en *Burst Limit* no podremos estar constantemente usando el ataque de energía más demoledor del personaje, ya que como en la serie, la energía se recarga sola lentamente y sólo podremos utilizarlo con toda su efectividad una o dos veces durante la pelea.

Las novedades en el control seguirán con nuevos movimientos y técnicas no disponibles en anteriores juegos de "DBZ", como por ejemplo, los cambios instantáneos de posición. Ahora podremos colocarnos detrás de nuestro rival para pillarle por sorpresa o iniciar un combo, aunque esta técnica consumirá parte de nuestra energía y tampoco podremos abusar de ella. Del mismo modo, tampoco faltarán nuevas técnicas, transformaciones e ítems que iremos desbloqueando según progresemos en el modo Historia.

Todo esto será aplicable a los más de 20 personajes que ofrecerá el juego, entre los que no faltarán los héroes y villanos clave de cada una de las sagas que abarcará *Burst Limit*, desde los superguerreros Goku, Vegeta y Gohan a Célula y Freezer en todas sus formas posibles, Ginew (el capitán de las fuerzas especiales de Freezer), Yamcha, Krilin, Raditz, Nappa, los androides C-16 y C-17, Yamcha, Ten Shin

AÚN MÁS **ESPECTACULAR** QUE LA SERIE DE ANIMACIÓN



MÁXIMA FIDELIDAD Los más de 20 personajes estarán recreados con todo lujo de detalles... aunque algunas situaciones pueden variar en el juego.



¡KAMEHAME-HA! Todas las técnicas especiales estarán recreadas con todo lujo de detalle, como esta variante "Kaioken" de la técnica estrella de Goku.



ESCENAS ENTRE PELEAS Los vídeos previos y durante el combate nos permitirán revivir la serie como nunca antes lo has hecho con un juego de DBZ.



En los combates del modo Historia no habrá varios asaltos, será una experiencia más fluida salpicada por vídeos con el motor gráfico del juego.

El parecido con la serie de animación es uno de los aspectos que más ha cuidado Dimps a la hora de desarrollar este nuevo *DBZ Burst Limit*.

Han... Desde luego, el elenco no será comparable al de *Budokai Tenkaichi 3*, pero para empezar una nueva saga no está nada mal, y más si tenemos en cuenta que con todos ellos participaremos en otros modos de juego, como las peleas Online o el modo Trial Mode (una especie de desafíos).

El salto a la nueva generación va a ser más que sobresaliente y va a plasmar como nunca el "look" de la serie pero en alta definición (aunque sólo hasta 720p). El magnífico acabado de los personajes ha sido posible gracias a una evolución de Cel Shading, que junto al nuevo sistema de sombreado "High Quality Toon Shading" logran que personajes y escenarios luzcan mejor que en la serie de animación. Y eso por no hablar del sonido, que será totalmente Dolby Digital 5.1 y con la banda sonora de siempre remasterizada, para estar acorde con el resto de apartados técnicos.

Nuestras primeras impresiones no podían ser mejores. Este *Dragon Ball* va entrar por los ojos, y por los oídos. Si bien es cierto que las primeras partidas "descolocan" un poco por los vídeos que "interrumpen" los combates, el ritmo de juego, su espectacularidad y gran abanico de posibilidades del modo Historia hacen que *Burst Limit* sea el sueño de todo "dragonballmaníaco", y eso sin mencionar el modo Online, los desafíos...
Lo único "negativo" que podemos destacar en este momento es que el elenco de personajes y escenarios parece que va a ser algo reducido frente a *DBZBT3*, y que los escenarios parecen poco interactivos, aunque habrá que esperar a su lanzamiento para poder comprobarlo. Por ahora promete, y mucho...

» UNOS **COMBATES** MUY RENOVADOS...

Los chicos de Dimps han vuelto a los orígenes de los juegos de "DBZ" de PS2, y buscarán un equilibrio entre la sencillez de manejo y la profundidad de juego, al tiempo que intentarán ser sumamente fieles a la serie en todos los sentidos. El resultado se notará en aspectos como...



ENERGÍA VITAL Se recupera lentamente, y no podremos abusar de los ataques más letales.



NUEVAS POSIBILIDADES Nuevos ítems y técnicas, algunas orientadas a esquivar al rival.



ONLINE Por primera vez, podremos pelear Online contra jugadores de todo el continente.



La recreación de las técnicas especiales será sencillamente sublime, con un parecido al anime verdaderamente asombroso.

Modo Versus y Online, pequeños desafíos para subir de nivel, entrenamiento... el juego ofrecerá variados modos de juego.



Los escenarios parecen poco interactivos, al menos en la beta que hemos probado, si los comparamos con los de otros *DBZ*.



El sonido también jugará un papel importante: será en 5.1 y con la banda sonora original remasterizada para que suene mejor que nunca.



El mejorado Cel Shading y sombreado conseguirán que los personajes parezcan más "vivos y reales" que nunca.

EL TENIS, COMO NUNCA LO HABÍAS VISTO



PS3 | DEPORTIVO | 2K SPORTS | 20 DE MAYO

Viajamos hasta la soleada Miami para probar en primicia la nueva entrega de *Top Spin*. El tenis en consola puede tener un nuevo rey.

Con motivo del Sony Ericsson Open, que se celebró en Miami entre el 26 de marzo y el 9 de abril, la editora 2K nos invitó en exclusiva a un evento en dicha ciudad, en el que no faltaron tenistas de la talla de Maria Sharapova, James Blake o Svetlana Kuznetsova. Allí pudimos charlar con ellos y, sobre todo, probar en primicia la versión de PS3 de *Top Spin 3*, el nuevo simulador de tenis de 2K Sports, cuya primera entrega salió para PS2 en 2005. Para nosotros era importante probar el juego en PS3, ya que se ha desarrollado paralelamente a la versión de Xbox 360 y no es un "port" de ésta. Y después de jugar un par de horas al juego nuestra impresión no puede ser más positiva...

***Top Spin 3* pretende redefinir los juegos de tenis,** alejándose del estilo arcade de otros títulos para apostar por el realismo en todos los sentidos. Según sus creadores, los simuladores anteriores no han logrado plasmar la esencia de este deporte y su intención ha sido la de crear el juego de tenis más realista hasta la fecha, tanto gráficamente como a la hora de jugar. En este sentido, podemos dar fe de que el sistema de control va a estar a la altura de lo exigido.

Desde la primera partida ya nos podemos hacer con los controles y defendernos en los primeros partidos. Pero llegar a dominar todos los movimientos requerirá bastante tiempo y práctica. El sistema de control usará prácticamente todos los botones del Sixaxis (salvo los sensores de movimiento), y nos permitirá realizar todo tipo de golpes y efectos con una precisión milimétrica. El "timing" y la colocación del tenista tendrán más importancia,

Top Spin 3 será un simulador de tenis muy completo. Su primera entrega salió para PS2 en 2005 y la segunda no salió en consolas de Sony.

El control será exigente, pero con una curva de aprendizaje bien ajustada. Dominar todos los golpes requerirá bastante práctica.

Para realizar un golpe correctamente, tendremos que pulsar el botón con antelación, y soltarlo cuando queramos que nuestro tenista golpee la bola.



■ En cuanto a modos de juego, ofrecerá modo Carrera durante varias temporadas, torneos sueltos, Online...

¡YA LO HEMOS JUGADO!

***Top Spin 3* quiere ser el simulador de tenis más realista jamás creado hasta la fecha. Así de claro.**

ya que para preparar el golpe habrá que pulsar con antelación el botón correspondiente, y cuando la bola llegue a nosotros tendremos que soltarlo para realizar el golpeo. Un sistema exigente, aunque lleno de posibilidades: cuanto más pulses el botón más fuerte será el golpe, se puede aumentar la potencia y la colocación pulsando los gatillos para lograr un golpe mejor aunque más arriesgado, etc. Pero tranquilos, que la curva de aprendizaje está bien ajustada y su control será lo bastante intuitivo como para que nos hagamos con él rápidamente.

El realismo continúa en el apartado técnico. Los modelos de los tenistas nos dejaron con la boca abierta, con un extraordinario parecido con sus réplicas y unas animaciones realmente creíbles. Pero lo que más nos sorprendió es el sistema bautizado como "Evolutionary Visuals". Y es que en el transcurso de los partidos notaremos cambios en los tenistas: gestos de fatiga en el último set, el sudor recorriendo la frente, camisetas que se van ensuciando progresivamente... ¡Incluso la climatología puede cambiar durante los partidos!

Y la parcela sonora no se va a quedar atrás, con un sonido ambiente que te meterá en el partido y los "gritos" característicos de cada jugador (atención a los "suspiros" Sharapova y a Monica Seles). Hablando de nombre propios, podremos controlar a 20 jugadores reales como Roger Federer, Andy Roddick, María Sharapova, etc. La buena noticia para nosotros es que Rafa Nadal será exclusivo de la versión de PS3. »



■ Muchos torneos están licenciados y el resto están inspirados en competiciones reales.

» CORRUPCIÓN Y... TENIS EN MIAMI

Además de series como "Corrupción en Miami" o "CSI Miami", esta ciudad también alberga el Sony Ericsson Open. 2K aprovechó la ocasión para presentar el juego (por primera vez en PS3), contando con algunos de los tenistas más destacados y con nuestra presencia en exclusiva.

¡ESTUVIMOS ALLÍ!



CON LOS CREADORES François Guitini de PAM y Anthony De Luca de 2K nos lo contaron todo.



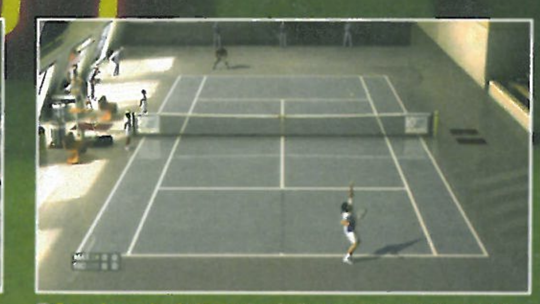
Y CON LOS TENISTAS como James Blake, número 9 de la ATP, que opinaron sobre el juego.



■ Ni la guapa María Sharapova se libró de posar junto a nuestro enviado especial, Daniel Acal.



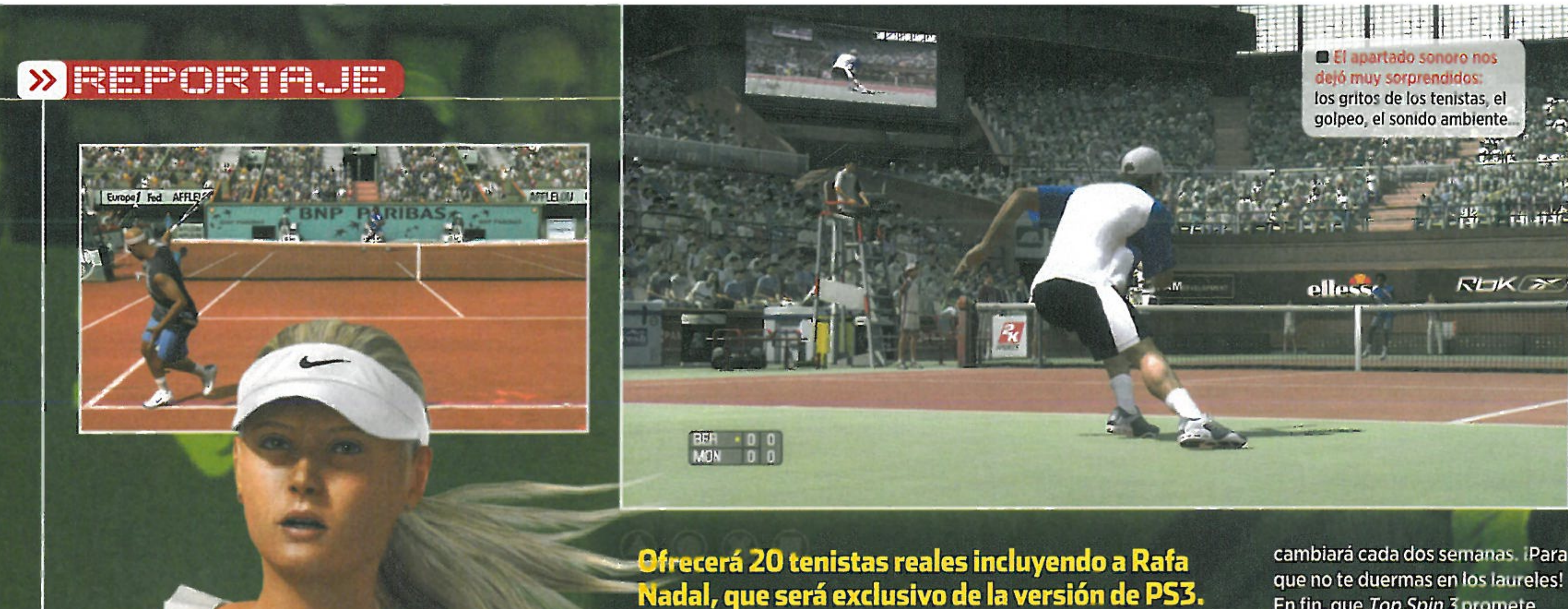
■ Entre los 20 tenistas reales disponibles no faltarán leyendas del tenis de la talla de Boris Becker, Björn Borg o Monica Seles.



■ Como buen simulador, no hay indicadores visuales. Se pueden usar los gatillos para aumentar la potencia y colocación del golpeo.



■ El servicio es un buen ejemplo para ilustrar el control. Podemos sacar sencillamente con un botón o, más difícil, usando los sticks.



El apartado sonoro nos dejó muy sorprendidos: los gritos de los tenistas, el golpeo, el sonido ambiente...

Ofrecerá 20 tenistas reales incluyendo a Rafa Nadal, que será exclusivo de la versión de PS3.

» Y en el elenco no faltarán tampoco leyendas del tenis como Boris Becker, Björn Borg y Monica Seles. Pero si lo prefieres, podrás crearte tu propio tenista usando un potente editor (que ofrecerá todo tipo de detalles) y ver cómo desarrolla y mejora en todos los modos de juego, tanto jugando Offline como Online.

En este sentido, *Top Spin 3* también va a estar bien servido, con opciones como un profundo modo Carrera, una Escuela donde aprenderemos todos los movimientos y más de 40 torneos, muchos de ellos reales (como Roland Garros, el Open de Australia o el Sony Ericsson Open de Miami) y otros inspirados en torneos reales pero sin la licencia oficial.

En cuanto al modo Online, podremos competir contra cualquier jugador del mundo y subir puestos en el ranking, cuyo campeón cambiará cada dos semanas. ¡Para que no te duermas en los laureles! En fin, que *Top Spin 3* promete convertirse en el simulador de tenis más realista hasta la fecha. Aún tiene que pulir ciertos fallos achacables a la beta inacabada que probamos (como que a veces los tenistas tarden en responder), que sin duda estarán solucionados en la versión final que saldrá a la venta el 20 de mayo. Eso sí, si quieres disfrutar de este sorprendente simulador (y de Rafa Nadal en exclusiva) tendrás que tener una PS3, ya que no hay previstas versiones para PS2 o PSP.



Las distintas superficies estarán perfectamente recreadas e influirán en el comportamiento de la pelota al botar.



El editor será tan completo que el jugador que hayamos creado tendrá tanto detalle como los tenistas reales del juego.

» TAN REAL COMO UN PARTIDO DE TENIS DE VERDAD

PARECIDO FÍSICO



COMO GOTAS DE AGUA El modelado de los tenistas es brutal. Además de ser idénticos a los reales, hacen sus gestos característicos, llevan su ropa y patrocinadores...

ANIMACIONES



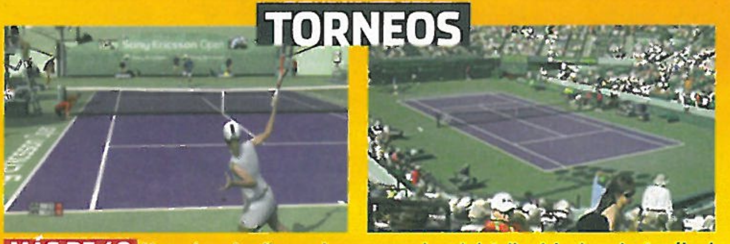
MÁS LOGRADAS QUE NUNCA La suavidad y naturalidad de los movimientos de los tenistas nos dejaron con la boca abierta. Y la animación facial será soberbia.

DESGASTE



SUDA LA CAMISETA La fatiga hará mella en los tenistas y no sólo se notará en los golpes: gestos de cansancio, sudor progresivo, manchas de polvo en tierra batida...

TORNEOS



MÁS DE 40 Y muchos de ellos reales y recreados al detalle. A la derecha tenéis el Sony Ericsson Open celebrado hace unas semanas y a su izquierda su réplica virtual.





EL JUEGO MÓVIL







Ferrari
OFFICIAL LICENSED PRODUCT

Produced under license of Ferrari SpA. FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are property of Ferrari Spa. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations.



Descárgatelo en tu móvil

Envía FERRARI al 404

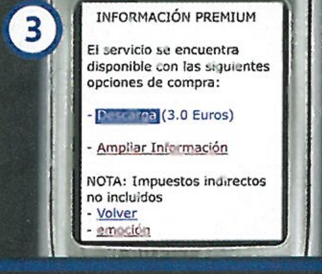
o entra

en emoción > juegos

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito.









Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€.Coste de navegación:CONTRATO: 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) por 1 día de conexión. Exceso 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) hasta máximo 10 €/dia (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. PREPAGO:1 €/10 sesiones (1,16 IVA incluido) en el dia hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese dia.Sesión de 10 minutos de navegación. Envio y recepción al 404 gratuito.

Accede con tu móvil a http://gameloft.com





RUGE EL MOTOR DEL **REY DE LA SELVA**

MOTORSTORM 2

Una perdida isla del Pacífico será el nuevo escenario en esta secuela. Un escenario que permitirá mayor variedad de entornos: playas, selvas, montañas y hasta un volcán.

PS3 | VELOCIDAD | SONY | OTOÑO

Motos, quads, buggies... Los pilotos más temerarios han reunido sus vehículos en una isla perdida del Pacífico para vivir la competición todoterreno definitiva. ¿Te apuntas?

Gracias a *MotorStorm*, desde el primer día que jugamos con PS3 descubrimos el significado de la expresión "nueva generación". Aquel título de lanzamiento, obra de Evolution Studios, nos ofreció una salvaje jugabilidad arcade apoyada en el poder de la consola: cada pequeño desnivel de los abruptos escenarios se transmitía a las ruedas de nuestros vehículos, y de ellas al mando, haciéndonos sentir la conducción más "física" e intensa jamás jugada. Todos nos quedamos con ganas de más. Y el próximo otoño, *MotorStorm* regresará con una secuela que promete saciar nuestra sed de velocidad. ¿Estás preparado para el reto?

Una isla no muy pacífica...

En la segunda entrega de la saga, la acción se trasladará desde los rocosos páramos de Monument Valley a una remota isla del Pacífico. De nuevo, en sus carreras competirán a la vez todo tipo de vehículos y la única regla será que no hay reglas: motos, coches de rally, todoterrenos, buggies, rancheras, grandes camiones... Todos harán de todo para llegar los primeros a la meta. Y atención, porque en

Buggies, motos, quads, camiones... el juego ofrecerá de nuevo una amplia gama de vehículos todoterreno.



Cada tipo de vehículo tendrá sus puntos fuertes. Buscar la ruta que más se adapte al nuestro, entre las muchas disponibles en cada circuito, será vital para ganar.

El desierto del primer *MotorStorm* dará paso a una selva mucho más viva... Y llena de terrenos más variados y, por supuesto, peligrosos.

MotorStorm 2 habrá nuevas estrellas: los Monster Trucks, esas rancheras modificadas de ruedas gigantescas capaces de pasar sobre cualquier obstáculo que se les ponga delante. Como en la primera parte, los circuitos estarán llenos de rutas alternativas a diferentes alturas y el vehículo que pilotemos será clave a la hora de elegir nuestro camino: las ligeras motos serán ideales para aprovechar rampas y atajos; los coches de rally no tendrán rival en velocidad punta, pero necesitarán terrenos llanos; los camiones se sentirán como en casa pisando por el barro y... ¿los Monster Trucks? Pues estas nuevas bestias lo tendrán todo: rápidas, con capacidad para remontar cualquier pendiente y con la potencia suficiente para pasar por encima de otros vehículos... aplastándolos si hace falta. ¿Os imagináis cómo se sentirá el juego, ahora que además tendrá vibración para el nuevo Dual Shock 3?

Todos los terrenos... y más

Si jugaste al primer Motorstorm, sabes que tan importante como los vehículos son las superficies por las que corren. Y ahora, los escenarios serán más decisivos que nunca. En la isla habrá 16 circuitos (por los 8 que disfrutamos en Monument Valley), y su orografía será mucho más variada. Correremos por espesas selvas, densos pantanos, zonas rocosas en las montañas, arenosas playas, volcanes humeantes... Bonito, ¿verdad?

UNA ENORME ISLA PARA DISFRUTAR

Una isla tropical será el telón de fondo de *MotorStorm 2*. Habrá zonas volcánicas, frondosas selvas y playas paradisíacas. Y todo estará a nuestro a alcance para que arrasemos todas estas zonas con nuestros quads, motos, monster trucks...



Los escenarios cercanos a las playas tendrán principalmente arena, y agua, una mezcla difícil para correr.



El interior de la selva tampoco será un terreno fácil: raíces, lodo... un infierno para vehículos ligeros.





Las laderas de montañas y volcanes serán un terreno principalmente rocoso, ideal para vehículos de poco peso.

LÍNEA DIRECTA CON LOS CREADORES

En PlayManía hemos tenido ocasión de hablar con Martin Kenwright, el CEO (o sea, el jafazo) de Evolution Studios, los padres de la criatura. Y nos han contado todo esto:

¿Esperabais el gran éxito de *MotorStorm*? ¿Cuál creéis que fue la clave?

Desde el principio quisimos hacer el juego especial, una experiencia distinta y espectacular. Sabíamos que iba ser uno de los primeros juegos de PS3 y que Sony lo apoyaría con entusiasmo. Así que sí esperábamos que fuera un éxito, pero no que vendiera tanto. Eso nos ha hecho ver que hemos creado algo que conecta con los jugadores.

¿Qué es lo que menos os gustó y esperáis corregir o cambiar en la secuela?

Aunque los 8 circuitos de *MotorStorm* eran bastante más complejos que los habituales en los juegos de velocidad, decidimos que para la secuela queríamos el doble. También queríamos ser capaces de ofrecer una mayor variedad de carreras y a pantalla partida. Además, ahora que conocemos mejor la consola, hemos mejorado los tiempos de carga, reescrito el sistema de rendering, la física, la IA... Esta secuela no va a ser sólo un nuevo entorno, es un juego nuevo.

¿Por qué una isla como escenario?

¡Buena pregunta! ¡Mola ir a islas tropicales en busca de referencias! Las islas nos han dado una excelente variedad de paisajes y nos permiten mostrar el poder de la consola. También entra en juego la "actitud MotorStorm": la idea de que los vehículos están rasgando con sus ruedas paisajes salvajes en alguna parte del mundo, algo que nunca llegaremos a hacer en la vida real.

Habrá ríos y zonas con agua, ¿serán sólo ornamentales o afectarán a las carreras?

Afectarán a la jugabilidad. Por ejemplo, algunos tipos de vehículo podrán cruzarla mejor que otros, así que tendrás que valorar constantemente la mejor ruta que debes tomar para tu vehículo. Así que no es sólo un elemento decorativo, aunque luce de forma increíble...

Habéis incluido carreras a pantalla partida, ¿podéis adelantarnos cómo podremos molestar a nuestros rivales?

Las carreras a pantalla partida ha sido uno de los aspectos que más nos ha solicitado la gente, así que no podíamos dejarlo fuera. Y es realmente divertido luchar contra tus amigos mientras corres... Pero aún no vamos a entrar en detalles...

¿Habéis pensado en adaptar *MotorStorm* a PSP?

Estamos centrados en este juego y actualmente no tenemos planes para una versión en PSP.

¿Algo sobre futuros proyectos?

Tendrás que esperar para verlo...



Martin Kenwright, responsable de *MotorStorm 2*, contestó a las preguntas de PlayManía.



El agua hará acto de presencia en la saga. Será una de las nuevas superficies que compliquen aún más la conducción de nuestros vehículos.

La extraordinaria física del primer *MotorStorm* nos hizo sentir cada desnivel del suelo. Imaginaos en esta segunda parte, jugando con un Dual Shock 3 con vibración.

» Pues no nos lo parecerá tanto cuando el barro nos frene, quedemos atascados en la maleza, tengamos que cruzar un río de corriente rápida... incluso habrá que sortear charcos de lava. De nuevo, el terreno será nuestro enemigo: de nuestra habilidad para sortear los obstáculos y mantener el control de los vehículos cuando los sobrepasemos dependerá la victoria. Y si somos listos, podremos usarlos contra los rivales, por ejemplo derribando construcciones de madera para cerrar el paso a nuestros perseguidores. Naturalmente, otro de los platos fuertes del primer *MotorStorm*, su impresionante acabado gráfico, mejorará en la secuela: a la calidad de vehículos y escenarios, todavía no superada en un juego de coches, se unirán nuevos efectos y una recreación hiperrealista de la vegetación y el agua. El árido desierto del primer juego dará paso a escenarios llenos de vida.

De nuevo, elegiremos el vehículo para cada carrera: motos, quads, camiones... y ahora también Monster Trucks.

¿Todavía quieres más?

Pues lo vas a tener. Si de algo pecaba el primer *MotorStorm* era de corto, algo que han "suavizado" las variadas descargas de pago. Y, aunque aún no han desvelado sus modos de juego, los chicos de Evolution Studios ya han confirmado que serán mucho más variados que en la primera parte. Del mismo modo, también habrá más modelos dentro de cada tipo de vehículo. Lo que sí se ha concretado es que el número de jugadores en las carreras Online pasará de 12 a 16, y que además debutará un nuevo modo a pantalla partida para hasta cuatro jugadores simultáneos. Y es que el retorno de *MotorStorm* a finales de año promete marcar época. Si la primera parte nos sorprendió con un estilo brutalmente divertido, la secuela irá más allá para consagrarse con el rey de los arcades de velocidad. ¿Tiene alguien lo necesario para disputarle el trono?



Los escenarios serán más interactivos. En el tráiler que se ha mostrado del juego vemos cómo será posible derribar partes del entorno para cerrar el paso al rival.

Las impresionantes ruedas de los Monster Trucks nos permitirán superar cualquier obstáculo... y aplastar a los otros vehículos.

» NUEVOS PILOTOS... ¿A **REBUFO** DEL LÍDER?

El éxito de *MotorStorm* ha hecho que otras desarrolladoras preparen nuevos títulos de carreras todoterreno. Y algunos aspiran incluso a adelantar al juego de Sony. Por el momento, a lo largo de 2008 veremos otros dos títulos de corte similar, de los que aquí os adelantamos los primeros datos...

BAJA



Más de 40 vehículos de 8 tipos (buggies, quads...) se las verán en carreras tanto por categorías como mezclados. Tendrá Online, carreras a pantalla partida y, lo más impresionante, más de 100 millas cuadradas de montañas, cañones y desiertos, en las que disfrutaremos de carreras en circuitos y de pruebas off-road en inmensos escenarios abiertos.

PURE



Los quads serán los protagonistas de *Pure*, un título que reflejará la cultura y modo de vida de sus pilotos. El juego reproducirá auténticos circuitos de quads de todo el mundo, incluyendo zonas abiertas, y recreará su manejo y física de con sumo cuidado. Las competiciones de acrobacias también tendrán su hueco, igual que las carreras Online para 16 jugadores.


ESTAS NO SON
LAS CALLES EN LAS
QUE TU CRECISTE
MEZCLA DE FÚTBOL CON PARKOUR, ALGO INDESCRIPTIBLE
Y TOTALMENTE IMPARABLE. ASÍ QUE PON A PRUEBA TUS REGATES,
TIROS, Y FILIGRANAS O BIEN APÁRTATE A UN LADO.
LA CALLE ESTÁ QUE ARDE
FIFASTREET3.COM
FIFA STREET 3
3+
www.pegi.info
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
EA SPORTS BIG
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
YA A LA VENTA
NINTENDO DS
© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, EA SPORTS BIG and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. © The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. All other trademarks are the property of their respective owners.


ÚNETE A LOS HÉROES MÁS PODEROSOS
SUPERHÉROES EN ACCIÓN
ESTUVIMOS EN MARVEL
David Fraile voló hasta las oficinas que Marvel Studios tiene en Los Ángeles para hablar con los directores de Iron Man y El Increíble Hulk y Formar juntos un "team-up" superheróico.
Jeff Tseng
Rob Brown
Los superhéroes siempre han estado presentes en los videojuegos, pero su salto al cine ha hecho que esta "invasión" se multiplique. Te avanzamos los próximos títulos que disfrutaremos en cines y consola.



La libertad de acción en enormes escenarios será la clave de esta aventura en la que abundarán los combates aéreos.

El poder de la armadura será inmenso y nos permitirá volar, realizar golpes brutales, esquivar, lanzar misiles...

La forja de un héroe

IRON MAN

THE OFFICIAL VIDEOGAME

PS3, PS2, PSP | SEGA | ACCIÓN | ABRIL

Uno de los superhéroes más veteranos de Marvel estrena, por primera vez en solitario, película y videojuego. Y lo hace de forma espectacular.

Iron Man: El videojuego quiere ir más allá de la película en la que se basa. Como es natural, reviviremos los momentos más importantes de la peli, como el nacimiento del héroe con su primera armadura (con la que no volaremos), o el enfrentamiento con el malvado villano de la película, Iron Monger. Sin embargo, el juego planteará además nuevos retos presentando una estructura de total libertad en la que recorreremos, volando o a pie, inmensos escenarios abiertos, como ciudades o desiertos, en los que haremos frente a los ejércitos de supervillanos como I.M.A. o Hydra compuestos por tanques, aviones, fortalezas volantes... Para ello usaremos el vasto poder y el diverso arsenal de nuestra armadura, gracias al cual podremos devolver misiles, usar armas enemigas, estrellar aviones... Muy prometedor.

La armadura de Iron Man podrá personalizarse y mejorar en cada nivel del juego.

LA PELÍCULA

Tony Stark es un genio inventor secuestrado por un grupo radical para construir un arma. En su lugar, Stark creará una avanzada armadura con la que combatir el mal convertido en el superhéroe Iron Man.

ESTRENO: 30 DE ABRIL

Además de nuestra armadura, podemos usar armas enemigas, devolver misiles, agarrar aviones en vuelo, helicópteros...



Una inmensa recreación de Nueva York será el principal escenario por el que nos podremos mover libremente.

Podremos destruir todo lo que veamos recurriendo a la fuerza de Hulk o a cualquier cosa que cojamos.

» Desata tu furia interior

HULK THE INCREDIBLE

PS3, PS2, PSP | SEGA | ACCIÓN | JUNIO

¿Qué es grande, verde y se hace más fuerte cuanto más se enfada? No, no es tu madre al ver que le has roto la vajilla buena. Es Hulk, que vuelve a destrozar tu consola...

Hulk *Ultimate Destruction* ha sido hasta la fecha la mejor recreación del poder y las posibilidades que Hulk podía dar de sí en un videojuego. Y decimos hasta la fecha, porque *El Increíble Hulk*, que se estrenará junto con la nueva película y la recreará en parte, sigue casi al pie de la letra esa línea marcada en *Ultimate Destruction*. A saber: escenarios enormes, incluida una recreación de Nueva York casi calcada del original (donde transcurrirá un 70% del juego), en los que nos podremos mover con total libertad cumpliendo misiones de todo tipo (incluidos minijuegos) y donde todo, absolutamente todo lo que veamos en pantalla será destruible utilizando espectaculares combos y toda la furia desatada de Hulk. Y además, con gráficos de nueva generación realmente impresionantes. O al menos, casi tan impresionantes como el poder de Hulk...

LA PELÍCULA

Olvidad la película de Ang Lee. Marvel vuelve a las raíces del personaje con esta nueva entrega ofreciendo lo que el público quiere: acción, destrucción salvaje y unos efectos especiales que quitan el hipo. El verano se tiñe de verde...

ESTRENO: 13 DE JUNIO

El ejército quiere usar a Hulk como arma mientras que la organización conocida como El Enclave quiere eliminarlo para que no se interponga en sus planes.

Soldados, robots y villanos como la Abominación o la Bi-Bestia serán nuestros enemigos.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



Lego Batman estará basado en los cómics y no en las películas, aunque habrá algunos guiños a ellas.



Joker y numerosos villanos han escapado de Arkham y están dispuestos a sembrar el caos en la ciudad. Detenerles será nuestra tarea.

¿SABÍAS QUÉ... en la serie de tv de los años 60 protagonizada por Adam West, Bruce Lee aparecía en 2 capítulos interpretando a Kato, de la serie "El Avispón Verde"?



» Es la hora del murciélago



BATMAN™

PS3, PS2, PSP | WARNER BROS INT. | AVENTURA | 2008

El Hombre Murciélago protagoniza una nueva aventura basada en más de 60 años de cómics, pero desde la perspectiva del universo Lego.

El éxito de la fórmula Lego, que consiste en adaptar a este mundo hecho de piezas diversos títulos o personajes, que ha dejado su huella en sagas como "Star Wars" y próximamente "Indiana Jones", ahora se traslada al mundo de los superhéroes con *Lego Batman*. Recreando el universo Batman (y dejando a un lado las películas), la aventura nos mete en el traje del Hombre Murciélago y su inseparable Robin, que tendrán que perseguir y detener a todos los villanos que se han escapado del manicomio Arkham. De esta forma, con mucho humor y mezclando acción, plataformas y puzzles, nos enfrentaremos a Joker, Dos Caras, Catwoman o el Pingüino, aunque contaremos con ayuda de héroes como Nightwing o Batgirl.

Lego Batman recreará el universo de este oscuro personaje con mucho humor.

Joker será el líder de los villanos fugados, aunque aparecerán un montón más.



Podremos jugar de manera cooperativa e incluso podremos manejar a algunos villanos.

LA PELÍCULA

Aunque *Lego Batman* no está basado en una peli, el oscuro héroe volverá al cine en verano con "The Dark Knight", en la que el Joker sembrará el caos en Gotham. A finales de año tendrá versión consolera de la mano de EA.



ESTRENO: 13 DE AGOSTO

» Un juego de mil demonios



■ Tanto en PS3 como en PSP, Hellboy se enfrentará a un ejército de demonios y monstruos usando sus poderes.



HELLBOY THE SCIENCE OF EVIL

PS3, PSP | KONAMI | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Cuando se trata de luchar contra demonios, hombres lobo y otros monstruos, nada mejor que usar sus mismas armas contra ellos.

Un experimento realizado por los nazis durante la 2ª Guerra Mundial trajo a nuestro mundo a Hellboy, un extraño demonio rojo con un guante de piedra por mano y muy mala uva. Rescatado por el ejército aliado, trabaja para el Departamento de Investigación y Defensa Paranormal enfrentándose a demonios y otras criaturas sobrenaturales. Y es justo lo que vamos a encontrar en esta aventura cargada de acción y en la que, además de armas de fuego y otros utensilios, podremos dar rienda suelta a los poderes demoníacos de Hellboy en toda su magnitud. La cosa pinta bien...



LA PELÍCULA

"El ejército dorado" es la segunda entrega de las aventuras de este demonio "bueno" en la gran pantalla, dirigida por Guillermo del Toro. Acción, efectos especiales y bichos raros nos esperan este verano en el cine.



ESTRENO: 12 DE SEPTIEMBRE

■ El juego contará con 6 "aventuras" del personaje divididas cada una en numerosos niveles.



■ Hellboy es un demonio que trabaja para el gobierno investigando casos sobrenaturales.

» y además...

¿Quieres saber qué personajes de los cómics contarán próximamente con película y juego para preparar tu disfraz de carnaval? Pues toma nota...



THOR

* ¿QUIÉN ES? Dios del Trueno de la mitología nórdica, puede volar, manejar tormentas y rayos y cuenta con una Fuerza sobrehumana.
* ¿CUÁNDO? En 2009 contará con su primera película y videojuego de la mano de Marvel y Sega.



SPIDER-MAN

* ¿QUIÉN ES? Peter Parker es un joven que consigue poderes al ser picado por una araña radioactiva.
* ¿CUÁNDO? Activision ha confirmado que este año volverá a nuestras consolas.

CAPITÁN AMÉRICA

* ¿QUIÉN ES? Steve Rogers se somete al proyecto americano "Supersoldado" y se convierte en el defensor de América.
* ¿CUÁNDO? Al igual que con Thor, Marvel y Sega unirán Fuerzas para que en 2010 estrene peli y videojuego.



SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2

¡¡SIN CABLES!!
GAMEPAD INALÁMBRICO DE TECNOLOGÍA RF (radiofrecuencia)



- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



¡GRATIS!



Consigue 12 números de tu revista favorita + 12 suplementos por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.

* Más 5 euros de gastos de envío.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.



■ *DARK SECTOR.* Acción brutal con ideas realmente originales.



■ *UEFA EURO 2008.* Con tu ayuda España ganará la Eurocopa seguro.



■ *CONDEMNED 2.* Un shooter distinto con siniestra ambientación.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP


■ *MGS Portable Ops Plus* es una "expansión" del conocido juego de PSP centrada en el multijugador.

EL PRÓLOGO DE TIEMPOS MEJORES

Como podéis ver, este mes no hay demasiadas novedades. Las compañías se están reservando sus mejores bazas para los meses siguientes (*GTA IV, Dragon Ball Z Burst Limit, MGS4*...). Así que tomaos estas novedades como un aperitivo de lo que está por venir. Como *Gran Turismo 5: Prologue,* que te permitirá tomar el primer contacto con el que será el simulador de velocidad definitivo en PS3. O *UEFA Euro 2008*, con el que disfrutarás desde ya de la Eurocopa que empieza en junio en las tres consolas de Sony. No perdáis de vista tampoco en PS3 el macabro *Condemned 2*, el brutal *Viking* o el más que interesante *Dark Sector.* Y si te gustó el multijugador de *MGS Portable Ops* en PSP, no te pierdas tampoco su expansión *MGS PO Plus.* ○



■ Siente la conducción más realista y las mejores carreras Online con *Gran Turismo 5 Prologue.*

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.

Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.





Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...


PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:


 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED

JUEGO RECOMENDADO Play

■ *Gran Turismo* debuta en PS3 con un prólogo de la quinta entrega, que sigue ofreciendo simulación de turismos y deportivos reales, cada uno con sus propias características.

3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
POLYPHONY DIGITAL
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.GRANTURISMOWORLD.COM/ES-ES/INDEX.HTM

PRIMER CONTACTO CON EL **REY DE LA VELOCIDAD**

Gran Turismo 5 Prologue

Si un simulador es un juego que reproduce experiencias reales, *Gran Turismo* es más que eso, porque materializa un sueño: pilotar los mejores coches.

La llegada de un nuevo *Gran Turismo* es siempre un acontecimiento. No en vano esta saga es la reina de los simuladores de velocidad desde hace una década, gracias a su realista pero asequible conducción y a la brillantez con la que recrea el pilotaje de una gran variedad de coches reales.
Ahora, como ya ocurrió con *GT4*, nos llega un prólogo (también disponible en descarga de la PS Store) con una selección de los coches y circuitos de la futura quinta entrega (prevista para 2009). Un título que tiene el honor de ser el primero de la serie para PlayStation 3... Y en ofrecer carreras Online.

59 coches reales, más 12 versiones tuneadas de algunos modelos, son los protagonistas de este *GT5 Prologue*. Hay turismos, "muscle cars", deportivos clásicos y de última generación... Los pilotamos en seis circuitos reales distintos: el circuito alpino de Eiger Nordwand; un circuito urbano en Londres; el mítico trazado de Suzuka

» TRES COSAS QUE HACEN DE *GT5 PROLOGUE* ALGO GRANDE



① **HAZTE CON TODOS.** Tienes 35.000 créditos para comprarte el primer coche. Después, irás ganando pasta para aumentar tu garaje.



② **EMOCIÓN AL VOLANTE.** El magnífico control, las diferencias entre vehículos, la realista física... conducir en este juego es un placer.



③ **SOLO O CON AMIGOS.** Hay carreras, contrarrelojes, juego Online y pantalla partida para dos pilotos... Y hasta pruebas de derrapes.



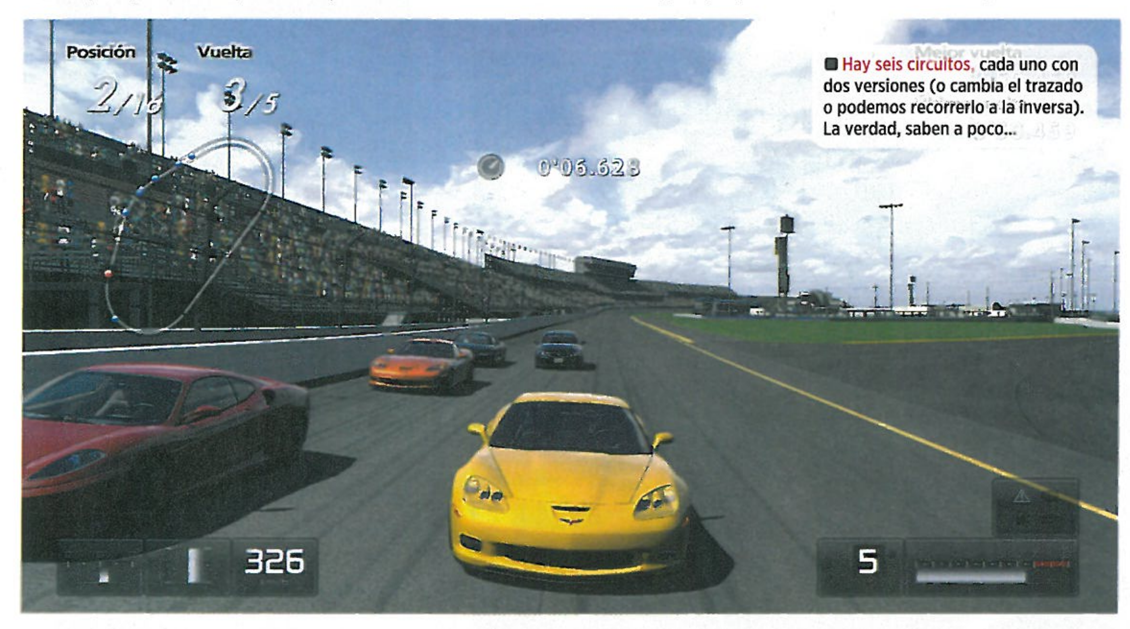
■ Los coches son los protas. Lucen y rugen como los reales. También vemos a los mecánicos antes de la carrera y al piloto durante la competición.



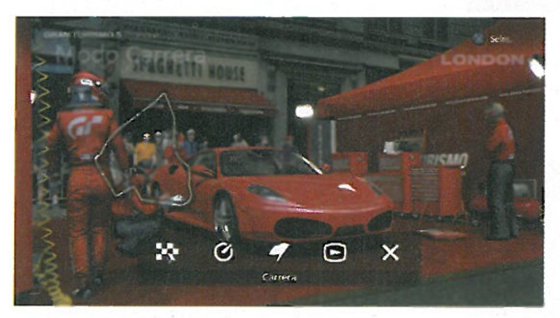
La conducción es deliciosa: podemos elegir entre estilo Estándar, más asequible, o Profesional, con un comportamiento más realista.



Hay marcas niponas, americanas y europeas. Sólo se echa de menos a Porsche, pero por primera vez está Ferrari... con sorpresa incluida.



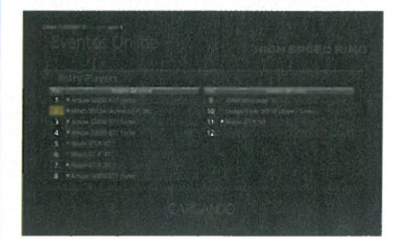
Hay seis circuitos, cada uno con dos versiones (o cambia el trazado o podemos recorrerlo a la inversa). La verdad, saben a poco...





» GRAN TURISMO POR FIN SE JUEGA EN RED

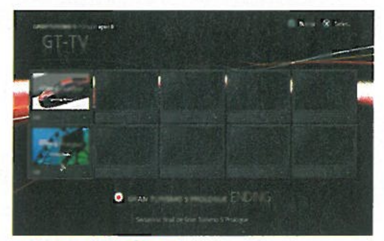
GT5 Prologue ofrece carreras Online para hasta 16 jugadores, descargas de tiempos y fantasmas de otros pilotos, y hasta un canal con noticias del mundo del motor.



¿QUEDAMOS? Las carreras no se crean, sino que están convocadas a ciertas horas. Cada pocos minutos empieza una.



COMPITE. En carrera, veremos el nombre de los otros competidores sobre su coche. Y podremos bajarnos sus "fantasmas".



AMA EL MOTOR. GT TV es un canal con noticias sobre el mundillo del motor. En él podemos hasta descargar vídeos.

La potencia de PS3 hace que este sea el *Gran Turismo* que mejor recrea la conducción real de los vehículos.

en Japón... El modo de juego estrella son las 30 pruebas de conducción: carreras y contrarrelojes organizadas según categorías de vehículos o nacionalidad del fabricante divididas en tres Clases: C, B y A. Con el dinero que ganamos en ellas compramos coches en el concesionario, que también podemos usar en el modo Arcade (pruebas que se disputan por el placer de la competición) y en un modo a pantalla partida para dos jugadores. Cuando acabamos las 30 pruebas, no espera una sorpresa: se desbloquean las opciones de tuning mecánico, que además son imprescindibles para pasar las 10 pruebas de una nueva categoría, la Clase S. Y hemos dejado lo mejor para el final: las partidas Online para hasta 16 jugadores, que multiplican de forma más que sobresaliente sus enormes capacidades de diversión.

Y si el juego Online es la gran novedad en los modos de juego, la potencia de PS3 hace del pilotaje en sí una nueva experiencia. Ahora nos medimos con hasta 15 rivales en carrera, duplicando la cifra de anteriores capítulos de la saga. Y su I.A. también es muy superior: intentan adelantarse o fallan las trazadas, aumentando la emoción de las carreras. Pero lo mejor es la conducción: el control responde al milímetro y el comportamiento de los coches es más realista en todos sus detalles: suspensión, adherencia, dirección... Algo que notaremos sobre todo si elegimos el modo de conducción Profesional, ya que el Estándar suaviza estos aspectos para hacer el pilotaje más asequible. »



El juego soporta los principales volantes, y además es compatible con la vibración del futuro Dual Shock 3.



Las carreras para un jugador son más emocionantes. Ahora nos enfrentamos hasta a 15 rivales que se adelantan, fallan la trazada...



Adiós al público 2D. Ahora es en 3D y con algunas animaciones.



En las repeticiones los modelos de los coches lucen al máximo.



El juego tiene cuatro vistas. La interior, en las que vemos una realista recreación del salpicadero y las manos del piloto, resulta espectacular.





El único punto negro del juego es que los coches siguen sin deformarse o dañarse tras los impactos, aunque hay carreras que nos penalizan por maniobras temerarias. Pero el caso es que al delicioso pilotaje se suma la bien ajustada dificultad de las pruebas, dando como resultado un juego que apasiona y del que es imposible "desengancharse", jugando siempre una carrera más para mejorar el récord o conseguir dinero.

¿Y qué pasa con los aspectos técnicos? Pues que no brillan tan alto. Y no es que sean malos, todo lo contrario: los modelos de los coches son muy buenos, efectos como los brillos asombran y el juego luce con una nitidez cristalina a 1080p. Pero no deja con la boca abierta, como hicieron las primeras entregas para PSone y PS2. Los circuitos no impresionan, algunos efectos, como el polvo al pisar tierra, son mediocres, a veces se ralentiza (aunque no afecta al control).... Pero aunque no sea perfecto, *GT5 Prologue* es apasionante; gracias a su modo Online no se hace corto (aunque se echan de menos más circuitos) y sus mejoras en la conducción dejan atrás a anteriores *GT*. Y eso que sólo es un prólogo...

GT5 Prologue también supone un salto a nivel gráfico: jamás un juego había mostrado coches reales tan detallados.



Los coches no sufren daños, pero en algunas carreras se penalizan las colisiones reduciendo durante unos segundos la potencia del motor.



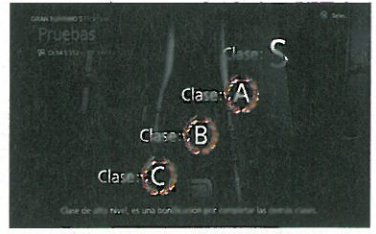
El circuito alpino Eiger Nordwand, que vimos en la demo *Gran Turismo HD*, vuelve con mejoras en el apartado gráfico.

» ERES BUEN PILOTO, PERO... ¿Y MECÁNICO?

Cuando acabamos las 30 pruebas de las clases C, B y A, se desbloquea el "tuning" y el juego gana una nueva dimensión.



A TUNEAR. Frenos, ejes, amortiguación, CV del motor... 17 variables mecánicas nos permiten mejorar el rendimiento del coche.



CLASE ESPECIAL. Al desbloquear el tuning también desbloqueamos la clase "S", diez pruebas para coches tuneados.



A MEJORAR. El tuning también queda desbloqueado en pruebas anteriores y en otros modos. Así mejoraremos resultados.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Aumenta el realismo en el pilotaje gracias al poder de PS3. Y tiene Online.

» LO PEOR

Algunos detalles gráficos y el número de circuitos, que resulta escaso.

Te gustará + que... JUICED 2



Te gustará − que... MOTORSTORM



89	**» GRÁFICOS** Coches magníficos, pero circuitos normales y efectos mejorables.
94	**» SONIDO** Variedad y realismo en las frenadas y los rugidos de motores.
92	**» DIVERSIÓN** La genial conducción y comprar coches enganchan de lo lindo.
86	**» DURACIÓN** Completo en modos, pero pesa que sólo haya seis circuitos.
NOTA 89	No será enorme en coches y circuitos, pero las mejoras en la conducción y el Online hacen de él un juegazo.



3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
RAINBOW STUDIOS
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
HTTP://MXVSATV.COM/

Untamed ofrece carreras arcade que combinan varios tipos de vehículos en distintas superficies.

Los trucos harán que obtengas más puntuación y consigas más dinero para gastarte en la tienda.

COMPITE AL LÍMITE EN CARRERAS **OFFROAD**

MX vs ATV Untamed

Las motos y quads se juntan en un juego de trepidantes carreras. ¡Haz que tus rivales muerdan el polvo!

En esta nueva entrega de esta longeva saga de velocidad off-road, volvemos a ponernos a los mandos de buggies y motos, con los que participamos en carreras donde tendremos que vencer tanto al terreno como a nuestros rivales, pilotos con una trabajada IA que hasta "jugarán sucio" intentando tirarnos de la moto.

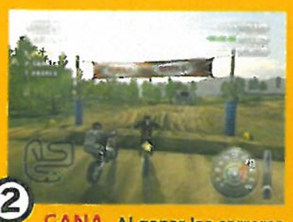
De entre sus variados modos de juego (minijuegos, modo libre...) destaca el campeonato, donde al ganar carreras también ganamos dinero que invertir en piezas para nuestro vehículo. Y hablando de vehículos, cada uno se conduce de forma distinta y permite ejecutar diferentes trucos, mucho más espectaculares en moto o minimoto. Grandes dosis de velocidad, variadas opciones de carrera, tipos de vehículos y modos de juego, además de un buen apartado técnico le convierten en un atractivo título si te gusta la velocidad extrema.

Las motos y quads dan espectáculo del bueno en variadas carreras off-road.

» JUÉGATE EL TIPO **PARA GANAR**



1 ARRIESGA. Apura en todas las curvas, acelera a tope y utiliza el mismo juego sucio que tus rivales para conseguir la victoria en los múltiples circuitos.



2 GANA. Al ganar las carreras se desbloquean nuevos campeonatos y retos. Aparte conseguirás dinero para invertir en mejorar tu vehículo, algo que será necesario.



Los rivales son difíciles de vencer e intentarán impedirlo a toda costa utilizando cualquier técnica.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La gran variedad de modos, circuitos, vehículos y piezas con las que mejorarlos.

» LO PEOR
Largos tiempos de carga. En ocasiones puede parecer un poco arcade.

84	**» GRÁFICOS** Modelado de vehículos, escenarios y animaciones más que correctos.
82	**» SONIDO** Buena y cañera banda sonora, que ayuda a calentar el ambiente.
86	**» DIVERSIÓN** Si te gusta este tipo de competición te lo pasarás en grande.
85	**» DURACIÓN** Muchos vehículos, piezas para mejorarlos y modos para disfrutarlos.
NOTA 84	Un buen juego de velocidad que encandilará a los seguidores de este tipo de carreras a lomos de motos, quads y buggies.

■ *Dark Sector* es una aventura de acción en la que los tiroteos, los zombis y mutantes y la oscuridad son los verdaderos protagonistas.

18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
DIGITAL EXTREMES
Editor
D3 PUBLISHER
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.DARKSECTOR.COM/ES/

PELIGRO BIOLÓGICO DE NUEVA GENERACIÓN

Dark Sector

Si pensabas que los zombis, las mutaciones y el peligro biológico eran cosa sólo de *Resident Evil*, prepárate para este torrente de acción...

Resident evil 4 y *Gears of War* han sido dos de los juegos más influyentes de los últimos años y ahora *Dark Sector* fusiona sus principales rasgos para crear una intensa aventura de acción... pero ¿está a la altura de los mencionados títulos? Vamos a verlo...

En la piel de Hayden Tenno, un agente secreto en misión especial, debemos impedir que una amenaza biológica se propague...

En mitad de la operación somos infectados con el virus, que dota a nuestro brazo de aspecto metálico. De su interior brota el glaive, un letal boomerang con cuchillas que podemos utilizar como arma. Pese a este imprevisto, nuestros superiores nos pedirán que sigamos con la misión para evitar males mayores. Así, haciendo uso de nuestras armas de fuego y del glaive recorreremos entornos como alcantarillas, cementerios o iglesias, donde nos esperan algún que otro puzzle (que nos obligará a usar las habilidades de Tenno) y, sobre todo, enemigos: soldados, mutantes, engendros mecánicos...

■ Hayden Tenno es un agente infectado por un virus que muta su cuerpo en metal.

» CUMPLE CON TU MISIÓN, AUNQUE SEA MUTANDO...



① **ACABA CON TODOS.** La acción es la protagonista del juego, ya sea disparando armas de fuego o tu boomerang... ¡o ambas a la vez!

② **SIGUE LA TRAMA.** Aunque el juego es un festín de tiros, la historia tiene su hueco y conoceremos a aliados, enemigos, agentes dobles...

③ **MUTA PARA MEJORAR.** Gracias al virus, Tenno desarrollará nuevas habilidades, como un escudo protector, invisibilidad y mucho más.



Para superar los cientos de tiroteos que nos esperan, podemos parapetarnos, usar armas de fuego y el glaive (un boomerang especial).



En muchos aspectos recuerda a *RE4*: la cámara y cómo apuntamos, la trama con un peligro biológico, un "buhonero" para mejorar armas...



Aprender a utilizar bien el glaive es vital: podemos electrificarlo, prenderle fuego o hielo para causar más daño, e incluso manejarlo con el movimiento del Sixaxis.





Y para enfrentarnos a ellos disponemos de un reducido catálogo de armas (escopetas, varios rifles...) que podemos mejorar, sin olvidarnos del glaive, con el que literalmente despedazamos a nuestros enemigos y al que podemos añadir efectos como fuego o electricidad, para provocar aún más daños. Por último, podemos parapetarnos en trincheras y paredes, lo que da un toque estratégico a los incesantes tiroteos y... voilá, el resultado es una intensa aventura de acción que, además, copia aspectos de los títulos antes citados, como el enfoque de la cámara a la hora de correr o disparar.

Los fans de la acción disfrutarán de un juego adulto, con zonas memorables, pero que peca de repetitivo.

Los problemas comienzan cuando, tras 4 horas de juego, tienes la sensación de que ya has visto todo lo que *DS* ofrece: ya has probado de todas las maneras posibles el glaive (incluso moviendo el sixaxis), has superado varios quick time events para acabar con ciertos enemigos o has conducido un futurista robot. A partir de ahí, el juego comienza a ser una continua sucesión de tiroteos que dejan la sensación de "eso ya lo he hecho antes". Se echan en falta más jefes finales, más tensión, más variedad y en ocasiones, más ingenio. Y es una lástima, porque gráficamente tiene detalles realmente brillantes (aunque escenarios muy oscuros y similares) y el control es soberbio. Por todo, si buscas acción de la buena, aunque no de la insuperable, *DS* te entretendrá.



El juego es bastante gore, con brazos, piernas y torsos saltando al paso del glaive, por lo que es un título sólo para mayores de 18 años.



Podemos mejorar las armas con los maletines que encontramos en los escenarios. Así mejoramos el daño, la puntería, la cadencia de tiro...

BRILLANTEZ... ENTRE LA PÓLVORA

Entre tanto tiroteo con zombis y soldados, existen momentos en los que el juego sorprende... He aquí algunos ejemplos:



ENEMIGOS GIGANTES. Sean mechas o mutantes. Lástima que la forma de acabar con ellos no consiga sorprender.



SUBE A MI NAVE. Podemos pilotar un mecha cuadrúpedo, armado con cañones y lanzacohetes. ¡Destrucción máxima!



HELICÓPTERO. Utiliza tu lanzacohetes para tumbarlo o, al final del juego, armas pesadas para eliminar a otras "amenazas".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los usos del glaive, la frenética acción, los gráficos, la ambientación de ciertas zonas...

» LO PEOR

Es repetitivo y en 4 horas ha mostrado casi todo lo que ofrece. El doblaje es mejorable.

Te gustará + que... THE CLUB



Te gustará − que... STRANGLEHOLD



93	**» GRÁFICOS** Buenos modelos, efectos y escenarios (aunque poco interactivos).
82	**» SONIDO** Voces mejorables, efectos contundentes que eclipsan la música.
85	**» DIVERSIÓN** Si eres un fanático del género te enganchará, si no puede aburrir...
88	**» DURACIÓN** El modo principal puede durar 10-12 horas. Súmale el Online...
NOTA 87	Un buen juego de acción que tiene en su falta de variedad y capacidad para sorprender su principal adversario.

■ *Viking* es una aventura con un fuerte componente beat'em up, en la que debemos luchar contra las fuerzas del mal en 3 islas para salvar a la humanidad.

18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
THE CREATIVE ASSEMBLY
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WEB.SEGA-EUROPE.COM/VIKING/ES/

CONVIÉRTETE EN **HÉROE** Y GANA EL FAVOR DE LOS DIOSES

Viking Battle for Asgard

Lucha contra enormes legiones de no muertos venidos directamente del infierno para evitar la desaparición de la raza humana. ¡Coge tu espada, vikingo!

Tras una temporada en la que PS3 ha recibido de forma incesante shooters subjetivos, otros géneros empiezan a llegar de forma masiva a PS3. Así aparece *Viking*, una aventura de acción en la que encarnamos a Skarin, un vikingo del lado de los dioses que tendrá que acabar con el demoníaco ejército de Hel, quien pretende esclavizar a la humanidad.

El joven Skarin deberá liberar varios pueblos conquistados por Hel, que están repartidos en 3 islas, realizando tareas de todo tipo: rescatar soldados, derrotar a una legión de enemigos, buscar objetos... De este modo, los guerreros de los pueblos liberados se unirán a nuestra causa, formando un ejército lo suficientemente grande de que nos permita librar la gran batalla que nos espera al final de cada isla. Islas que, todo sea dicho, son enormes y recorrerlas a pie se puede llegar a hacer tedioso, aunque podemos movernos ágilmente entre puntos de teletransporte cercanos a los objetivos

■ La diosa Hel intenta esclavizar a toda la humanidad. Utiliza tu espada para impedirlo.

» ANTES DE LA **GUERRA...** COMPLETA TODOS LOS PREPARATIVOS

1 **INVESTIGA.** Recorre las 3 islas para encontrar clanes que liberar, aparte de oro para comprar nuevos movimientos o magias elementales.

2 **LIBERA.** Tu ejército necesita guerreros para la batalla. Consíguelos rescatando a los batallones de otros pueblos para que se unan a ti.

3 **LUCHA.** Una vez formes un gran ejército podrás enfrentarte a Hel en enormes batallas. En ellas vence a los chamanes y reconquista el terreno.



Gozamos de libertad para recorrer cada una de las 3 islas, y en ellas podemos investigar los escenarios, buscar oro, salvar a aliados...



Compra poderes elementales para tus armas y tus golpes se harán más poderosos, envolviendo a tus enemigos en fuego, electricidad...



Acabar con ciertos enemigos, como viene siendo habitual, supondrá superar un quick time event, o lo que es lo mismo, pulsar los botones que vayan apareciendo en pantalla.





más importantes. En este sentido, gozamos además de libertad total para cumplir los objetivos, ya sea recurriendo al sigilo o armando escándalo. Cumplidos todos los objetivos, accedemos a la gran batalla donde se enfrentan ambos ejércitos. Son batallas espectacularès con una introducción de película acompañada de una gran banda sonora, pero que a la hora de jugar decepcionan. En ellas hay que eliminar a los chamanes, brujos que reviven a las tropas enemigas, y reconquistar el territorio.

Viking destaca por sus multitudinarias batallas y sus toques "gore", que no son recomendables para menores.

El problema es que en estas batallas, en las que hay cientos de enemigos, las ralentizaciones son frecuentes (incluso cuelgues de consola) y su ritmo y mecánica es siempre el mismo, reduciéndose todo a abrirnos paso con nuestra espada y hacha (y repertorio de combos) hasta el chamán o invocando a dragones que acaban más rápido con los enemigos. Todo además se ve entorpecido por la cámara, que hace lo que quiere, especialmente en los momentos más embarullados.

En cualquier caso, *Viking* es uno de esos títulos que, a falta de un "megahit" que lo eclipse, entretiene, aunque gráficamente no pasa de correcto (y sin muchos alardes) y se enfoque más a la acción que a la aventura. Además, su repetitiva mecánica puede resultar monótona a los más exigentes. Lo dicho, no te impresionará, pero tampoco te aburrirás con él.



Nuestro mapa nos indica los objetivos y puntos de interés: misiones pendientes, poblados rescatados, puntos de teletransporte, etc.



El sistema de combate es bastante simple: con tres botones (dos de ataque y un modificador) realizamos la inmensa mayoría de los golpes.

¡¡¡PREPÁRATE PARA LA BATALLA FINAL!!!

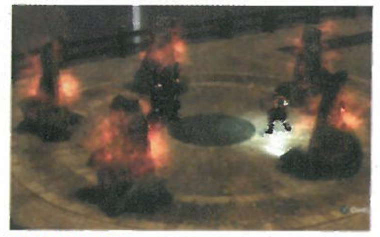
Para liberar cada isla, el combate final es una multitudinaria pelea en la que nuestro ejército debe centrarse en...



USAR EL ACERO. El hacha y la espada será lo que más utilicemos. Al dañar al rival podemos realizar brutales ataques finales.



INVOCAR. Podemos llamar a legendarios dragones para que nos ayuden eliminando determinados objetivos con sus llamas.



PROTEGER. Cada bando tiene un chamán. Defiende al tuyo al tiempo que eliminas al rival para ganar la batalla.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las multitudinarias batallas, que están enfocadas claramente a un público adulto.

» LO PEOR

La mecánica se acaba haciendo repetitiva. El sistema de combate no es muy profundo.

Te gustará + que... CONAN

Te gustará − que... UNCHARTED



82	**» GRÁFICOS** Personajes sin expresividad, entornos enormes y detallados.
85	**» SONIDO** Buena banda sonora con melodías épicas para las grandes batallas.
79	**» DIVERSIÓN** Divierte, pero los objetivos acaban haciéndose algo monótonos.
84	**» DURACIÓN** Modo Historia para más de 15 horas y no tiene modo Online.
NOTA 83	*Viking* es uno de esos títulos que empiezas a jugar y termina enganchando, pese a sus fallos técnicos y mecánica repetitiva.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
EA
Lanzamiento
18 DE ABRIL
Precio PS2
39,95 €
Precio PS3
69,95 €
Precio PSP
39,95 €
Textos/Voces
CASTELLANO
Jugadores PS3
DE 1 A 7
Modo Online PS3
DE 2 A 14
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.ES.EA.COM

■ *UEFA Euro 2008* es un simulador de fútbol con el que podrás ayudar a nuestra selección a ganar la próxima Eurocopa.

CONQUISTA **EUROPA** CON TU "TIKI-TAKA"

UEFA Euro 2008

¿Irá convocado Raúl a la próxima Eurocopa? ¿Logrará España pasar de los cuartos de final? Ahora, la respuesta a estas preguntas depende de ti.

Parece que fue ayer cuando todos vibrábamos con la selección en el último Mundial (para luego desilusionarnos, eso sí) y ya tenemos a la vuelta de la esquina la Eurocopa de 2008, que se celebrará como sabréis en Austria y Suiza. Y, como viene siendo habitual con estos eventos, EA Sports nos tiene preparada una versión de su *FIFA* pero adaptada a la competición en cuestión. Y eso es lo que básicamente es *UEFA Euro 2008*, un excelente simulador de fútbol que recrea a la perfección este importante torneo de selecciones, pero que bebe descaradamente de *FIFA 08*, tanto en materia jugable como en gráficos y modos de juego.

A la hora de jugar, efectivamente nos encontramos con unos partidos bastante parecidos a los de *FIFA 08*. El sistema de juego, la IA, la física del balón... todo te resultará familiar desde el primer partido. Pero ojo, que esto no es ningún defecto, ya que como sabréis este año es mejor que nunca en este sentido. Además, los partidos esconden algunas sorpre-

» LLEVA A ESPAÑA A **LO MÁS ALTO** DEL FÚTBOL EUROPEO



① **¡RAÚL SELECCIÓN!** Elige tus 23 jugadores y juega sólo la Eurocopa o también las fases previas y amistosos.

② **FÚTBOL TOTAL.** Demuestra tu calidad sobre el césped, con un sistema de juego muy similar al de *FIFA 08*.

③ **LA GLORIA.** Consigue que España levante la Eurocopa por fin... Aunque sea de manera virtual.

■ Bastian Schweinsteiger, el potente centrocampista del Bayern de Munich y de la selección alemana, es una de las muchas estrellas disponibles en el juego.



El sistema de juego convence desde el principio. Está basado en el excelente *FIFA 08*.



Tiene la licencia oficial del torneo y está actualizado. Aquí tenéis la nueva segunda equipación de España, en dorado.



Aspectos como la IA o la física del balón brillan a buen nivel.

Hay 53 selecciones disponibles en el juego. Si quieres jugar con Islas Feroe, podrás.

VALORACIÓN PS2: TAN COMPLETO COMO EN PS3

Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 08* de PS2, aunque con alguna sorpresa como el "joystick de tiro" (el stick derecho aúna potencia y efecto en determinados disparos). En cuanto a los modos de juego, ofrece los importantes y algunos que no están en PS3 (como Fiesta del Fútbol o el entrenamiento). El modo de las "misiones" también es distinto a PS3 (nos llevará por toda Europa con tareas no reales). Eso sí, esta versión no tiene el potente modo Online de su "hermana mayor".

NOTA 87



SIMILAR A *FIFA 08*. En materia gráfica y jugable, aunque con sorpresas como el "joystick de tiro".



HAZTE CON TODOS. Colecciona cromos de los jugadores y extras.

EA Sports nos ofrece un simulador centrado en la Eurocopa, que toma como base lo mejor de *FIFA 08*, tanto en lo que se refiere a jugabilidad como en gráficos y modos de juego.

sas, como la posibilidad de celebrar los goles a tu antojo en PS3 o el uso del stick derecho para determinados tiros en PS2, que son dignas de agradecer.

Otro tanto sucede con los modos de juego. No podía faltar el modo Eurocopa, en el que podremos disputar tanto la fase de clasificación como la fase final con el calendario oficial (e incluso los partidos amistosos previos en PS3). Pero el grueso de modos de juego de *FIFA 08* están también presentes, aunque adaptados al torneo. Así, el modo Conviértete en un Profesional de PS3 y PS2 (en el que manejábamos a un solo jugador a lo *Libero Grande* de Namco), ahora se llama Capitanea tu Selección (podemos elegir un jugador o crearlo). Por su parte, los desafíos de *FIFA 08* están en el modo Historia de la Clasificación, en el que tendremos que ganar partidos cumpliendo determinados requisitos inspirados en partidos reales de las Eurocopas de 2008 y 2004. Esto es sólo en PS3, aunque en PS2 y PSP hay una modalidad parecida llamada Campaña Europea, en la que recorreremos el continente cumpliendo multitud de retos, todos ficticios.

Y luego están los modos exclusivos de cada versión. En PS3 el plato fuerte es el Online, con ligas, partidos para hasta 14 jugadores o la opción de que envíes tus puntuaciones para elaborar un ranking europeo por selecciones. En PS2 tenemos los ya conocidos Entrenamiento y Fiesta del Fútbol, mientras que en la portátil no faltan los modos exclusivos de siempre (Malabarismos, Pared y Trivial) pero adaptados a la Eurocopa. Y también hay alguna modalidad nueva, como completar una colección de cromos que te dará acceso a varios extras.



En PS3 hay Online para 14 jugadores. En PS2 no hay Online y la versión de PSP sólo permite partidos "ad hoc" para 2 jugadores.



Capitanea tu selección en este modo para hasta 4 jugadores en el que manejamos a un único jugador. En *FIFA 08* también estaba.



Gráficamente es similar a *FIFA 08*. En PS3 no se han mejorado las robóticas animaciones ni el parecido físico de los futbolistas.



Los comentarios corren a cargo de Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño. Están realmente logrados.



En PS3 podemos celebrar los goles a nuestro antojo. Es una de las novedades.



La versión de PS3 ofrece 5 tipos de cámara. Suficientes, aunque la de PS2 tiene 7.

VALORACIÓN PSP: CON MODOS EXCLUSIVOS

Tanto gráficamente como a la hora de jugar es muy similar a la versión PSP de *FIFA 08*. En cuanto a modos de juego, podemos disputar la Eurocopa (fase final y/o fase de clasificación, pero no los amistosos previos como en PS3), la Campaña europea ("misiones" por toda Europa, como en PS2), todos los modos exclusivos de PSP que vimos en *FIFA 08* (pared, malabarismos y trivial), pero adaptado a la Eurocopa y partidos para 2 jugadores "ad hoc". También tiene el álbum de cromos y sus extras. Si *FIFA 08* te dejó con ganas de más fútbol, píllatelo.

NOTA **86**



SIMILAR A *FIFA 08*. En lo técnico y jugable, aunque también tiene el encanto de la Eurocopa.



SÓLO EN PSP. Ofrece los modos exclusivos de PSP de *FIFA 08* pero adaptados a la Eurocopa.

La ambientación está lograda, con detalles como entrenadores reales o el himno.

En todo caso, aunque la inmensa mayoría de las modalidades de juego sean conocidas por los habituales de *FIFA*, lo cierto es que las tres versiones ofrecen fútbol para rato.

La ambientación convence, con detalles como las equipaciones oficiales de las 53 selecciones o el himno de cada país.

Lo que realmente distingue a *UEFA Euro 08* es la ambientación. Licencia oficial del torneo, 53 selecciones nacionales europeas disponibles (en las que tú podrás hacer tu propia convocatoria de 23 jugadores eligiéndolos de una lista cerrada) o un apartado sonoro que te meterá en el partido (himno de la selección, cánticos de las aficiones, buen trabajo en los comentarios de Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño...) son algunos detalles que año tras año contribuyen a engrandecer esta serie de simuladores "futboleros".

En cuanto a los gráficos, en la versión PS3 podrían haber mejorado algunas animaciones robóticas de los jugadores y el modelado de los mismos (con parecidos cuestionables y una animación facial digna de los zombis de *Resident Evil*). Pero salvando estos defectos, y que sean muy parecidos a su correspondiente versión de *FIFA 08*, en general los partidos entran por los ojos. Entonces, ¿merece la pena comprar *UEFA Euro 2008* teniendo ya *FIFA 08*? Pues depende de lo fanático que seas, tanto del fútbol como de la serie. Desde luego, todo "futbolero" que se precie disfrutará como un loco con este simulador.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Muchos modos de juego y opciones, gran sistema de juego y fenomenal ambientación.

» LO PEOR
Es bastante similar a *FIFA 08* y lógicamente sólo ofrece selecciones europeas.

Te gustará + que... CHAMPIONS LEAGUE 06/07



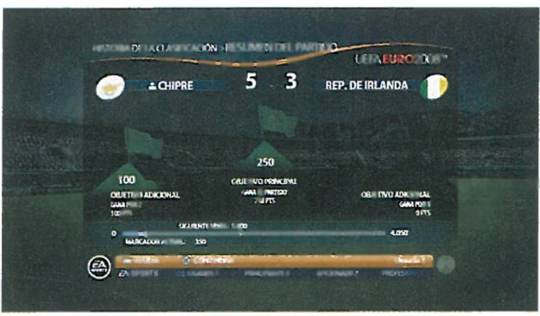
Te gustará − que... FIFA 08



89	**» GRÁFICOS** Parecidos a los de *FIFA 08* y no han mejorado sus defectos.
91	**» SONIDO** Gran sonido ambiente y muy buena labor de los comentaristas.
91	**» DIVERSIÓN** Los partidos enganchan desde el principio por su ritmo.
89	**» DURACIÓN** Muchos modos de juego (pocos novedosos) y sólo selecciones.
NOTA 90	Aunque parecido a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas, tiene recursos de sobra para enganchar a los "futboleros".



En PS3 podremos disfrutar de desafíos basados en situaciones reales. Ya sabes: remonta en 20 minutos, gana por goleada...



Los desafíos incluyen objetivos principales y secundarios. En ambos casos nos darán puntos que nos servirán para desbloquear extras.



7+

Género
AVENTURA/ACCIÓN
Desarrollador
ETRANGES LIBELLULES
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE ZONAS
Página web
WWW.ATARI.COM/ASTERIXJO

Sumérgete en una divertida aventura basada en la última película de Astérix y ambientada en unos locos juegos olímpicos celebrados en Grecia.



Superar las pruebas olímpicas será un requisito para avanzar en el juego. También forman el modo Olímpico.

Encontramos pequeños puzzles, como tirar romanos a una diana o llevar la luz a través de varios espejos.

A COMPETIR CON LOS ROMANOS, **¡POR TUTATIS!**

Astérix en los Juegos Olímpicos

Los romanos creen que pueden vencerte fácilmente. Bebe un poco de la poción mágica y demuestra que están equivocados.

Los galos más famosos vuelven a PS2 con una aventura basada en la última película (y cómic), en la que los galos viajan a Grecia para participar en los JJ.OO. y ayudar a su amigo Alafolix. Así, alternamos el control de Astérix, Obélix e Ideafix para enfrentarnos a las tropas romanas y resolver distintos puzzles que encontraremos, aparte de vencer a los romanos en las pruebas de los Juegos Olímpicos, como lanzamiento de martillo y jabalina o carreras de carros.

En todas estas pruebas, lo importante es la habilidad para machacar los botones del mando. Además, las 9 pruebas están disponibles en el modo Olímpico, en el que podemos escoger entre 12 personajes y jugar solos o con un amigo para ganar la medalla de oro derrotando a los romanos. Técnicamente no es gran cosa y completar la historia no lleva mucho tiempo, pero los fans de los héroes galos lo disfrutarán.

Astérix y su inseparable amigo Obélix protagonizan esta aventura olímpica.

» NO TODO ES PEGAR **MAMPORROS**

En la aventura hay muchos enfrentamientos con los romanos, así como sencillos puzzles y, por supuesto, superar las nueve pruebas que componen estos juegos olímpicos.



1 COLABORA. Los dos galos tendrán que unir sus fuerzas y superar los puzzles, muy sencillos.



2 COMPITE. Las pruebas olímpicas habrá que superarlas pulsando rápidamente los botones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las 9 pruebas, la recreación de los principales personajes del universo galo.

» LO PEOR
Los puzzles son sencillotes. Dar guantazos a los romanos llega a ser repetitivo.

72	**» GRÁFICOS** Si algo destaca es la recreación de los personajes. El resto, modesto.
74	**» SONIDO** Buen doblaje al castellano, aunque la música no ameniza nada...
76	**» DIVERSIÓN** Revivir escenas de la peli y las pruebas mola. Pero es simplón...
75	**» DURACIÓN** Tras acabar el modo Historia te quedarán las pruebas olímpicas.
NOTA 74	Astérix regresa a PS2 con una aventura asequible para todos, pero que peca de sencillota en todos los apartados.



Condemned 2 es un shooter en primera persona que mezcla terror, acción e investigación a partes iguales.

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
MONOLITH
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://CONDEMNED2.SEGA-EUROPE.COM/ES/INDEX2.HTML

EN LA **OSCURIDAD**, ES MEJOR NO SABER LO QUE NOS RODEA...

Condemned 2

Algo está pasando en la ciudad: gente que actúa de forma extraña, saqueos, asesinatos... La oscuridad está creciendo, y sólo un hombre puede detenerla.

Ethan Thomas era miembro de la SCU (Unidad de Crímenes en Serie) hasta que se topó con un caso que le costó su propia cordura y la vida de sus compañeros. Ahora, con su espíritu roto, constantemente borracho y con extrañas alucinaciones, Ethan tendrá que enfrentarse a sus demonios volviendo a la SCU para encontrar a un amigo desaparecido.

Ese es el punto de partida de *Condemned 2*, la secuela (aunque con identidad propia) de un survival horror en primera persona lanzado en Xbox 360 y PC hace unos años. Creada por Monolith, estudio responsable de títulos como *F.E.A.R.*, la aventura nos llevará a recorrer 11 niveles, como una fábrica de muñecas abandonada, sórdidos callejones, un teatro o un barco, donde predomina la oscuridad y en los que no podemos fiarnos de nada de lo que veamos. En nuestro camino nos las veremos con diferentes clases de enemigo: desde humanos como ladrones, policías o perros a los de

Ethan es un "antihéroe" que tendrá que luchar contra sus demonios internos en este tétrico juego.

» CÓMO VENCER A LA OSCURIDAD Y EVITAR LA **CONDENACIÓN**

1 **UN PASADO OSCURO.** Ethan es un ex-agente de la SCU que sufre alucinaciones y que tendrá que investigar un nuevo caso.

2 **SINIESTRO.** Para acabar con nuestros enemigos, humanos o sobrenaturales, podremos usar armas de fuego, los puños, golpes especiales...

3 **INVESTIGACIÓN.** Saber encontrar las pruebas y respuestas adecuadas nos servirá para conseguir mejoras a lo largo de la aventura.



La ambientación es clave y todos los escenarios que recorramos estarán llenos de sombras, suciedad... y extraños personajes.



Para hacer frente a los enenigos contamos con nuestros puños, cualquier cosa que podamos coger y una variada colección de armas.



La investigación también es una parte importante y por eso usaremos la tecnología más moderna, como un espectrómetro, luz UV, una cámara de fotos y un GPS.





corte sobrenatural, como extrañas criaturas creadas de lodo viscoso o muñecas explosivas que cobran vida. Para contraatacar, Ethan puede usar sus puños (haciendo combos), coger patas de sillas, tuberías o maderos encendidos, manejar armas de fuego (rifles de asalto, pistolas, escopetas...) y realizar brutales ataques especiales. Pero no todo es acción, ya que también tenemos que investigar pruebas, cadáveres, seguir rastros de sangre o buscar claves ocultas usando la más moderna tecnología y respondiendo a una serie de preguntas para desbloquear mejoras y recompensas.

La genial ambientación y uso de las luces y las sombras hacen que estemos en tensión durante toda la aventura.

Pasando al apartado técnico, donde triunfa *Condemned 2* es en la oscura y tétrica ambientación de la que hace gala, con un hábil uso de las luces y las sombras para transmitir inquietud y terror de forma constante y donde cualquier lugar puede esconder un enemigo. Y el apartado sonoro no se queda atrás, ya que aunque no hay banda sonora, los efectos de sonido y ruidos extraños (en 5.1.) nos harán saltar más de una vez del sillón. Si a eso le sumamos un modelado de los personajes hiperrealista que asustan de verdad, una IA a la altura y modos multijugador, el resultado es una aventura (sólo apta para mayores de 18 años) que, sin aportar nada "nuevo" al género, nos mantendrá en tensión hasta llegar al final. Y eso, hoy en día, no es poco...



Su lenguaje y la crudeza de algunas de las escenas y acciones lo hacen sólo apto para mayores de 18 años. El resto, mejor abstenerse.



El juego cuenta con varios modos multijugador, como una arena de combate o un modo en el que debemos esconder o encontrar pruebas.

» VENCE TU MIEDO A LA OSCURIDAD

En cada fase encontramos misiones secundarias que podemos (o no) completar para conseguir mejores recompensas.



TRANSMISORES. Escondidos en los niveles, sus ondas vuelven locos a los que están cerca. Destrúyelos o acabarán contigo.



ANTENÍZATE. Sintonizar las noticias de radios y televisiones que encontremos nos ayudarán a completar la trama.



LABORATORIOS. Volar los laboratorios de drogas clandestinos de algunos enemigos también nos reportará mejoras.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La ambientación, el diseño de los enemigos y las partes de investigación.

» LO PEOR

El sistema de combate cuando hay varios enemigos en pantalla. Multijugador escaso.

Te gustará + que... F.E.A.R.



Te gustará − que... DARK SECTOR

86	**» GRÁFICOS** Modelos, animaciones y ambientación que asustan.
87	**» SONIDO** De lo mejor del juego, inquietante y además, en 5.1.
85	**» DIVERSIÓN** Su mezcla de acción, investigación y terror mantienen el ritmo.
87	**» DURACIÓN** Unas 15 horas, a lo que hay que añadir las opciones multijugador.
NOTA 86	Una sólida aventura que sabe combinar diversos géneros con buenos resultados. Te gustará si estás dispuesto a pasar miedo.



Género
ACCIÓN
Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores WI-FI
HASTA 6
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.KONAMI.JP/CS/GAME/MPO+/ES/TOP.HTML

Sigilo y acción protagonizan esta ampliación del título original, que centra las novedades en los modos multijugador.

ACCIÓN E INFILTRACIÓN **MULTIJUGADOR**

Metal Gear Solid: Portable Ops Plus

¿Sigues dándole "caña" al multijugador de *Portable Ops*? Pues atento a esta ampliación que lo potencia al máximo para que sigas disparando en compañía.

Uno de los mejores juegos del catálogo PSP vuelve a la carga con esta ampliación, a la que se juega de manera independiente, que nos trae más dosis de acción y sigilo, con novedades importantes especialmente en lo que se refiere a sus modos multijugador.

A diferencia de *MGS Ops*, no existe modo Historia: sólo podemos jugar en niveles aleatorios, con 4 grados de dificultad, en los que debemos encontrar la salida manejando a un pelotón de 4 soldados (que podemos importar del juego original). Para ello haremos uso de nuestras habilidades de infiltración para no alertar a soldados enemigos (andar con sigilo, escondernos en el escenario...) o nos enfrentaremos a ellos haciendo uso de un variado arsenal, ampliado con nuevas armas. En el fondo, el único objetivo de este modo "Misión Infinita" es preparar un pelotón fuerte (podemos capturar soldados enemigos), de cara a los enfrentamientos multijugador, máxime cuando ahora los persona-

Existen hasta 130 tipos de soldados distintos, cada uno con habilidades específicas.

» COMBATE CONTRA **OTROS ESPÍAS** DE ARMAS TOMAR

1. ESPÍA. El sigilo es básico para pasar desapercibido, aunque a menudo tendremos que recurrir a la acción para seguir adelante.
2. RECLUTANDO. La clave para seguir aumentando nuestro ejército es "secuestrar" soldados enemigos en las misiones para un jugador.
3. MEJORANDO. El multijugador presenta un montón de novedades, como nuevos mapas, armas... Además de un exclusivo modo Online.



Portable Ops Plus no tiene modo historia, aunque sí hay misiones parta un jugador, aunque sin conexión ni trama que las una.



Además de ampliar el catálogo de personajes y armas, se ha incluido un exclusivo modo Online y 7 nuevos mapas (sumando 15 escenarios).



Además de nuevas clases de soldados (SEAL, genoma...), podemos manejar a personajes míticos de la saga como Roy Campbell, Old Snake o Raiden.





jes cuentan con nuevas habilidades y la posibilidad de mejorar todas sus cualidades hasta niveles mayores que en el juego original.

Si te gustaron las opciones multijugador de *Portable Ops*, con esta expansión vas a alucinar: más modos, más armas...

Pero es en sus modos multijugador, especialmente en su vertiente Online, donde encontramos la verdadera razón de ser de esta ampliación. Y es que la inclusión de nuevos mapas (7 nuevos escenarios) o la posibilidad de combatir con nuevos personajes (Old Snake o Raiden), aseguran divertidos combates en compañía de otros "soldados" virtuales. La guinda la pone el nuevo modo Campo de Tiro, que añadido a los ya existentes (Deathmatch, Captura de bandera...) y a otros detalles menores (ligeros cambios en las reglas, un vestíbulo para principiantes...), dejarán satisfechos tanto a los que ya conocían el multijugador del título original, como a los que se acercan por primer a él.

No nos olvidamos del impecable apartado técnico, que muestra un magnífico acabado en todos sus apartados, especialmente en el gráfico. En resumidas cuentas, un título económico y de gran calidad técnica que tiene especial atractivo para los interesados en jugar en compañía, ya que gracias a los nuevos personajes, modos de juego y mapas incluidos es, sin resultar revolucionario, un genial multijugador. Eso sí, si lo tuyo es jugar en solitario encontrarás mejores opciones para tu portátil...



Según juegues con un personaje, aumentarán sus habilidades (muchas nuevas en esta ampliación) hasta niveles más altos a los del original.



Aventúrate a jugar en "Combate real" sólo después de entrenar a fondo en "Simulacro": si pierdes, tu escuadrón pasará al otro jugador.

» DERROCHE DE ACCIÓN EN COMPAÑÍA

Las opciones multijugador son geniales e incluyen muchas novedades: compite contra usuarios del juego original, chatea...



DIANA. En el nuevo modo "Campo de Tiro" disparamos a los blancos fijos mientras evitamos a los enemigos.



NOVATILLO. Los jugadores principiantes tienen ventajas como sufrir menos daños o una sala de juego exclusiva.



COMPARTIR. Las partidas Ad-Hoc son una gran opción, ya que incluso podemos jugar con una sola copia del juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su completísimo multijugador (con importantes novedades) y su ajustado precio.

» LO PEOR

La ausencia de un modo Historia y algunos problemas con la cámara de juego.

Te gustará + que... SOCOM FIRETEAM BRAVO 2 | Te gustará − que... MGS PORTABLE OPS



91	**» GRÁFICOS** De factura impecable, sobre todo en el modelado de los personajes.
89	**» SONIDO** Efectos y banda sonora crean un conjunto sonoro de gran solidez.
85	**» DIVERSIÓN** Aunque sin Historia, el multijugador ofrece muchas opciones.
87	**» DURACIÓN** En solitario aburre pronto, pero el multijugador da muchas para horas.
NOTA 85	Una excelente precio para una expansión de *Portable Ops* dedicada a los fans del multijugador. Jugando solo...

Lo mejor de la tienda PlayStation

Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.

JUEGO DEL MES

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
Q GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO



Construir torretas para defender tu pueblo del ataque de todo tipo de monstruos es el objetivo en este ameno juego de estrategia.


Incluye opciones de juego remoto a través de PSP.



Podemos crear y mejorar las torretas. Hay 10 tipos.


Se puede jugar cooperativamente con un amigo.

DEFIENDE TU ALDEA DE LOS MONSTRUOS

PixelJunk Monsters

Como líder de tu pueblo, debes defender la aldea de los incesantes peligros que la acechan. ¿Lo lograrás?

Tras *PixelJunk Racers*, un divertido arcade de velocidad y habilidad, llega *Monsters*, un juego que aborda la estrategia con la sencillez y línea estética de la serie *PixelJunk*. En él encarnamos al líder de una aldea que vive en el bosque y que, periódicamente, es atacado por monstruos. Nosotros protegemos a nuestra gente construyendo torretas defensivas donde hay árboles, pudiendo crear nuevos tipos de torreta y potenciar las existentes... Este desarrollo se repite a lo largo de 20 niveles, dejando un título simple, pero entretenido, incluso jugando cooperativamente.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
81	82	83	88

NOTA 82 No entra ni por los ojos ni por los oídos (es simplón), pero como lo pruebes, te picará cosa mala con su simple enfoque de la estrategia...

OTRAS NOVEDADES

Gran Turismo 5 Prologue
PS3 39,95 € POLYPHONY DIGITAL

Aparte de la edición en Blu-ray, analizada este mes, el juego está a la venta en la tienda PlayStation. Ocupa 1,7 gigas y ofrece las mismas opciones que la edición en disco. Eso sí, para poder jugar, debemos estar siempre conectados a la red PlayStation...



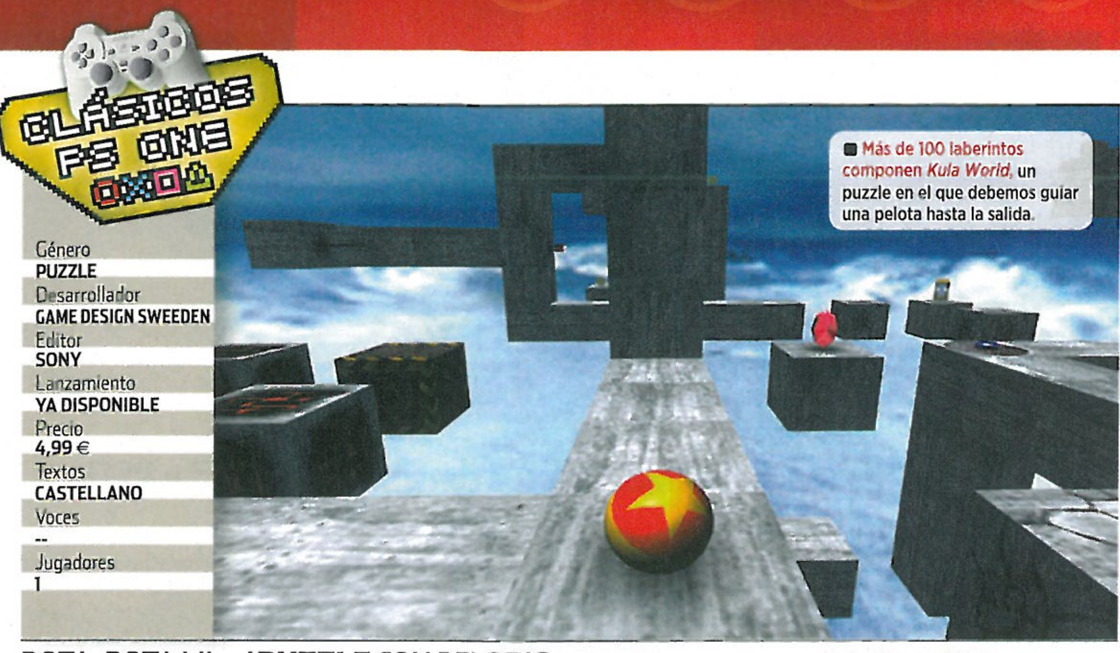
NOTA 87 Sin obviar su calidad, nos parece caro pagar por la descarga lo mismo que por un disco en tienda.

UEFA Euro 2008 (Demo)
PS3 GRATIS EA SPORTS

Si quieres revivir los partidos de esta gran competición europea, puedes ir abriendo boca con esta demo, ya disponible en la tienda. Con ella podrás disputar partidos amistosos y descubrir algunas de sus novedades: un mejorado control, celebraciones interactivas...



NOTA 86 Una buena muestra jugable de algunas de las novedades que encierra *UEFA Euro 2008*.



Género
PUZZLE
Desarrollador
GAME DESIGN SWEEDEN
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1

■ Más de 100 laberintos componen *Kula World*, un puzzle en el que debemos guiar una pelota hasta la salida.

BOTA, BOTA MI... ¿**PUZZLE** CON PELOTA?

Kula World

Si tuviste una PSone y te gustan los puzzles, seguro que recuerdas este título compuesto por cientos de laberintos...

Con la llegada de las 3D, PSone fue un soplo de aire fresco para ciertos géneros, como los puzzles. Uno de los más recordados es *KW*, un título en el que debíamos guiar una pelota hasta la salida de unos enrevesados laberintos compuestos por bloques de todo tipo: con pinchos que revientan nuestra bola, otros que nos hacen saltar... Y todo esto al tiempo que recogemos ítems como llaves, monedas o frutas que nos dan acceso a niveles bonus. Además, los más de 100 puzzles están repartidos en bloques temáticos (azteca, alpino...), cada uno con retos y bloques exclusivos, que te mantendrán picado mucho tiempo...



■ La complejidad de los laberintos va en aumento, pero nunca llega a desesperar...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
89	88	91	90



NOTA 90 — Un puzzle genial, difícil sin llegar a resultar imposible, que te mantendrá enganchado durante muchas horas... Sobre todo en PSP.



NUEVOS COMPLEMENTOS

Este mes también ha habido nuevos fondos y temas para personalizar tu PS3...

Tema Graffiti

■ Un toque urbano para tu PS3. El fondo cambia regularmente...

Fondos Pain

■ Cuatro fondos distintos para "estrellar" tu fondo de pantalla.

EXPANSIÓN DEL MES



Género
VELOCIDAD
Desarrollador
ELECTRONIC ARTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
GRATIS
Textos
CASTELLANO

■ Dos coches y 2 circuitos son las grandes novedades de esta primera expansión.

MÁS COCHES Y CIRCUITOS CON UN NUEVO **BOOSTER PACK**

NFS ProStreet

Coca Cola Zero patrocina una ampliación de 722 megas... ¡Completamente gratuita!

Vuestros deseos han sido escuchados y la primera expansión de *ProStreet* ya está disponible y, lo mejor de todo, es que es gratis. Incluye 2 circuitos nuevos (Leipzig y Tokyo Expressway), así como dos coches nuevos: el esperadísimo Seat León y el coche modificado Plymouth Road Runner. Cuatro razones más para seguir jugando...



NOTA 91 — Este pack gratuito tiene el Seat León, uno de los coches más queridos por los tuneros, lo que es todo un acierto...



LO MÁS DESCARGADO

1 **Gran Turismo 5 Prologue** (N)
PS3 | SONY | VELOCIDAD
El rey de la velocidad llega a PlayStation 3 en dos modalidades: en Blu-ray y en descarga a través de la tienda, donde está arrasando. No te lo pierdas.



2 **Warhawk**
PS3 | INCOGNITO | COMBATE ONLINE

3 **Tekken Dark Resurrection Online**
PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA

4 **Theme Hospital**
PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD

5 **Super Stardust HD**
PS3 | HOUSEMARQUE | ARCADE

LO MÁS NUEVO

1 **Gran Turismo 5 Prologue** (N)
PS3 | JUEGO COMPLETO | SONY | VELOCIDAD
El anticipo o prólogo de lo que será *GT5* está disponible en la tienda, siendo una de las novedades más importantes del año que pasará por la tienda...



2 **UEFA Euro 2008** (N)
PS3 | DEMO | EA SPORTS | DEPORTIVO

3 **Turok (Mapas Multij.)** (N)
PS3 | EXPANSIÓN | ATARI | SHOOTER SUBJETIVO

4 **Unreal T. 3 Map Pack** (N)
PS3 | EXPANSIÓN | MIDWAY | SHOOTER SUBJETIVO

5 **Biolith Rebellion Set 2** (N)
PS3 | EXPANSIÓN | SONY | EYETOY

NUESTROS FAVORITOS

1 **Gran Turismo 5 Prologue** (N)
PS3 | SONY | VELOCIDAD
Su deliciosa y asequible conducción y las carreras Online son una explosiva mezcla a la que nos ha resultado muy difícil resistirnos...



2 **Pain**
PS3 | IDOL MINDS | HABILIDAD

3 **Tekken Dark Resurrection Online**
PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA

4 **Theme Hospital**
PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD

5 **Riff Everyday Shooter**
PS3 | QUEASY GAMES | ARCADE

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

PISA A FONDO... EL ACELERADOR, PERO NO LOS CABLES

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS3/PS2**
COMPAÑÍA	**LOGIC 3**
PRECIO	**59,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Top Drive RF

¿Harto de enredarte en cables cuando disfrutas de tu juego de coches favorito? Pues aquí tienes un volante inalámbrico y compatible con PS2 y PS3 que es la solución a tus problemas.

» ANCLAJE. Algo limitado en este aspecto, ya que tan sólo tienes la posibilidad de usar las ventosas que hay en su base. Una lástima, pues ya sabemos que no es el método más estable, aunque cumple con su cometido.

» ERGONOMÍA. Excepto dos de los botones, los demás quedan bastante lejos. El resto del volante cumple bastante bien y no se hace incómodo.

» SENSIBILIDAD. Dispone de tres niveles posibles para elegir, pero ninguno alcanza el nivel de los mejores volantes del mercado. Aún así, tampoco da excesivos problemas en casi ningún tipo de juego de conducción.

» PEDALES. Muy buenos por su gran base de apoyo y porque están totalmente articulados. Ni duros ni blandos, rayan a la altura de los mejores. Por supuesto son analógicos.

» COMPATIBILIDAD Y EXTRAS. El conjunto es inalámbrico, aunque sí hay que conectar los pedales al volante mediante un cable. Usa 4 pilas AAA (incluidas). El conector dual (USB y normal) permite la conexión con PS2, PS3 y PC. Por tanto, es una gran opción si tienes todas estas máquinas. También ofrece una opción para remapear los botones y dos opciones de cambio: manetas tipo F1 y palanca clásica. Para que podáis conducir a vuestras anchas.

» VIBRACIÓN. El usar pilas para animar los motores que le hacen vibrar le limita bastante en cuanto a contundencia e intensidad.

» ACABADO. Los plásticos dejan bastante que desear en casi todo el conjunto y el diseño no pasa de correcto. Algo flojo en este aspecto, aunque su más que ajustado precio compensa con creces este detalle.



Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

■ Aunque estéticamente no sea la bomba, es compatible con PS2, PS3 y PC y sale a un precio muy competitivo. ¡Y sin cables!

» VALORACIÓN: MUY BUENA
No es el mejor volante del mercado, pero por su precio, su compatibilidad y su carácter inalámbrico merece la pena.

[Y ADEMÁS]

PS3 19,99 € NOBILIS 91 185 81 64

» Cable DVI-HDMI Subsonic



Si tu tele, monitor TFT o proyector no trae conector HDMI pero sí tiene DVI, gracias a este cable podrás disfrutar de toda la alta definición que ofrece PS3. Por un lado ofrece el conector HDMI (para que lo conectes a la consola) y por el otro es DVI (para la pantalla en cuestión). El cable da una calidad realmente buena, con 2 metros de longitud, protección exterior de fibra y libre de oxígeno al 99%. Y su precio está bastante ajustado. Así que si tu pantalla tiene DVI en lugar de HDMI, no te lo pienses.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS2 34,95 € FANATEC 807 11 70 45

» Wireless Controller

Todos nos hemos acostumbrado ya a los pads inalámbricos con PS3. Pues si no quieres volver a los cables cuando juegues con tu PS2, aquí tienes uno de los mejores mandos inalámbricos (tiene la licencia oficial de Sony). Con un alcance de 10 metros, una gran autonomía (300 horas sin vibración y unas 100 usándola, aunque las dos pilas AA no están incluidas), botones analógicos y modo turbo, es un pad fiable y completo, aunque no barato.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PSP 19,99 € NOBILIS 91 185 81 64

» Cinema&Music Charging Station

Si usas tu PSP para ver pelis o para escuchar música, echa un vistazo a este soporte de almacenamiento y recarga con altavoces incorporados. Además de mantener la consola perfectamente sujeta, en esta base puedes recargar la batería usando el adaptador de corriente que viene con la PSP o cuatro pilas AA. Los altavoces no son los mejores, pero cumplen. Eso sí, no vale para el modelo Slim.

» **VALORACIÓN: BUENA**

UN PAD CON **SENSOR DE MOVIMIENTO...** ¿PARA PS2?

TIPO	**MANDO**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑÍA	**FANATEC**
PRECIO	**24,95 €**
TELÉFONO	**807 11 70 45**

Motion Controller

Con licencia oficial de Sony se presenta este mando que pretende convertirse en el Sixaxis de PS2 (sensor de movimiento incluido). Lamentablemente, sólo lo consigue a medias...

ERGONOMÍA. Los "brazos" son bastante más largos que el estándar de mercado, pero siguen resultando bastante cómodos.

STICKS Y CRUCETA. La cruceta es bastante sólida e ideal para los juegos de lucha. Los sticks son suaves, pero con un recorrido ligeramente menor que el del Dual Shock 2.

BOTONES. Tanto los frontales como los superiores cumplen perfectamente. Sólo es achacable una menor suavidad en la pulsación con respecto a los mejores del mercado.

VIBRACIÓN. Variada e intensa, está por encima de la media. No os defraudará para nada.

EXTRAS. Ofrece tres modos de funcionamiento: digital, analógico y movimiento. Este último imita el sensor de inclinación que incluye el Sixasis de PS3, pero aplicado a los juegos de PS2 (la inclinación del mando sustituye a la cruceta o el stick izquierdo) y con tres ejes en lugar de seis. Pero no os emocionéis porque en la práctica sólo es "medio-utilizable" en juegos de coches, pues en el resto de géneros la cosa se vuelve injugable del todo. Además, incomprensiblemente, no es inalámbrico como el Sixaxis.

ACABADO. Los plásticos son de buena factura y el tacto es realmente bueno. El diseño del mando es bastante sobrio y está cercano al del Dual Shock 2 (no en vano tiene la licencia oficial de Sony), aunque con la nada sutil diferencia de los enormes "brazos" ya mencionados.



Funciona como un pad normal o con sensores de movimiento tipo Sixaxis, pero sólo va bien en juegos de coches.

» VALORACIÓN: BUENA
Un pad prometedor pero cuya principal baza (sensor de movimiento) en la práctica no funciona tan bien como nos gustaría.

POTENCIA EL SONIDO DE TUS JUEGOS Y PELIS

TIPO	**ALTAVOCES**
COMPATIBLE	**PS3/PS2**
COMPAÑÍA	**LOGIC 3**
PRECIO	**99,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Soundstation 3

Si estás buscando un equipo de sonido 2.1 para tu habitación que haga buena compañía a tu PS3, echa un vistazo a estos altavoces de refinado diseño y con el "subwoofer" integrado.

CONECTIVIDAD. El sistema de altavoces 2.1 Soundstation 3 de Logic 3 está pensado específicamente para conectarlo a PS3, por lo que incluye "de serie" todos los cables y adaptadores necesarios. No tendrás ningún problema en instalarlos. Además, también podrás utilizarlos con otros dispositivos (PC, otras consolas, reproductores MP3...).

POTENCIA. El conjunto está compuesto por dos piezas con un subwoofer integrado en cada una de ellas. La potencia de salida total es de 20 vatios RMS. Evidentemente, en términos de potencia está muy por debajo de los equipos 5.1 que solemos analizar, y para un salón nos parece insuficiente. No obstante, estos altavoces están pensados para usarse en una habitación, donde cumplen con su cometido sobradamente.

EXTRAS. Incluye un ecualizador gráfico de tres modos (juegos, música y películas), una opción que no ofrecen todos los equipos. También incluye en el "paquete" un mando a distancia desde el que podremos controlar el volumen, los bajos y los agudos.

ACABADO. Están diseñados para colocarlos uno a cada lado de PS3, y por ello su acabado es similar a la consola (si se coloca entre ellos de forma vertical). Con el frontal en plata, los laterales en color "piano black" (como la consola) y unos materiales de calidad, da el "do de pecho" en este apartado.

» VALORACIÓN: BUENA
Mejora el sonido de tus juegos y pelis con este sistema de sonido 2.1 de gran diseño pero con prestaciones mejorables.



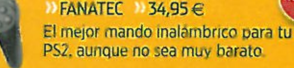
Su diseño está inspirado en PS3. Tu consola quedará de lujo entre los estos dos altavoces.

NUESTROS FAVORITOS

PADS

1 **DUAL SHOCK 2** » SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.





2 **WIRELESS CONTROLLER** ¡Nuevo! » FANATEC » 34,95 €
El mejor mando inalámbrico para tu PS2, aunque no sea muy barato.

3 **T-MINI 2 IN 1 VIBRATION** » THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC a un precio irresistible.

VOLANTES

1 **LOGITECH G25** » LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.

2 **GT FORCE PRO** » LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



3 **GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK** » THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.

ALTAVOCES

1 **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **LOGITECH G51** » LOGITECH » 199,95 €
Si buscas un equipo 5.1 con la mejor relación calidad-precio, aquí lo tienes.



3 **SOUND STAGE 5.1** » LOGIC 3 » 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

LO MEJOR PARA PSP



1 **MEMORY STICK 4GB** » SANDISK » 69,95 €
Espacio de sobra para almacenar lo que quieras en tu PSP. Imprescindible.



2 **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



3 **ALTAVOCES SOUND SYSTEM** » LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

LO MEJOR PARA PS3



1 **SIXAXIS** » SONY » 49,95 €
Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.



2 **CABLE HDMI SUBSONIC** » NOBILIS » 19,95 €
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.



3 **PLAYSTATION EYE** » SONY » 49,95 €
La evolución del EyeToy para PS3, una cámara con excelentes prestaciones.

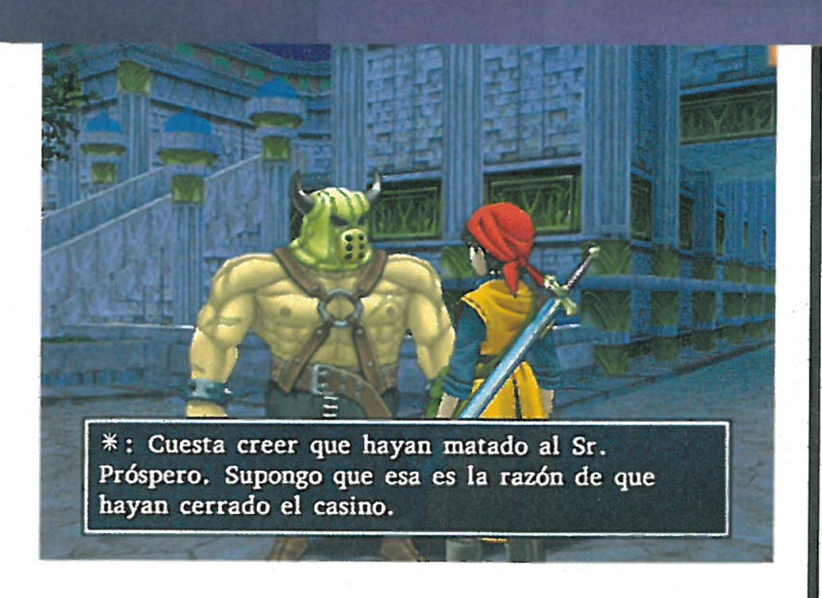


EL **ÚLTIMO COMBATE** (POR TURNOS O NO) DEL ROL EN PS2

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

- Dragon Quest EPDRM
- Final Fantasy XII
- Kingdom Hearts II
- Odin Sphere
- Persona 3
- Phantasy Star Universe AOIT
- Rogue Galaxy
- Shadow Hearts FTNW
- Valkyrie Profile 2 Silmeria
- Wild Arms 5

El rol es uno de los pocos géneros que sigue gozando de buena salud en estos últimos tiempos de PS2. Por ello, hemos querido enfrentar las últimas novedades del género contra los "pesos pesados" que aún puedes encontrar a la venta. ¿Merecen la pena los nuevos o son mejores los "clásicos"? Sigue leyendo...





DRAGONES, MAZMORRAS Y UN **VIAJE ALUCINANTE**

DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO



Un rey maldito, un terrible mal a punto de despertar y cuatro héroes que se van a embarcar en una aventura inolvidable. ¿Te lo vas a perder?

12

Género
ROL POR TURNOS
Compañía
SQUARE ENIX
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

La bella Jessica es uno de los cuatro aventureros que manejaremos en esta gran aventura.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El Señor de la Oscuridad ha lanzado una maldición contra el rey Trode. Pero no todo está perdido. Un grupo formado por 4 aventureros va a ayudar al rey. Juntos emprenderán un viaje inolvidable por un mundo abierto y lleno de color habitado por criaturas diseñadas por Akira Toriyama. Y todo apoyado por un precioso apartado gráfico en plan dibujos animados.

Aunque la historia es lineal, hay libertad para movernos y realizar tareas opcionales.



TIPOS DE ROL Y COMBATES. Aunque la historia es lineal, podemos recorrer el mundo con libertad, visitando ciudades y oscuras mazmorras. Los combates son aleatorios y por turnos, con un sistema muy sencillo y lleno de posibilidades. Combatiendo obtendremos la experiencia necesaria para mejorar los atributos del grupo. Cada personaje puede manejar una serie de armas y una habilidad especial. Y cómo no, también conseguiremos oro para comprar mejor equipo.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Si profundizamos en él garantiza unas 100 horas de juego. La historia principal es larguísima, pero además hay minijuegos, búsquedas y tareas secundarias, como la posibilidad de cazar monstruos para luego hacerlos luchar en una arena de batalla, un sistema de alquimia para crear armas y objetos más poderosos, superenemigos especiales a los que derrotar tras la aventura principal... En suma, un excelente juego de rol que ningún aficionado al género debería perderse.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Emocionante, divertido, estéticamente muy cuidado y lleno de posibilidades, es de los mejores juegos de rol de PS2.

LA **FANTASÍA** MÁS GRANDE JAMÁS CONCEBIDA

FINAL FANTASY XII

En su despedida de PS2, la saga *Final Fantasy* se superó a sí misma con un juego de rol innovador en lo jugable y artísticamente magnífico.



16

Género
ROL POR TURNOS
Compañía
SQUARE ENIX
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

La princesa Ashe es uno de los personajes clave en la trama de esta inolvidable aventura.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El juego nos traslada a Ivalice, un mundo en el que se combina la tecnología, la magia y una estética entre fantástica y medieval. En medio de una terrible guerra, el joven Vaan se une a una tripulación de piratas voladores y en su camino irá conociendo a inolvidables personajes. Y todo bajo un apartado gráfico excepcional, que aúna calidad y elegancia.

Los combates ya no son aleatorios (vemos a los enemigos) y son mucho más dinámicos.





TIPOS DE ROL Y COMBATES. Es la entrega de la saga más original, innovadora y valiente de la última década. Se mantiene el componente de exploración y mejora del equipo, pero ya no hay combates aleatorios: vemos a los enemigos y podemos evitarlos. En la batalla nos movemos en total libertad, dirigimos a un personaje y podemos crear patrones de conducta para el resto del equipo. La variedad de patrones aumenta a lo largo de la aventura y llega a ser enorme, dotando a los combates de grandes dosis de estrategia.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura principal dura unas 60 horas, pero el mundo de Ivalice guarda sorpresas para jugar más de 100: tareas secundarias como una caza de monstruos, minijuegos y retos como completar una colección de figuras que conseguimos cumpliendo ciertos requisitos en los combates... Ivalice es inmenso, un mundo lleno de posibilidades y diversión, que sirve de marco perfecto para el mejor juego de rol de PS2.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una obra maestra del rol que supo renovarse sin perder un ápice de la grandeza que caracteriza a esta saga.





REGRESO A LOS MÁGICOS **MUNDOS DE DISNEY**

KINGDOM HEARTS II

La magia de Disney y la incuestionable maestría en el género de Square Enix volvieron a unirse para producir una aventura única e inolvidable.

Género	ROL DE ACCIÓN
Compañía	SQUARE ENIX
Precio	29,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

■ Junto a Sora visitamos mundos mágicos de pelis Disney como "Tron" o "Mulan".

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Sora, el héroe del primer *KH*, debe hacer frente a una nueva amenaza que se cierne sobre los mundos Disney. A su lado recorreremos los mundos de algunas de las mejores películas de la factoría, donde recibirá la ayuda de sus protagonistas (y también de algunos personajes de la saga *FF*). Y todo con una acabado gráfico a la altura, sobre todo en lo referente al maravilloso diseño de los personajes.



■ Los combates son el tiempo real y nos acompañan personajes Disney, como Donald.



» TIPO DE ROL Y COMBATES. Explora las recreaciones de los mundos de Disney hablando con personajes, comprando mejoras para tu equipo y disputando emocionantes combates en tiempo real. Siempre nos acompañan dos personajes controlados por la CPU que nos ayudan en la batalla (Donald, Goofy o los personajes cada mundo). Y los combates son dinámicos y están llenos de posibilidades: Sora hace diversos "combos", dispone de ataques especiales, magias, puede fusionarse con Donald o Goofy...

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Además de las 50 horas que puede durarnos la historia principal, hay multitud de búsquedas secundarias, minijuegos, pruebas de monopatín, una arena de batalla, fases "matamarcianos" a bordo de la nave Gumi junto a Chip y Chop, secretos como armas especiales... Uno de esos juegos en los que disfrutarás tanto realizando tareas paralelas como con la trama principal. Y otro imprescindible del género a un gran precio. ⭘

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Emocionante, duradero y lleno de momentos inolvidables, *KHII* es sin duda el mejor Action RPG de PS2.

UN **PRECIOSO** CUENTO DE HADAS EN 2D

ODIN SPHERE

Si pensabas que PS2 ya no era capaz de albergar nuevas propuestas, no te pierdas este bello juego de rol de acción con un planteamiento nunca visto.



Género	ROL DE ACCIÓN
Compañía	SQUARE ENIX
Precio	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS/JAPONÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

■ Mercedes es uno de los cinco personajes que manejaremos según el momento del juego.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. La trama nos sumerge en una oscura fantasía de tintes épicos que arranca con una guerra entre dos bandos por un poderoso artefacto. Todo ello da lugar a una historia llena de inesperados giros con unos personajes con mucho encanto. Pero para encanto el del apartado gráfico, con un exquisito uso del color, unos fondos bellísimos y un diseño de personajes muy trabajado.



■ Su estética y su trama son sus mejores bazas, pero los combates son algo embarullados.



» TIPO DE ROL Y COMBATES. El desarrollo es muy original. Está estructurado en multitud de pequeñas fases circulares conectadas entre sí por las que nos movemos lateralmente. Los combates son en tiempo real y no ofrecen muchas alternativas, salvo un original sistema de alquimias con el que crearemos nuevos ítems que mejorarán a nuestros personajes.

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La historia consta de seis partes divididas en capítulos y actos. Cada una de ellas está protagonizada por un personaje y terminar el juego nos puede llevar unas 40 horas. No tiene tantas tareas alternativas como otros juegos de rol y los escenarios tienden a repetirse en exceso. Pero sólo por su originalidad y su bellísima estética deberías darle una oportunidad. Y además, sale en castellano. ⭘

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Una apuesta arriesgada pero muy original que funciona gracias a sus preciosos gráficos y a su gran historia.



COMBATES **POR TURNOS** AL SALIR DE CLASE

PERSONA 3

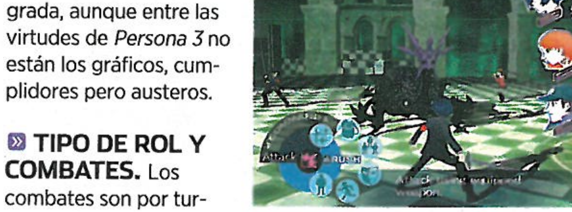


Género
ROL POR TURNOS
Compañía
ATLUS
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

Si la tarea de salvar el mundo os suena a poca cosa, ¿qué os parecería si la combinamos con el día a día de un estudiante de instituto?

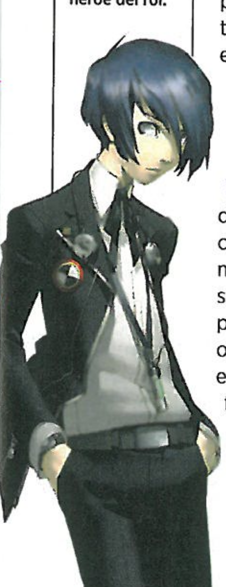
ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. *Persona 3* nos coloca en la piel de un estudiante. Por el día iremos a clase y nos relacionaremos con otros alumnos. Pero al caer la noche nos internaremos en el Tartarus, una torre de 252 pisos para erradicar una oscura amenaza. La ambientación está lograda, aunque entre las virtudes de *Persona 3* no están los gráficos, cumplidores pero austeros.

Además de salvar el mundo, vive la vida de estudiante: ir a clase, salir con amigos...



TIPO DE ROL Y COMBATES. Los combates son por turnos, pero no aleatorios. Aunque nos acompañarán hasta 3 aliados, sólo manejamos al protagonista, pudiendo dar órdenes al resto o establecer distintas tácticas. Y además podemos invocar poderosos "alter ego" llamados Persona que nos harán las peleas más fáciles. Eso sí, para poder ganar nuevos poderes y hacer crecer nuestros personajes tendremos que saber relacionarnos por el día y estrechar vínculos con unos cuantos personajes clave.

Por el día somos un estudiante normal. Por la noche, todo un héroe del rol.



DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La parte de simulador social es lo mejor del juego. A pesar de limitarse a meras conversaciones y de estar en inglés, los diálogos son realmente buenos. El juego se desarrolla durante 10 "meses" y, salvo eventos específicos que ocurren un día y a una hora prefijados, la mayoría del tiempo hacemos lo que queremos, ofreciendo cierta sensación de libertad. En fin, que si te gusta el género no deberías perdértelo, porque aún sin alardes gráficos, *Persona 3* está entre los mejores RPG de PS2.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Mezcla de simulador social y rol por turnos, es un título distinto y muy recomendable aunque esté en inglés.



CREA TU PROPIO HÉROE Y **SALVA EL UNIVERSO**

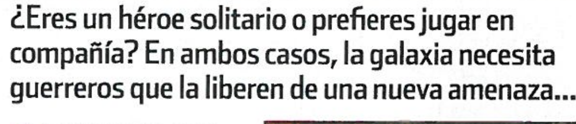
PHANTASY STAR UNIVERSE: AMBITION OF THE ILLUMINUS



Género
ROL DE ACCIÓN
Compañía
SEGA
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 6

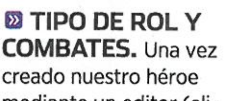
¿Eres un héroe solitario o prefieres jugar en compañía? En ambos casos, la galaxia necesita guerreros que la liberen de una nueva amenaza...

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El modo Historia recupera la trama de *Phantasy Star Universe* y mantiene la ambientación galáctica. Una nueva plaga de alienígenas amenaza el sistema estelar Gurhal y a nosotros nos toca detenerla. Eso sí, no esperéis una explosión de gráficos porque no pasan de cumplidores, destacando sólo el diseño de algunas criaturas.



Los intensos combates en tiempo real son la base de *Phantasy Star Universe AOTI.*





TIPO DE ROL Y COMBATES. Una vez creado nuestro héroe mediante un editor (eligiendo su sexo, su raza y su físico), nos espera el típico desarrollo de los juegos de rol de acción: en las ciudades descansaremos y compraremos mejoras y en el exterior exploraremos zonas llenas de monstruos contra los que combatiremos en tiempo real. Hay tres tipos de armas intercambiables en todo momento y en las misiones podemos ir acompañados de personajes controlados por la CPU.

Crea tu héroe mediante un editor y elige su raza, su sexo y sus rasgos físicos.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. A pesar de que el desarrollo no es muy variado, la aventura para un solo jugador te mantendrá enganchado durante cerca de 20 horas. Podemos alternar la misión principal con otras tareas secundarias que nos servirán para ganar más experiencia. Pero la acción continúa en las partidas Online, en las que exploraremos mazmorras junto a otros 5 jugadores. Eso sí, hay que pagar cuotas mensuales para poder jugar. Y para colmo, está en inglés, otro defecto que le resta más puntos.

» VALORACIÓN: BUENA
Un Action RPG con intensas batallas y modo Online (de pago). Eso sí, está en inglés y es muy poco espectacular.





UNA DE **PIRATAS**... INTERGALÁCTICOS

ROGUE GALAXY

Los creadores de *Dark Cloud, Dark Chronicle* y del último *Dragon Quest* nos invitan a realizar un viaje interplanetario repleto de acción y fantasía.

Género	ROL DE ACCIÓN
Compañía	SONY
Precio	49,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

Jaster y sus amigos se embarcarán en una aventura a lo largo de 5 planetas.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El joven Jaster Rogue se ha unido a una tripulación de piratas espaciales, y él y sus amigos tendrán que buscar un planeta perdido y descubrir sus secretos para evitar que una corporación domine la galaxia. Todo en una historia con estética de dibujos animados y un argumento con toques graciosos, pero sin llegar a sorprender y con unos personajes poco carismáticos.

Aunque hay toques plataformeros, lo mejor son los accesibles combates en tiempo real.



» TIPO DE ROL Y COMBATES. Viajamos a 5 planetas de ambientaciones dispares y en su exploración no faltan los toques plataformeros. Los combates son un derroche de acción en tiempo real: dirigimos a tres personajes y podemos intercambiar su control y dar sencillas órdenes a los otros. Cada uno tiene dos armas, multitud de habilidad y ataques especiales. Y todo con un sencillo control, que logra unas peleas apasionantes y accesibles incluso para los novatos en el rol.

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Si sólo quieres acabarlo te llevará unas 40 horas, pero te perderás minijuegos (como los torneos de insectos), la mejora de armas mediante la fusión de otras, la fabricación de objetos especiales (donde nos devanamos los sesos para colocar las piezas de la cadena de montaje). Con esto y las misiones secundarias puede llegar a las 80 horas. Si te gustan los juegos de rol de acción y ya has acabado con *Kingdom Hearts II*, no dejes de probarlo.



» VALORACIÓN: MUY BUENA

Aunque sin el carisma de los grandes, este Action RPG tiene armas suficientes para seducir a los roleros de pro.

ROL CLÁSICO EN LA **AMÉRICA** DE LOS AÑOS 30

SHADOW HEARTS FROM THE NEW WORLD

La tercera entrega de la saga *Shadow Hearts* nos sumerge en la deprimida América de los años 30, pero manteniendo sus combates por turnos.





Género	ROL POR TURNOS
Compañía	GHOSTLIGHT
Precio	49,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Johnny, el detective que protagoniza el juego, hará amigos como la india Shania.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En la América de los años 30, un joven detective se topa con una increíble misión: cerrar un portal por el que se están colando en la Tierra terribles criaturas de otra dimensión. Una ambientación que resulta original al mezclar elementos del viejo oeste con monstruos fantásticos, aunque gráficamente no es la bomba. Además, el juego está en inglés...



Los combates por turnos son dinámicos, aunque gráficamente no es gran cosa...



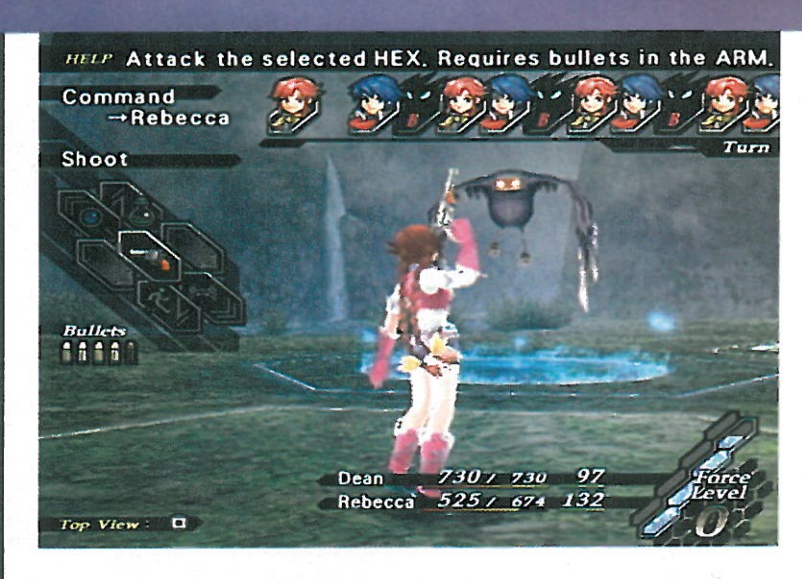
» TIPO DE ROL Y COMBATES. Los combates son aleatorios y por turnos, y mantienen la seña de identidad de la saga, el "Disco del Juicio": cuando decidimos realizar cualquier acción, aparece en pantalla un disco por el que se desplaza rápidamente una línea, y debemos pararla en ciertas zonas para que la acción se ejecute correctamente. Un componente de habilidad sencillo, pero que potencia la emoción y la diversión de los combates.

» DURACIÓN Y POSIBILIDADES. No es largo en comparación con otros RPG (unas 30 horas), pero incluye minijuegos con los que conseguir objetos especiales, una arena de batalla, varios finales, la posibilidad de rejugarlo con más dificultad... En fin, un juego de rol de corte clásico pero con gran personalidad que no defraudará a los fans acérrimos del género.

» VALORACIÓN: BUENA

Rol de corte clásico con combates más dinámicos y una ambientación original. Eso sí, hay opciones mejores.





UNA **AVENTURA** DIGNA DE LOS DIOSES

VALKYRIE PROFILE 2 SILMERIA

Género	ROL POR TURNOS
Compañía	SQUARE ENIX
Precio	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Alicia y la valkiria Silmeria comparten protagonismo en este bello juego de rol.

La mitología nórdica sirve de marco perfecto para un juego de rol estéticamente muy cuidado que hará las delicias de los apasionados del género.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El cuerpo de una joven princesa llamada Alicia alberga el espíritu de la valkiria Silmeria. Junto a ellas emprenderemos una aventura con el objetivo de impedir una guerra entre los dioses y los hombres. Una historia de calidad puesta en escena con personajes carismáticos y de cuidado diseño, y unos escenarios de fantasía repletos de detalle, que redondean uno de los juegos más bellos de toda la comparativa



Los combates están llenos de posibilidades, aunque no falta la exploración, los puzzles...



TIPO DE ROL Y COMBATES. Recorremos escenarios en 2D (aunque los gráficos son tridimensionales). En las mazmorras vemos a los enemigos en tiempo real y podemos evitarlos, hay zonas de plataformas, puzzles... Y si la exploración es apasionante, no menos lo son los combates: se desarrollan en una zona 3D en la que movemos a 4 héroes (elegidos entre más de 50) y debemos ser hábiles para esquivar a los enemigos, colocarnos para atacar... Batallas profundas y nada fáciles que gustarán a los más expertos.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Es una aventura larga y profunda que nos llevará 50 horas superar. Pero su desarrollo no es tan variado como el de otros títulos, ya que no incluye minijuegos ni muchas tareas alternativas. Pero sí tiene jefes ocultos y al acabarlo se desbloquean nuevas zonas y un nuevo nivel de dificultad, así que te entretendrá unas cuantas horas más.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Encantará a los roleros más curtidos, gracias a sus profundos combates, su gran historia y sus bellos gráficos.

FORASTERO, DESENFUNDA TU REVÓLVER... **POR TURNOS**

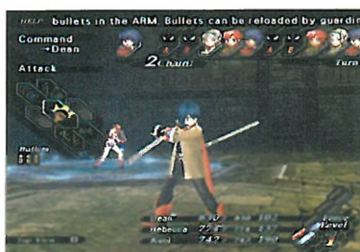
WILD ARMS 5

Género	ROL POR TURNOS
Compañía	PROEIN
Precio	39,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO

Rebecca es la mejor amiga de Dean, el protagonista de este RPG con marcado sabor "Far West".

Celebra el décimo aniversario de esta famosa saga que arrancó en PSone con una nueva entrega que vuelve a llevarnos a un lejano Oeste de fantasía.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. La saga *Wild Arms* celebra sus 10 años con una quinta entrega que repite su ambientación típica: un lejano Oeste repleto de elementos fantásticos. La historia se centra en dos personajes que ayudarán a una misteriosa chica a recuperar la memoria, emprendiendo un viaje de consecuencias imprevistas. Lástima que técnicamente no resulte nada espectacular.



Plataformas, puzzles y peleas por turnos es lo que nos espera en las mazmorras de *WA5*.



TIPO DE ROL Y COMBATES. Nos moveremos con relativa libertad por un gran mapeado con ciudades para visitar y no pocas mazmorras en las que habrá que superar sencillos puzzles, zonas plataformeras y un montón de peleas. Los combates son aleatorios y por turnos. En ellos se repite el sistema de casillas hexagonales que ya vimos en *Wild Arms 4* y que otorga a las peleas un importante componente táctico. Su buen uso es decisivo en los combates, tanto como mejorar las armas de nuestros héroes.

DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La historia principal supera las 30 horas, pero además esconde tareas alternativas (sobre todo búsquedas), jefes secretos... que alargan la vida útil del juego. Lástima que no salga en castellano. Este importante defecto y su desfasado apartado gráfico le restan bastantes puntos.

» VALORACIÓN: BUENA
Aunque gráficamente esté desfasado y salga en inglés, si te gusta la saga no te defraudará. Si no, los hay mejores.

CONCLUSIONES

Hemos procurado enfrentar los mejores juegos de rol de PS2 que aún están a la venta con las últimas novedades del género. Después de librar miles de combates y de salvar todos los mundos, aquí tenéis nuestra muy disputada clasificación.

La primera posición es para *Final Fantasy XII*. Por su calidad artística, su profundidad y sus novedades jugables, nos parece el mejor RPG de PS2. En segundo lugar está *Kingdom Hearts II*, el mejor juego de rol de acción de PS2 (¿hay que decir más de él?) y por detrás, el último *Dragon Quest*, una aventura larga y rebosante de color y humor pero que ofrece una experiencia de juego más "clásica". Los roleros más expertos tienen en *Valkyrie Profile 2* un bello reto a su medida, pero si lo tuyo no son los turnos y ya has terminado *KHII*, prueba los accesibles combates de *Rogue Galaxy*. El sexto lugar es para *Persona 3*, el mejor RPG de la última hornada gracias a su componente de simulador social, pero en inglés. Después viene *Odin Sphere*, un Action RPG tan bello como original, aunque su desarrollo no gustará a todos. *Shadow Hearts FTNW* es de corte más clásico, al igual que *Wild Arms 5*, pero ambos títulos se han quedado algo desfasados gráficamente. Entre ellos está el nuevo *Phantasy Star Universe*, el único juego de la comparativa que tiene Online... aunque es de pago.





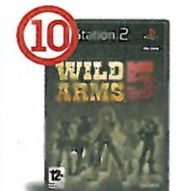












CARACTERÍSTICAS GENERALES

Juego	Número de Personajes	Número de Armas	Número de Protecciones	Número de Hechizos	Jugadores Online	Idioma Textos	Idioma Voces	Dificultad	Duración	VALORACIÓN
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	4	120	52	78	--	ESP	ING	Alta	E	E
Final Fantasy XII	8	212	44	97	--	ESP	ING	Alta	E	E
Kingdom Hearts II	15	23	32	49	--	ESP	ESP	Media	E	E
Odin Sphere	5	5	22	35	--	ESP	ING/JAP	Alta	MB	MB
Persona 3	10	87	129	146	--	ING	ING	Alta	E	E
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	4	+ de 500	45	65	6	ING	ING	Media	B	MB
Rogue Galaxy	8	138	30	64	--	ESP	ING	Baja	MB	MB
Shadow Hearts: From the New World	7	90	46	34	--	ING	ING	Media	MB	MB
Valkyrie Profile 2 Silmeria	51	120	172	51	--	ESP	ING	Alta	MB	E
Wild Arms 5	7	87	82	70	--	ING	ING	Media	MB	MB

AMBIENTACIÓN

Juego	Argumento	Protagonistas	Enemigos	Escenarios	Banda Sonora	Voces	VALORACIÓN
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	E	E	E	MB	E	E	E
Final Fantasy XII	E	E	E	E	E	E	E
Kingdom Hearts II	E	E	E	MB	E	E	E
Odin Sphere	MB	E	E	E	E	MB	E
Persona 3	MB	MB	B	B	MB	MB	MB
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	B	MB	B	R	MB	MB	B
Rogue Galaxy	B	B	B	MB	MB	MB	MB
Shadow Hearts: From the New World	B	B	MB	B	B	B	B
Valkyrie Profile 2 Silmeria	E	E	MB	E	MB	E	E
Wild Arms 5	B	MB	R	R	MB	B	B

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Juego	Gráficos	Animaciones	Efectos Visuales	Efectos Sonoros	VALORACIÓN
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	E	MB	MB	MB	MB
Final Fantasy XII	E	E	E	E	E
Kingdom Hearts II	E	E	E	E	E
Odin Sphere	E	MB	B	MB	MB
Persona 3	MB	B	B	MB	B
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	B	B	MB	B	B
Rogue Galaxy	E	MB	MB	MB	MB
Shadow Hearts: From the New World	MB	MB	MB	MB	MB
Valkyrie Profile 2 Silmeria	E	E	MB	MB	E
Wild Arms 5	B	B	B	B	B

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

Juego	Sistema de Combate	Combates Aleatorios	Sistema de Menús	Desarrollo Lineal	Misiones Secundarias	Minijuegos	Evolución de Personajes	Evolución de Armas/Objetos	VALORACIÓN	TOTAL
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	Turnos	Sí	E	No	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Final Fantasy XII	Turnos	No	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Kingdom Hearts II	Acción	No	MB	No	Sí	Sí	Sí	No	MB	E
Odin Sphere	Acción	No	MB	Sí	No	No	Sí	Sí	MB	MB
Persona 3	Turnos	No	E	No	Sí	No	Sí	Sí	MB	MB
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	Acción	No	MB	Sí	Sí	No	Sí	Sí	MB	B
Rogue Galaxy	Acción	Sí	B	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	MB
Shadow Hearts: From the New World	Turnos	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	MB
Valkyrie Profile 2 Silmeria	Turnos	No	MB	Sí	No	No	Sí	No	B	MB
Wild Arms 5	Turnos	Sí	B	Sí	Sí	No	Sí	Sí	MB	B

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.
Número de personajes: La cantidad total de héroes o tipos de personaje que podemos llegar a manejar en el juego (no a la vez, se entiende).

AMBIENTACIÓN

Elementos que nos meten en la historia.
Argumento: La calidad de la historia.
Protagonistas: Juzgamos su diseño estético y su calidad como personajes.
Enemigos: Diseño y personalidad.
Escenarios: Valoramos su belleza y su capacidad para ambientar la acción.
Voces: Se juzga independientemente de su idioma (algo que se detalla en el apartado Características Generales).

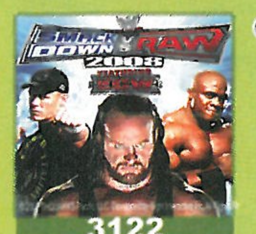
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego.
Gráficos: Su calidad técnica objetiva.
Efectos visuales: Efectos de luces y sombras, climatología (si la hay), puesta en escena de los hechizos...

COMPONENTES DEL JUEGO

Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo.
Sistema de combate: Indicamos si se desarrollan por turnos o en tiempo real.
Combates aleatorios: Dejamos claro si las peleas comienzan aleatoriamente o si podemos ver y evitar a los enemigos.
Sistema de menús: Juzgamos su sencillez y comodidad en el manejo.
Desarrollo lineal: Si es necesario cumplir las misiones principales siguiendo un orden preestablecido.
Misiones secundarias: Si se incluyen tareas optativas del tipo que sean.
Evolución de personajes: Si podemos decidir los atributos que los personajes mejoran con la experiencia.
Evolución de armas u objetos: Si se pueden mejorar las armas de nuestros héroes o crear objetos a partir de otros.

Juegos

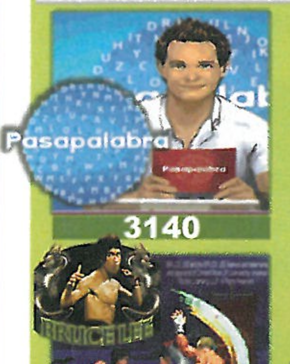

3122



7682

Envía **PS** Código JUEGO Al **5646**

Ej: Envía PS 3122 al 5646 para jugar a toda pantalla al WWE SMACKDOWN VS RAW 2008

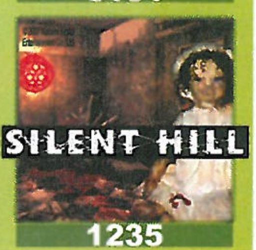


3140



3131

3167



1235

Música

OléMovil.com

SIN ALTAS NI SUSCRIPCIONES

TOP

15297	Rodolfo Chikilicuatre	Chiki Chiki
11297	Estopa	Cuando amanece
29517	Nelly Furtado	Say it right
16736	El canto del Loco	Eres tonto
16328	Madonna	4 Minutes
14573	Amy Winehouse	Rehab
15068	Ian Oliver feat Shantel	Bucovina
30760	Chambao	Papeles mojados
31993	Rihanna	Don´t stop the music
10890	El barrio	Pa Madrid
16388	Jesse y Joy	Esto es lo que soy(BSO las tontas...)
16418	Bob Sinclar	Together
31589	Melocos con Natalia	Cuando Me Vaya
10706	Angy	Sola en el silencio(BSO física o química)
31137	Kylie Minogue	In my arms

CINE/TV

3680	Eye of the tiger (Rocky III)
2340	El ultimo mohicano
3679	El Padrino
17644	Amor gitano (El Zorro)
9908	Yo soy la Juani
2339	Imperial March (Star Wars)
6368	El exorcista
4849	Ghost
3677	Gladiator
9100	Pulp Fiction
4887	Fraggle Rock
29604	La Misión
9806	Memorias de Africa
3678	Mision imposible
2335	The Benny Hill Show
1550	Chasing cars (A.De Grey)
29589	Dirty Dancing
10709	Mortadelo y Filemón
2343	Grease
13567	How to save a life (A.De Grey)
29599	4 bodas y un funeral
29603	La historia interminable
28523	Mentías (Arrayán)

CERTIFICADO ORIGINAL PROMUSICAE

HIMNOS

4474	H.O.Del.Cent. Del Sevilla F.C.
8912	Youll Never Walk (Liverpool)
7310	Himno Real Madrid Hala Madrid!
28510	Himno nacional de España
25184	Vamos Getafe! (Azules)
7311	Himno Atletico de Madrid
7300	Himno Champions league
0654	H.O.Del Cent.Del Betis
12340	Himne del Barca
78862	Sevilla - Hasta la muerte
79089	Rianxeira
79094	Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
30687	Himno Barça
30762	Himno del Valencia
9670	Alcohol
79098	Athletic, Athletic, Athletic!
79077	Real Sociedad, Real Sociedad!
78854	R. Madrid - Fieles y leales
78849	Barça - Forza Barça
79097	athleeeeeeeeeetic!
78855	R. Madrid -Ya estamos todos
79085	Espanyol te quiero
79078	Racing, Racing, Racing!

SUPERVENTAS

10918	Belanova	Baila mi corazón
16250	La Casa Azul	La Revolución sexual
65453	Alicia Keys	No one
N 26113	Belinda	Bella traición
6758	Michael Jackson	Thriller
1488	La Q. Estación	Sueños rotos
33672	Sergio Dalma	A buena hora
34584	M. Budistas	Open up your arms
17576	Conchita	Nada que perder
28362	Juanes	Me enamora
27694	Pereza	Estrella polar
11256	REM	Supernatural Superserious
25017	Rihanna	Umbrella
26126	Fernando Castro	África
26122	Fito y Fitipaldis	Acabo de llegar
31218	Merche	Cal y arena
31515	David Bustamante	Cobarde
28672	Nek y El S. De Morfeo	Para ti seria
33442	F.Flamenco	Sueño Verdiblanco
32132	Porta	En Boca de Tantos
30620	Juanes	Gotas de agua dulce
29884	Eros y Ricky	No estamos solos
N 16656	Huecco	Reina de los angelotes

Envía **DISK** Código MÚSICA O SONIDO REAL Al **5646**

Ej: Envía DISK 16736 al 5646 para recibir ERES TONTO cantada por EL CANTO DEL LOCO o envía DISK REY al 5646 y escucharás ... Y por qué no te callas?

Temas



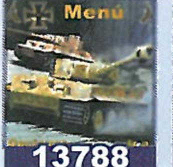
- CALAVERAS
- LOBOS
- CHICASENBIKINI
- PERRILLOS
- MACIZAS
- TEQUIEROS
- COCHAZOS
- HENTAI
- CHOPPERS
- HADAS
- DELFINES
- TANGAS
- BRUJAS
- ASIATICAS
- UNICORNIOS
- RUBITAS


1745 13565


8788

Envía **LOOK** Código TEMA Al **5646**

Ej: Envía LOOK CALAVERAS al 5646 para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por CALAVERAS o envía LOOK 1745 al 5646 para cambiarlos por RASTAS


13788


27894


0904


3759



7790


7681

Sonidos Reales

REY	Por que no te callas...?	ZETAPE	Buenas noches
SHINCHAN	Risa de Shinchan	SUPLICO	Por favor, que alguién me coja...
TOCAHUEVOS	Es tu jefe para tocarte los huevos	ELCAUDILLO	España es una nación grande...
ORGASMO	Oirás como disfruta una chica	NUEVO	¡¡¡Tienes un mensaje nuevoOOOOOO!!!
SUPERPIJA	O sea.. Te cojo el teléfono	MACARRA	¡Coge el teléfono de una puñetera vez!
GALLINA	Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!	EXORCISTA	Coge el puto teléfono...
BEBE	Ruidosa carcajada de un bebe	MARTESY13	Encarna de noche...
MOTOR	Arranque de una harley davidson	TELEFONO	Sonará como el tlf de tu abuela
PADREPIJO	Oirás un Padre Nuestro muy pijo	GITANO	Ja payo, llevo lo malacatone
FFGOMEZ	¡A la mierda!	LUISMA	Como el Luisma no se entera

Fondos


36326


36170


67480


67566



66603



66854



66606


45596


41272


45543


36213


37810




41165


39074 41541





Consultar compatibilidad en www.olemovil.com. Su número móvil queda registrado en bdd inscrita en la APD, responsable Jet Multimedia España S.A., y ud. otorga su consentimiento para utilizarse para envíos gratuitos de ofertas de olemovil.com. Conforme a la ley vigente, puede darse de baja y ejercitar su derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición indicando su teléfono a info@olemovil.com. Coste de SMS: 1,2€ sin IVA. (Necesarios 3 sms para fotos, animaciones, polifónicas, sonidos reales, tonos reales y videos; 4 sms para temas y canciones completas, 5 sms para juegos). Necesaria conexión GPRS. Costes de conexión wap asociados al operador no incluidos. Menores de edad necesitan consentimiento de sus padres. 803/806: Precio máx. Red Fija 1,16€/min. Red móvil 1,51€/min IVA incluido. Chat: 1,20€ sin IVA/SMS. 803 y Chat: Mayores de 18 años. Delicom, SL. Apdo. Correos 47107 - CP 28080 Madrid.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Jugar Online con PSP

Hola playmaníacos. ¿Qué juegos de PSP me recomendáis para jugar Online?

@ Julián Martínez

Dado que parece que te da igual la temática, la lista de imprescindibles comenzaría por los "shooters" militares. En primera persona, *Medal of Honor Heroes 2* destaca por unas partidas de hasta 32 jugadores cargadas de piques y acción vertiginosa. Si prefieres la vista en tercera persona, *SOCOM: Fireteam Bravo 2* es la elección ideal por sus 16 jugadores, 3 modos de juego y la variedad de mapas y armamento. El tercero en discordia sería *Killzone Liberation*, que tras la actualización ha añadido un multijugador desafiante y divertido gracias a la original vista de pájaro. En el género de velocidad, *Wipeout Pulse* y *Burnout Legends* son tus mejores opciones.

■ *SOCOM Fireteam Bravo 2* es la mejor opción Online para PSP.

Impresión equivocada

He comprado *The Elder Scrolls IV: Oblivion GOTY* y, sinceramente, el juego me ha decepcionado porque prácticamente no hay enemigos en el mapa. ¿Habrá más enemigos más adelante? Es una pena, porque el juego es excelente.

@ José Luis Bolívar

Vete haciendo a la idea de que el desarrollo del juego es tal como nos comentas, independientemente de donde estés ahora. *Oblivion* no es el típico mata-mata en el que te pasas la mayor parte de tiempo repartiendo estopa. Se trata de un juego de rol con ciertas dosis de acción y libertad total de movimientos desde el principio: puedes seguir la historia o dedicarte a ir por libre cumpliendo los objetivos que te apetezcan. Y precisamente éste es el encanto y la belleza de *Oblivion*, decidir cómo se desarrollará tu personaje. Enfócalo de esta manera y verás a *Oblivion* con otros ojos.

Un parche, por favor

Quería saber si Konami piensa arreglar el modo Online de *PES 2008* en la versión de PS2. Se limitaron a poner un aviso al conectarse diciendo que se estaba trabajando en ello y la cosa sigue igual.

@ Fran Navarro Corral

Esta temporada no está siendo la mejor de la serie *PES*, una saga caracterizada por ofrecer año a año un apartado técnico impecable en todas sus entregas. Mientras que *PES 2008* para PS3 ha recibido una actualización de urgencia que mitigó ciertos fallos substanciales, por ahora no disponemos de noticias de que Konami tenga en su agenda un parche para la versión de PS2 que devuelva la fluidez al juego en red de entregas anteriores. Dado el escaso historial de actualizaciones en PS2, no descartes la posibilidad de que jamás lo veamos.



■ La versión PS2 de *PES2008* tiene algunos problemas al jugarse online y no parece probable que se solucionen.



■ El "Coca-Cola Zero Booster Pack" es una actualización gratuita para *NFS ProStreet* que incluye dos coches (uno un Seat León) y un circuito nuevo.

Una expansión para *NFS*

Me bajé el Booster Pack de *Need for Speed: ProStreet* y en vez de 2 circuitos y 16 coches me sale un circuito y 2 coches. ¿Hay algún problema con el parche?

@ Andrés Martínez Castro

A esa actualización no le pasa nada. En realidad lo que te has descargado es el "Coca-Cola Zero Booster Pack", un mega-parche totalmente gratuito que, además de mejorar ciertos aspectos del juego, incluye dos coches nuevos (Plymouth Road Runner y Seat León Cupra), dos circuitos también nuevos (Leipzig Test Track y Tokyo Expressway) y unas cuantas llantas para personalizar tus vehículos.
El Booster Pack con 16 coches aún no ha salido, aunque no debería tardar mucho en estar disponible. Está por confirmar si cuando salga tendrás que pagar por descargártelo, aunque lo más posible es que sí.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Nuevos modelos de PS3 y retrocompatibilidad

¿Volverá la compatibilidad con PS2 algún día? ¿Va a salir algún modelo de PS3 con retrocompatibilidad con PS2? ¿La de 80 GB? ¿La de 120 GB?

@ Adrián Monje Lerín

Existen rumores, cada vez más insistentes, que sugieren que a lo largo de 2008 se pondrá a la venta un nuevo modelo de 80 Gigas compatible con PS2. Pero no son más que rumores. Si quieres esperar, no te podemos dar una fecha, ni siquiera garantizarte que vuelva a haber un modelo retrocompatible, aunque nos pueden servir de pista los anuncios de nuevos modelos en los mercados japonés y americano. De hecho, aprovechando el lanzamiento mundial de *Metal Gear Solid 4*, en Estados Unidos Sony sacará un "pack" con el juego y una PS3 de 80 GB compatible con PS2. Eso sí, no está claro que este pack salga en España. Si realmente la retrocompatibilidad es importante para ti, nuestro consejo es que te recorras las tiendas a ver si tienes suerte y encuentras una PS3 de 60 GB, lo que no será nada fácil.



■ Podría aparecer una PS3 de 80 GB de PS3 a lo largo de 2008. Pero no está confirmado.



God of War, GTA Sandreas, Final Fantasy X... los mejores juegos de la historia de PS2 tienen ahora precios de escándalo.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Saldrá otro *Prince of Persia*?

@ Joshua Santos

Pues sí, a finales de año para PS3. Tendrá historia nueva y nuevo príncipe (con una mano en forma de garra), pero un desarrollo similar (espadas, saltos, acrobacias...)

¿Saldrá algún juego de la saga "Saw"?

@ Javi Vela

Sí, llegará en 2009 para PS3 con el estreno de la nueva película y contará con un guión completamente original.

¿Saldrá *Frontlines: Fuel of War* en PS3?

@ Juan Antonio Rodríguez

Es exclusivo para Xbox 360 y PC. El proyecto inicial para PS3 se canceló.

¿Cuándo un *Gran Turismo* en PSP?

@ Manuela Andreu Llorens

Los creadores de *Gran Turismo* dijeron que no habrá *GT* para PSP hasta que finalicen *Gran Turismo 5* (no el *Prologue*). Así que va para largo.

Aprovechar las rebajas

Hola playmaníacos. Tengo una PS2 y ahora que hay juegazos a precio de escándalo, ¿cuáles me recomendaríais de aventura y rol?

@ Guillermo Beade Toubes

Ahora que PS2 ha dejado de ser la estrella del espectáculo, es una magnífica ocasión para encontrar auténticas joyas a precio de saldo. De aventuras nosotros te proponemos *Shadow of The Colossus, Prince of Persia Trilogy* (los tres en un solo "pack"), los dos *God of War* y, cómo no, *GTA: San Andreas* (recuerda que tanto *GOW* como *GTA* son para mayores de 18). Y la lista podría ser más larga... Por otro lado, los juegos de rol que consideramos indispensables son *Kingdom Hearts II, Dragon Quest* y *Final Fantasy X.*

Temor a actualizar

Hola amigos. Tengo la actualización 3.40 en mi PSP y quería comprarme *God of War: Chains of Olympus.* ¿Me pedirá actualizar? He leído que es peligroso actualizar la consola.

@ Alfonso Márquez Olivas

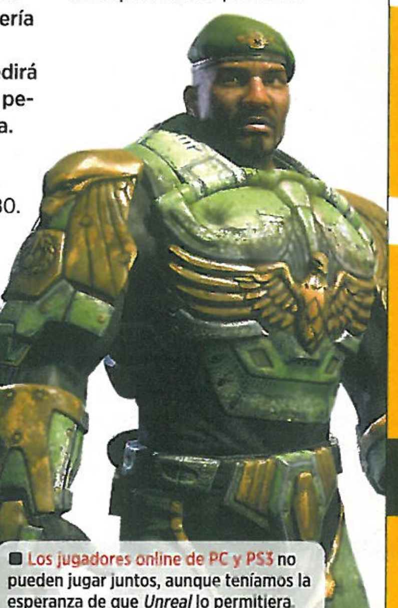
Chains of Olympus te pide como mínimo la versión 3.80. Muchos juegos incluyen actualización y eso nunca debería darte miedo, ya que añaden nuevas funciones a tu consola. Puedes estar seguro de que el proceso de actualización no es peligroso siempre que sigas las siguientes recomendaciones: tener la batería al 100% de carga, la consola conectada con el cable de alimentación (por si acaso) y no tocar ningún botón hasta que tu PSP te lo indique. Verás que actualizar tu portátil es coser y cantar.

Plataformas incompatibles

Hola playmaníacos. ¿Es posible jugar con un compañero que tenga el mismo juego que yo, pero en ordenador?

@ Manel Grau Ferrer

Olvídate de jugar en red con tu colega de PC, porque hoy por hoy no se puede con ningún juego de PS3. Con *Unreal Tournament III* teníamos la esperanza de que los usuarios de PS3 y PC pudieran jugar en una misma partida. Finalmente no ha sido así, y los jugadores de ambas plataformas van cada uno por su lado. Las diferencias en la programación entre sistemas y el hecho de tener universos diferentes han supuesto para los desarrolladores una barrera más difícil de superar de lo previsto.



Los jugadores online de PC y PS3 no pueden jugar juntos, aunque teníamos la esperanza de que *Unreal* lo permitiera.



¿Te parece excesivo pagar 90 euros por la edición especial de un juego?

Diferencia de pareceres. A algunos os parece un abuso, otros lo veis bien por el valor del coleccionismo...



Es excesivo

Miguel Ángel Díaz

"Pues la verdad es que me parece un poco excesivo, porque para empezar, si se ponen así que no saquen la edición normal y que sea igual para todo el mundo, no sólo para unos pocos."

Son para los fans



Raúl Tudela

"Ya lo dice el nombre: "Edición especial" son juegos que incluyen extras dedicados a los grandes fans, que lo comprarán sin importarles su coste."

Es justo: disfrutamos más

Lourdes Ibañez

"Es justo, ya que trae más cosas que la edición corriente y precisamente por eso nos permite disfrutar más aún."

Los extras no son tan valiosos



Ángel Tudela

"Es un precio excesivo porque normalmente los extras que incluyen en las ediciones especiales no suelen ser tan valiosos como para justificar el precio."

La edición normal ya es cara



Juan Cobo

"Es un precio abusivo. Hay que pensar en el cliente y poner un precio justo. Ya de por sí me resulta caro el precio de un juego normal, así que me parece excesivo pagar 90 € por una edición especial."

Depende del juego

Antonio Jesús Araujo

"No me parece caro, porque aparte del juego te llevas otras cosas. Como el pack del *GTAIV*: juego, caja fuerte, BSO en CD, libro de imágenes, bolsa... Yo creo que vale la pena."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué prefieres: comprar los juegos en Blu-ray o mediante descarga del PS Store?

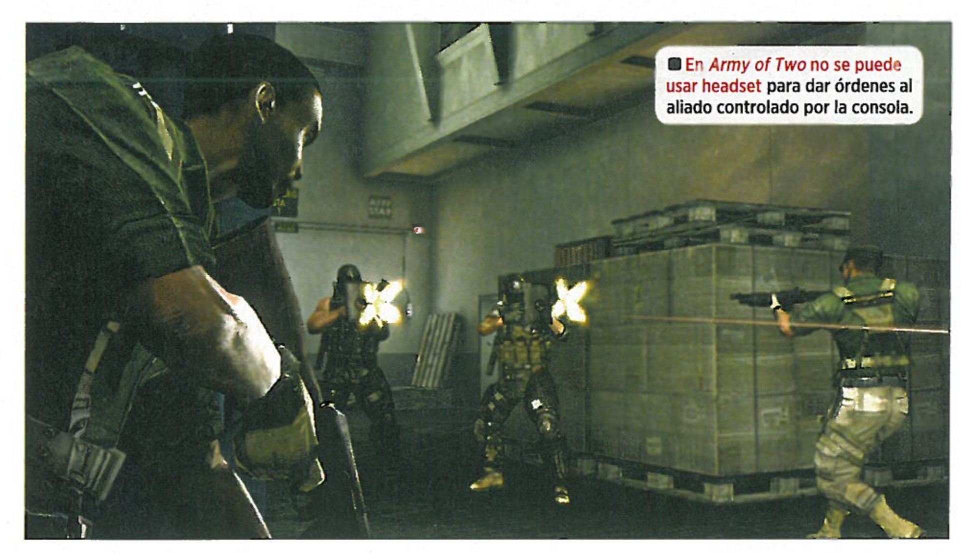
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Jugar a PSone en una PS3

Hola playmaníacos. He leído en Internet que si juego con juegos de PSone en mi PS3 se puede romper el lector. ¿Es cierto?

@ Lluís Danús Amengual

Pues no, es una leyenda urbana. El lector de tu PS3 está preparado para soportar el uso diario con discos de todo tipo y no lo vas a estropear porque utilices tus juegos antiguos de PSone. Sólo preocúpate de que los discos estén limpios y no tengan rallajos. Evitarás errores de lectura y conseguirás alargar la vida del lector.



En *Army of Two* no se puede usar headset para dar órdenes al aliado controlado por la consola.

Internet: vital para actualizar

Quiero comprarme *Assassin's Creed* pero me gustaría saber si la única manera de resolver los problemas que tiene es bajándose el parche desde PS Network.

@ Rubén Bravo Gilo

Pues sí, el parche sólo está disponible a través de PS Network y no es posible copiarlo a un dispositivo externo, lo que sí se puede hacer con las actualizaciones del sistema. No obstante, puedes comprártelo y jugarlo sin el parche. Los cuelgues ocurren muy de vez en cuando y no a todo al mundo. Lo ideal es que intentarás actualizarlo, en casa de un amigo, por ejemplo.

Códigos extra en *Resistance*

Tengo *Resistance: Fall of Man* y he visto que en el modo Online hay jugadores con uniformes únicos. He introducido unos códigos que me han dado y no he logrado nada.

@ Agustín Morquecho Martínez

Todos los códigos que te den o que encuentres por Internet no te servirán, ya que necesitas unos creados especialmente para tu cuenta de PS Network. Vamos, que no sirven los códigos "prestados".



Para obtener extras en *Resistance* lo primero es registrarse en los foros de www.myresistance.net.

Para desbloquear el uniforme de Cloven y la mochila de Clank primero tienes que registrarte en los foros de www.myresistance.net (es una página en inglés).
Una vez allí entra en tu perfil y enlaza tu cuenta de MyResistance.net con la de PS Network (necesitarás la dirección MAC de tu PS3).
Después, sigue las instrucciones hasta llegar a la página de estadísticas, que es donde te aparecerán los códigos. Por último, accede a las opciones del multijugador de *RFoM* e introduce los códigos que se han generado especialmente para ti en la opción "apariencia del soldado".

Ordeno y mando

¿Se puede utiizar el "headset" en el videojuego *Army of Two* para controlar al personaje que no estás manejando durante la aventura?

@ Juan Antonio García Carrasco

Si te estás refiriendo a utilizar un micro para dar órdenes de viva voz a Salem mientras manejamos a Ríos, te confirmamos que no se puede. Tampoco se echa mucho en falta, ya que la IA del personaje que no manejamos está perfectamente ajustada y el compañero responde a nuestras órdenes de manera inmediata con unas simples pulsaciones del mando. Pero nos parece una magnífica idea de la que EA puede tomar nota para la secuela.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Habrá un parche para *Smackdown vs Raw 2008* de PS3 con más luchadores?

@ Daniel Martín Cubero

No hay planes para una actualización que aumente el elenco de estrellas. Toca esperar a la próxima entrega para disfrutar de nuevos personajes.

¿Llegará algún día *Ace Combat 6* para PS3 o PSP?

@ Tony Peña

Es exclusivo para Xbox y, aunque hay rumores de que la saga podría regresar a PS3, no hay nada confirmado.

¿Habrá este año algún *F1*?

@ Cristian Luque Núñez

El futuro de la F1 en las consolas sigue siendo una incógnita. Por la escasez de noticias, parece que esta temporada la volveremos a pasar en blanco.

¿Cuándo salen *Midnight Club: Los Angeles* y *Metal Gear Solid 4*?

@ Daniel Puerto Ambrona

MC: Los Angeles podría estar listo a lo largo del verano (no hay fecha concreta). Sí la hay para *MGS4*: 12 de junio.

¿Cuándo saldrá el Dual Shock 3?

@ Rodrigo Encinar Gayá

A mediados de abril estará disponible en Estados Unidos. Para Europa todavía no hay fecha oficial de salida, aunque suponemos que no tardará mucho.

[PROBLEMAS TÉCNICOS]

El Home Cinema no se escucha

Me he comprado un monitor de ordenador con HDMI y he conectado la PS3 al Home Cinema con un cable óptico pero no se oye nada. ¿Sabéis si el tipo de cable tiene que ver algo? ¿Existe sólo esa opción de sacar sonido?

@ Pablo Soriano García

Lo que pasa es que no has seleccionado la salida digital óptica en tu consola. Para ello escoge la opción Ajustes de sonido del menú Ajustes de la consola. Luego elige Ajustes de salida de audio y allí selecciona Salida digital (Óptica) y sigue los pasos en función de las características de tu Home Cinema. Como ya habrás visto, en ese menú puedes cambiar a la salida de sonido según el conector que uses.

Dificultades para utilizar una tarjeta virtual

Tengo una Cybertarjeta de "la Caixa" y al pagar en PlayStation Store me da error cuando introduzco los datos de la tarjeta. ¿Puede ser la tarjeta la culpable de que no pueda acceder al contenido de pago?

@ Antonio González Santos

También hemos tenido este problema. Para arreglarlo, ve al menú PlayStation Network del menú principal de la consola. Entra en "Administración de cuentas" y elige "Administración de Transacciones", "Administrar monedero" y "Cambiar opciones". Ahí elige "no requerir contraseña al finalizar la compra". Así podrás transferir fondos sin problema.

Sin acceso a PlayStation Network

Hola playmaníacos. Tengo una PS3 y el problema es que no puedo acceder siempre a PlayStation Network. De vez en cuando me da un error y se cierra la sesión. ¿Cómo lo puedo arreglar?

@ Agustín Rodríguez Lorente

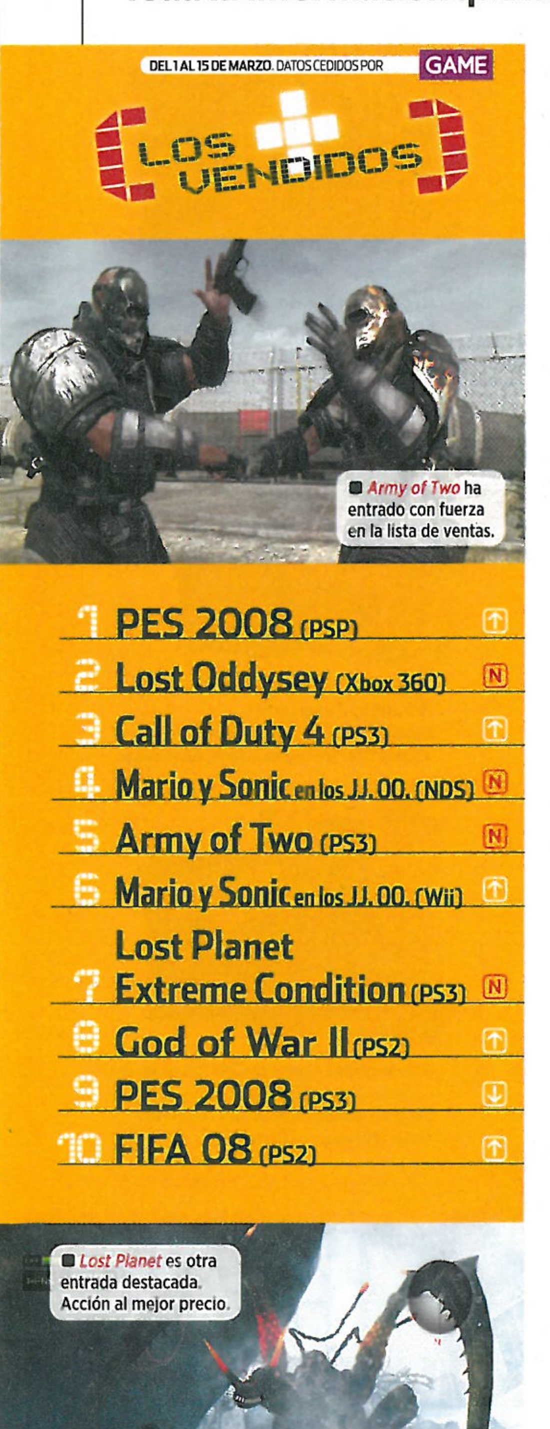
Para descartar un error relacionado con los detalles de tu cuenta de PS Network, prueba a acceder con otra cuenta diferente. Si se reproducen los problemas, revisa los ajustes de red de la conexión a Internet (sobre todo si usas conexión inalámbrica) para comprobar que se ajustan al tipo de acceso a Internet que tienes en casa. En el caso de que la otra cuenta funcione bien, llama al 902 102 102 y diles que te pasen con la sección "online" para exponerles el problema.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 15 DE MARZO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS

■ *Army of Two* ha entrado con fuerza en la lista de ventas.

1. PES 2008 (PSP) ↑
2. Lost Oddysey (Xbox 360) N
3. Call of Duty 4 (PS3) ↑
4. Mario y Sonic en los JJ. OO. (NDS) N
5. Army of Two (PS3) N
6. Mario y Sonic en los JJ. OO. (Wii) ↑
7. Lost Planet Extreme Condition (PS3) N
8. God of War II (PS2) ↑
9. PES 2008 (PS3) ↓
10. FIFA 08 (PS2) ↑

■ *Lost Planet* es otra entrada destacada. Acción al mejor precio.



PS3

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA. **95**

PERDIDOS: EL VIDEOJUEGO
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura para incondicionales de la serie, aunque es corto y tampoco resuelve ningún misterio de la isla. **81**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **94**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
» SONY » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **88**

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **91**

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **90**

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **89**

MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **90**

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... **91**

SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. **86**



ACCIÓN

ARMY OF TWO
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **88**

DARK SECTOR ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. **87**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **90**

DYNASTY WARRIORS 6
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. **79**

HEAVENLY SWORD
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

KANE & LYNCH: DEAD MEN
» EIDOS » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente... **81**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. **80**

LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. **89**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **90**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **92**

VIKING: BATTLE FOR ASGARD ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. **83**

WARHAWK + HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. **89**

3 razones para tener...

Gran Turismo 5 Prologue

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. LA CONDUCCIÓN MÁS REAL. Ofrece 71 coches reales perfectamente recreados. La potencia de PS3 hace que este sea el *Gran Turismo* que mejor simula su pilotaje.

2. LOS COCHES MÁS PERFECTOS. Aunque circuitos y efectos no sorprendan, jamás se han mostrado coches reales tan detallados, tanto por fuera como por dentro.

3. COMPLETO EN MODOS. A la profundidad acostumbrada (ya sabes: compite, gana pasta y pilla nuevos coches), se unen nuevas opciones y Online para 16 jugadores.

DEPORTIVOS



FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. NOTA **91**



FIFA STREET 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA **89**



NBA 2K8
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... NOTA **91**



NBA LIVE 08
» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. NOTA **91**



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. NOTA **90**



SEGA SUPERSTARS TENNIS
» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA **84**



SKATE
» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA **90**



TONY HAWK'S PROVING GROUND
» ACTIVISION » 55,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga. NOTA **89**



UEFA EURO 2008 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". NOTA **89**



LUCHA



SMACKDOWN VS. RAW 2008
» THQ » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. NOTA **91**



VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA **88**

SHOOT'EM UP



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA **94**

CONDEMNED 2 ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA **86**



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA **92**



JERICHO ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. NOTA **86**



RAINBOW SIX VEGAS 2
» EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. NOTA **85**



RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA **91**



TUROK
» ATARI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. NOTA **85**



UNREAL TOURNAMENT 3
» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA **90**

VARIOS



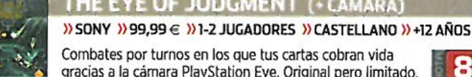
GUITAR HERO III + GUITARRA
» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. NOTA **93**



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA **91**



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

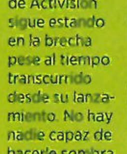
Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA **85**



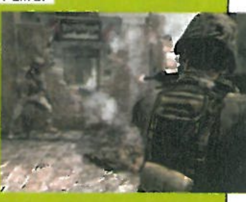
LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Call of Duty 4** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP (sube)



El genial shooter de Activision sigue estando en la brecha pese al tiempo transcurrido desde su lanzamiento. No hay nadie capaz de hacerle sombra.



2. **Army of Two** — EA | ACCIÓN (N)
3. **Lost Planet** — CAPCOM | ACCIÓN (N)
4. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO (sube)
5. **Assassin's Creed** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN (baja)

VUESTROS FAVORITOS

1. **Uncharted** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (=)

La primera aventura de Nathan Drake sigue estando en lo más alto de vuestra lista, por encima del asesino Altair o los soldados de *Call of Duty 4*.



2. **Assassin's Creed** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN (=)
3. **Call of Duty4** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP (sube)
4. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA (sube)
5. **Ratchet & Clank** Armados hasta los dientes — SONY | PLATAFORMAS (sube)

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Haze** — UBISOFT | SHOOT'EM UP (N)

Ya le estamos dando a lo último de los creadores de la serie *TimeSplitters*. El mes que viene os lo contaremos todo sobre él.



2. **Gran Turismo 5 Prologue** — SONY | VELOCIDAD (baja)
3. **Call of Duty 4** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP (baja)
4. **Condemned 2** — SEGA | SHOOT'EM UP (N)
5. **Dark Sector** — VIRGIN PLAY | ACCIÓN (N)

Los 4 mejores juegos de...



» Condemned 2

Un hombre atormentado deberá enfrentarse a sus propios demonios en primera persona y usando todo tipo de armas (puños incluidos). Además, también tendremos que investigar, usando la tecnología más moderna.

» Silent Hill 4: The Room

Vale, sólo había vista subjetiva en el apartamento, lugar que servía para guardar la partida y dar acceso al resto de los escenarios. Eso sí, en la segunda mitad del juego el Mal entraba en nuestra casa de las formas más variopintas...

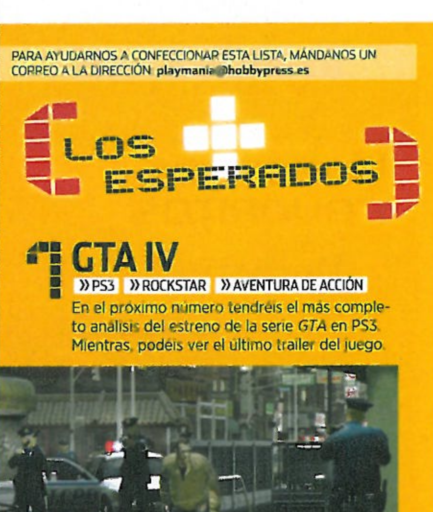
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 GTA IV

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

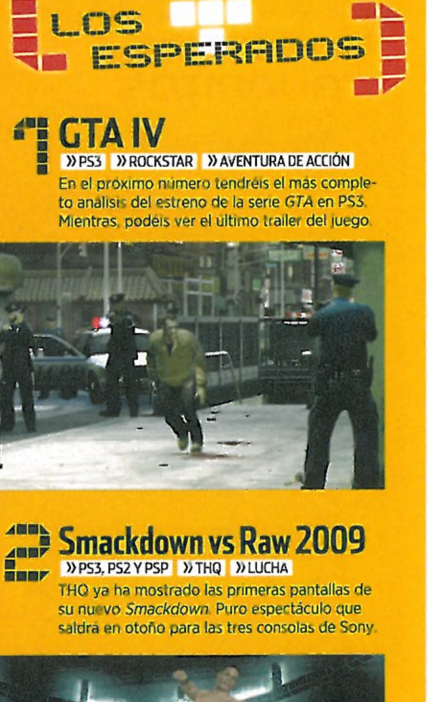
En el próximo número tendréis el más completo análisis del estreno de la serie *GTA* en PS3. Mientras, podéis ver el último trailer del juego.



2 Smackdown vs Raw 2009

» PS3, PS2 Y PSP » THQ » LUCHA

THQ ya ha mostrado las primeras pantallas de su nuevo *Smackdown*. Puro espectáculo que saldrá en otoño para las tres consolas de Sony.





3 Final Fantasy XIII

» PS3 » SQUARE ENIX » ROL

En el cada vez más potente catálogo de PS3 echamos en falta un J-RPG de categoría, y *FFXIII* lo va a ser. Eso sí, esperadlo sentados...



PSP



AVENTURAS



DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Nuevo!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **85**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**

ROL

FINAL FANTASY II
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Square publica por separado los dos primeros *FF*. Pilláos si quieres conocer el origen de un mito, pero están en inglés. **83**

FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **86**

MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **91**

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. **89**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por fin está a la venta este mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente y con extras de lujo. **91**

DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**

MEDAL OF HONOR HEROES 2
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova.... **87**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**

SOCOM FIRETEAM BRAVO 2 + HEADSETS
» SONY » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. **85**

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. **80**

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. **84**

SWAT: TARGET LIBERTY
» SIERRA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de acción táctica divertido y rápido que sabe cómo atrapar, aunque sus gráficos son mejorables. **84**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

¡terror en primera persona!


3



4

» Jericho

Un terrible ser primigenio está a punto de despertar y sólo el comando Jericho, formado por 7 soldados con poderes sobrenaturales, podrá detenerlo. Acción, agobio y toques tácticos para un shooter que nos gustó más que *F.E.A.R.*

» Michigan: Report from Hell

Extraños sucesos ocurren en Chicago y nosotros, cámara al hombro, los filmamos buscando su lado más macabro y hasta "picantón". Producido por Suda 51 (*killer7*), tenía buenas ideas, aunque técnicamente era flojo. Salió para PS2 en 2005.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. **NOTA 83**

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**



NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tuning y carreras en circuitos tan vibrantes como siempre, aunque han perdido profundidad y espectacularidad. **NOTA 83**



RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **NOTA 92**



SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **NOTA 86**



WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **NOTA 89**



LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **NOTA 85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. **NOTA 84**



TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **NOTA 95**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
» THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La nueva edición de *SVR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... **NOTA 89**

DEPORTIVOS



FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **NOTA 90**



NBA LIVE 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. **NOTA 85**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. **NOTA 89**



UEFA EURO 2008 — ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

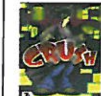
Vive la Eurocopa con este simulador completo en modos de juego y convincente en lo jugable. Similar a *FIFA 08*. **NOTA 86**



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

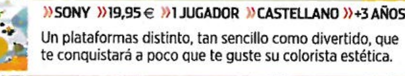
El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. **NOTA 91**

VARIOS



CRUSH
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un original y divertido reto a tu inteligencia, ya que sus puzzles juegan con la perspectiva alternando 2D y 3D. **NOTA 79**



LOCO ROCO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética. **NOTA 84**

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS
» EA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie. **NOTA 89**

MIND QUIZ — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... **NOTA 85**



PARAPPA THE RAPPER — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **NOTA 80**



PATAPON
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. **NOTA 91**



LOS MÁS VENDIDOS

1 PES 2008 — KONAMI | DEPORTIVO

El fútbol sigue siendo el tema preferido por los jugadores de PSP. El número 1 del mes pasado, *FIFA 08*, ha sido desbancado por *PES 2008*...



2 GTA Vice City Stories — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Smackdown! vs Raw 08 — THQ | LUCHA

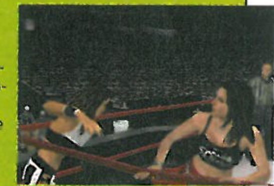
4 FIFA 2008 — EA | DEPORTIVO

5 GTA LibertyCity Stories — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 Smackdown vs Raw 08 — THQ | LUCHA

El mejor wrestling recupera el primer puesto en vuestra lista de favoritos para PSP. Disfrutadlo, que en unos meses recibiremos su nueva entrega.



2 PES 2008 — KONAMI | DEPORTIVO

3 DBZ Shin Budokai 2 — NAMCO BANDAI | LUCHA

4 Ratchet & Clank El tamaño importa — SONY | PLATAFORMAS

5 MGS Portable Ops — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Crisis Core: FFVII — SQUARE ENIX | ROL

Ya os estamos preparando el análisis más completo de *Crisis Core: FFVII*, el mejor juego de rol que vais a ver en PSP en mucho tiempo. Vais a alucinar.



2 God of War: Chains of Olympus — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Patapon — SONY | MUSICAL/ESTRATEGIA



4 MGS Portable Ops Plus — KONAMI | ACCIÓN

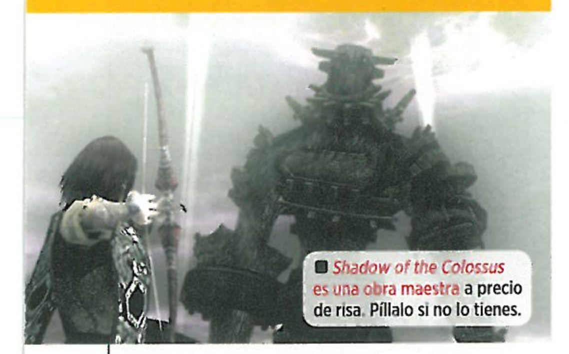
5 Echochrome — SONY | PUZZLE





FIFA 08 baja de precio en las tres consolas. ¡Gran noticia!

1. FIFA 08 (N)
2. GTA San Andreas (=)
3. God of War II (↓)
4. Final Fantasy XII (↓)
5. Resident Evil 4 (=)
6. Gran Turismo 4 (=)
7. Kingdom Hearts II (↓)
8. PES 6 (↑)
9. WWE Smackdown vs Raw 2007 (↓)
10. Shadow of the Colossus (↑)



Shadow of the Colossus es una obra maestra a precio de risa. Píllalo si no lo tienes.



PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. **NOTA 95**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **NOTA 97**

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos. **NOTA 89**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. **NOTA 93**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **NOTA 95**



SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. **NOTA 91**



SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **NOTA 92**



OBSCURE II ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. **NOTA 80**

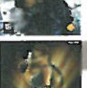


SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2. **NOTA 89**

SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. **NOTA 87**



TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. **NOTA 90**

VELOCIDAD

ATV OFFROAD FURY 4
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Emocionantes carreras todoterreno en un título muy variado y entretenido, aunque los expertos lo encontrarán fácil. **NOTA 84**



GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **NOTA 94**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. **NOTA 87**

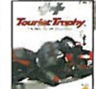
MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. **NOTA 89**



NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El nuevo *NFS* es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. **NOTA 90**



TOURIST TROPHY ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. **NOTA 90**

LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. **NOTA 93**

NARUTO ULTIMATE NINJA 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. **NOTA 85**

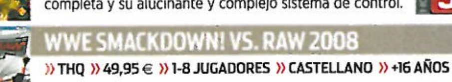
SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **NOTA 95**



TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **NOTA 95**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008
» THQ » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. **NOTA 91**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Stranglehold

@ Raúl Tudela Parra

¡Fantástico!

Stranglehold es un juego increíble. Derrocha acción hasta por las orejas. Es uno de esos juegos que te hace sentir como en una película de Hollywood con ese toque de comedia y chulería que a Tequila se le da tan bien mostrar, con un argumento y unos gráficos sublimes.

NOTA 95 Todo el mundo debería probarlo para soltar un poco de adrenalina sin tener que salir de casa.

Conan

@ Luis Eugenio Alvarez Carvalhal

Muy poco bombo

A mí me parece que a este juego se le ha dado muy poco bombo. Me recuerda muchísimo a *God of War* (salvando las diferencias), con un control idéntico, la forma de rellenar la vida, la manera en que se usan y adquieren las magias... El desarrollo también es parecido, con mucha acción y combos demoledores.



NOTA 89 Si te gustó *God of War*, no dejes de probar este buen juego que está pasando desapercibido sin merecerlo.

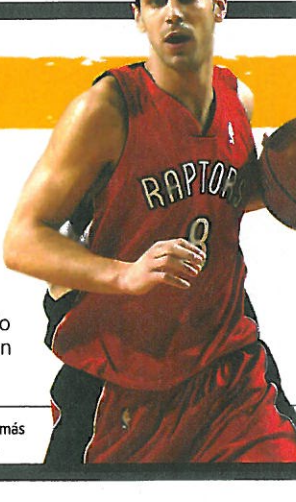
NBA 2K8

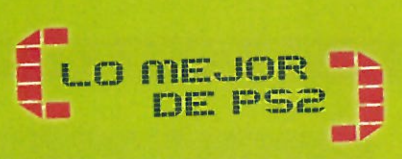
@ Gonzalo Juanco González

El mejor basket

NBA 2K8 en PS3 me parece el mejor juego de basket con diferencia. Los gráficos, la jugabilidad... todo supera a los demás simuladores de basket. Eso además de incluir el modo NBA Blacktop, algo que no incorporan ni el *NBA 08*, ni el *NBA Live 08*.

NOTA 94 Creo que *NBA 2K8* es el juego de basket más realista y divertido de todos los que hay.





LO MEJOR DE PS2

DEPORTIVOS



FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. NOTA **93**

NBA 2K8 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. NOTA **89**

NBA LIVE 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket. NOTA **90**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. NOTA **94**

SEGA SUPERSTARS TENNIS
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un sencillo pero entretenido arcade de tenis protagonizado por los héroes de Sega. En PS2 no hay Online. NOTA **80**



UEFA EURO 2008 — ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Logra que España gane la Eurocopa con este completo simulador. Convence a pesar de su parecido con *FIFA 08*. NOTA **87**

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA **94**

FINAL FANTASY XII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA **97**

KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA **94**

ODIN SPHERE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un bello juego de rol de acción de original desarrollo que encantará a los roleros que busquen nuevas experiencias. NOTA **87**

PERSONA 3
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Mezcla de RPG y simulador social, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés. NOTA **87**



ROGUE GALAXY
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores. NOTA **88**

ACCIÓN

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA **91**

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA **84**

METAL SLUG ANTHOLOGY
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. NOTA **84**

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un beat´em up que gustará a los fans de Naruto por su variedad de héroes y modos. El resto lo encontrará simplón. NOTA **79**

SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. NOTA **90**

PLATAFORMAS



ASTÉRIX EN LOS JJ.OO. — ¡Nuevo!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basado en la peli y en el cómic, Astérix regresa a PS2 con una aventura de acción sencillota en todos sus apartados. NOTA **74**

CRASH: LUCHA DE TITANES — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera. NOTA **80**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Tan divertido y variado como en PSP pero en esta versión de PS2 echamos de menos más calidad gráfica y duración. NOTA **85**

SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA **88**

SPYRO: LA NOCHE ETERNA — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un buen plataformas para los más pequeños o para fans del dragoncillo Spyro, pero hay opciones mucho mejores. NOTA **70**

WWE Smackdown! vs Raw 08

@ Jesús Potter

Lucha libre en estado puro



Nunca había jugado a un juego tan realista y con un control tan sublime. Además, sus gráficos me parecen de lo mejor, aunque con algo más de luchadores sería perfecto.

NOTA **96** El realismo, los alucinantes gráficos, el sublime control de los luchadores... No puedo despegarme de la consola. Me encanta.

Crisis Core: FFVII

@ Enol María

Será el mejor juego de PSP



Lo he adquirido de USA y puedo decir que este juego es mucho, mucho más de lo que esperaba: gráficos de impacto, música increíble, combates muy divertidos...

NOTA **96** *Crisis Core: Final Fantasy VII* va a ser sin duda el mejor juego de PSP. Me ha gustado mucho más de lo que esperaba. Es increíble.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS MÁS VENDIDOS

1. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



No contento con su grandioso estreno en PSP, Kratos sigue dominando la lista de ventas en PS2. Y es que los dos *GOW* están a un precio irresistible.

2. **FIFA 08** — EA | DEPORTIVO
3. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Smackdown! vs Raw 2008** — THQ | LUCHA
5. **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3** — NAMCO BANDAI | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA



A ver quién es el guapo que baja del primer puesto de la lista a estas bestias del ring. ¿Lo conseguirá el fútbol de *PES 2008* o lo harán Goku y sus amigos de *DBZ*?

2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3** — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **UEFA Euro 2008** — EA SPORTS | DEPORTIVO



Ya estamos calentando motores para la próxima Eurocopa. De momento, hemos logrado que España le vante la Copa... en este juego.

2. **Odin Sphere** — SQUARE ENIX | ROL
3. **Silent Hill Origins** — KONAMI | SURVIVAL HORROR
4. **Persona 3** — ATLUS | ROL
5. **Guitar Hero III** — ACTIVISION | MUSICAL

MUSICALES



BOOGIE
EA GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego musical en el que puedes cantar y bailar, aunque las canciones suelen estar en inglés y es repetitivo. **78**



GUITAR HERO II + GUITARRA
RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. **94**



GUITAR HERO III
ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. **92**



GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. **87**



HIGH SCHOOL MUSICAL (+MICRÓFONOS)
DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Canta con los protagonistas de "High School Musical" cerca de 30 canciones de las dos películas, la mayoría en inglés. **78**

SINGSTAR SUMMER HITS ¡Nuevo! ¡Precio especial!
SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

30 temas nuevos (20 en castellano y 10 en inglés) para amenizar tus fiestas de cara a este verano. **84**



SINGSTAR LATINO + POP HITS (+MICRÓFONOS)
SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Te gusta mucho el tema karaoke, puedes hacerte con un pack dos de los *SingStar* más exitosos a un gran precio. **88**



SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **88**

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS ¡Precio especial!
EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. **86**



LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS
EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado. **89**



PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. **81**

SHOOT'EM UP

BLACK ¡Precio especial!
EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **92**

CALL OF DUTY 3 ¡Precio especial!
ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **92**

COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!
EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**



KILLZONE ¡Precio especial!
SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter futurista que, sin ser la revolución, resulta muy divertido y espectacular. Muy recomendable. **89**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

VARIOS

BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. **86**

BUZZ!: HOLLYWOOD
SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los amantes del cine tienen una cita obligada con este entretenido concurso que amenizará tus fiestas. **85**

BUZZ! JUNIOR DINOS
SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidos minijuegos para los más pequeños de la casa, que se lo pasarán en grande sobre todo si juegan acompañados. **78**

EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)
SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**

JACKASS: THE GAME
VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. **77**

RAYMAN: RAVING RABBIDS ¡Precio especial!
UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. **77**

3 razones para tener...
UEFA Euro 2008

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. SISTEMA DE JUEGO CONVINCENTE. Podremos hacer todo lo que se nos ocurra con el balón. Si habéis jugado a *FIFA 08* sabréis a qué nos referimos.

2. BUENOS MODOS DE JUEGO. Juega la Eurocopa con 53 selecciones o disfruta de la mayoría de los modos de *FIFA 08*, pero adaptados al torneo.

3. AMBIENTACIÓN LOGRADA. Con detalles como cánticos de cada hinchada, el himno de los países, el entrenador de nuestra selección...



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Armored Core From Answer** (N) — PS3 | FROM SOFTWARE | ACCIÓN



Los japoneses vuelven a los mandos de estos enormes robots para participar en las devastadoras batallas de la decimotercera entrega de la serie *Armored Core*. Suponemos que algún día lo veremos por aquí.

2. **Tales of Rebirth** (N) — PSP | NAMCO/BANDAI | ROL
3. **Echochrome** (N) — PSP | SONY | PUZZLES
4. **Ryuga Gotoku Kenzan!** (N) — PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Gundam Musou Special** (N) — PS2 | KOEI | ACCIÓN

EE.UU.

1. **Crisis Core: Final Fantasy VII** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL



Llegar y besar el santo. *Crisis Core: Final Fantasy VII* ha arrasado en Estados Unidos vendiendo casi 300.000 juegos en su primera semana en Estados Unidos. Ya falta muy poco para que llegue a España.

2. **Naruto Ultimate Ninja 3** (N) — PS2 | NAMCO/BANDAI | LUCHA
3. **Rainbow Six: Vegas 2** (N) — PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP
4. **Army of Two** (N) — PS3 | EA | ACCIÓN
5. **Dark Sector** (N) — PS3 | D3 PUBLISHER | ACCIÓN

EUROPA

1. **Gran Turismo 5 Prologue** (N) — PS3 | SONY | VELOCIDAD



Otro éxito que estaba cantado. Casi 400.000 jugones europeos ya han probado la experiencia de conducción definitiva. Si el "prólogo" ha logrado estas cifras, ¿qué pasará cuando salga *Gran Turismo 5*?

2. **Rainbow Six: Vegas 2** (N) — PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP
3. **God of War: Chains of Olympus** (N) — PSP | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **PES 2008** (N) — PSP | KONAMI | DEPORTIVO
5. **Call of Duty 4** (↓) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

PS3



Condemned 2



Dark Sector



Viking: Battle for Asgard

PS2



MX vs ATV Untamed



Odin Sphere

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2008.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Condemned 2	69,95 €	64,95 €	
○ Dark Sector	64,95 €	59,95 €	
○ Viking: Battle for Asgard	69,95 €	64,95 €	
○ MX vs ATV Untamed	39,95 €	36,95 €	
○ Odin Sphere	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)



El 22 de mayo regresa Indy a los cines, y poco después disfrutaremos de este divertido juego de acción que revive sus tres primeras pelis en PS3, PS2 y PSP.

Lego Indiana Jones

EN BUSCA DE... LA **PIEZA PERDIDA**

PS3, PS2 Y PSP | LUCASARTS | ACCIÓN | JUNIO

Tras el éxito de *Lego Star Wars*, le toca ahora a la otra gran obra de George Lucas: Indiana Jones. Y es que el universo de este mítico arqueólogo va a pasar por el filtro de Lego, para dejarnos un juego de acción para toda la familia... y todas las consolas de Sony.

En él vamos a revivir las escenas clave de las 3 películas de Indiana Jones, como la mítica huida del templo perseguidos por una enorme roca, pero con el sentido del humor propio de Lego y un estilo de juego que nos encandilará a todos. La mezcla de plataformas, acción y puzzles será tan constante como divertida y más si tenemos en cuenta que en cualquier momento puede unirse un amigo a nuestra partida para jugar a dobles. Añade a esto novedades como una mayor importancia de la construcción con las piezas que recojamos, así como la inclusión de 70 personajes secundarios (con más "peso" para avanzar en los niveles), así como un nuevo indicador de miedo que, como en las pelis, hará que algunos personajes sean incapaces de realizar ciertas acciones... Estos y otros detalles y su enorme sentido del humor a la hora de recrear el universo Indiana, garantizan un juego que nos atrapará durante los meses de verano...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Como *Lego Star Wars*, será un juego sencillo, directo y ameno que atrapará con su sentido del humor, su simpatía y su gran jugabilidad.

Combinar las habilidades de nuestros personajes será vital para avanzar. Indy usa su látigo, su acompañante rema mejor...

» SE PARECE A...

LEGO STAR WARS

Su estilo de juego será igual, combinando acción y plataformas con pequeños puzzles y un gran sentido del humor.

RATCHET AND CLANK EL TAMAÑO IMPORTA

Salvando las distancias, su desarrollo también mezcla plataformas, acción y humor, aunque sin parodiar ninguna película.

El juego es para toda la familia, y por eso se han retocado o eliminado ciertos elementos, como la simbología nazi.

"El Arca Perdida", "El Templo Maldito" y "La Última Cruzada" serán las pelis que reviviremos en este juego, todo bajo la perspectiva de las piezas Lego.

Las tres consolas de Sony recibirán unas versiones casi idénticas a la hora de jugar, que se diferenciarán en los gráficos... y poco más.

Habrá 70 personajes secundarios para desbloquear, como el soldado calvo de la pelea junto al avión en "El Arca Perdida".

PS3 | 2K GAMES | ESTRATEGIA | JUNIO

Civilization Revolution

HIJO, ESTO SERÁ **TUYO** ALGÚN DÍA...

Desde que el hombre es hombre, las más variadas civilizaciones han luchado por dominar todo el mundo. Y ese es básicamente nuestro objetivo en *Civilization Revolution*, un juego de estrategia que nos invitará a convertirnos en la primera potencia del mundo creando y dirigiendo una civilización, desde sus albores hasta llegar a la carrera espacial e incluso más allá. Para ello tendremos que decidir cómo llevar nuestras relaciones diplomáticas, crear mejores ciudades, investigar y crear nueva tecnología, enfrentarnos en batallas a los líderes de otros países y realizar otras muchas acciones y tareas orientadas a construir el imperio más fuerte de la historia.

Podremos elegir entre 16 civilizaciones distintas para comenzar a jugar, así como una gran variedad de personajes históricos con los que dirigir nuestro imperio o, en su defecto, enfrentarnos a ellos (como Gandhi, Churchill, Napoleón...). Tampoco faltarán enormes opciones de configuración para poder echar una partida rápida, así como piques Online con ranking y chat de voz o descarga de nuevo contenido, lo que sin duda será el broche de oro a un título que resucitará un género bastante abandonado en consola durante los últimos años...

» SE PARECE A... **AGE OF EMPIRES II**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



La estrategia y las opciones para construir un imperio son muy variadas: usa la diplomacia, el desarrollo tecnológico, guerrea...



La acción se desarrolla por turnos, en los que decidimos nuestro siguiente paso.

Napoleón, Gandhi... elige quién quieres que lidere tu civilización.

■ *Haze* es un shooter en primera persona ambientado en un futuro donde corporaciones privadas libran guerras para los gobiernos.

PS3 | UBISOFT | SHOOT´EM UP | MAYO

Haze

¿ESTÁS EN EL **BANDO CORRECTO**?

Esa es la pregunta que flota en el argumento de *Haze*, un shooter en primera persona ambientado en el 2048 y que nos mete en la piel de Shane Carpenter, sargento de la corporación Mantel, que libra para el gobierno una guerra contra el grupo rebelde "La Mano de la Promesa" en Sudamérica. Pero lo que empieza siendo una misión sencilla se va complicando a medida que el Néctar, una sustancia utilizada por los soldados de Mantel para no ver la "crudeza" de sus actos, falla en nuestro sistema y vemos que no todo es como nuestros jefes nos decían. Así, empezaremos siendo soldados y terminaremos convirtiéndonos en rebeldes para hacer justicia. En ambos bandos, podremos hacer uso de un amplio abanico de armas de fuego, lanzallamas, granadas y diversos vehículos, que o bien conduciremos con más gente a bordo o poniéndonos a los mandos de la torreta. Y además incluirá opción cooperativa para el modo Campaña y diversos modos multijugador que añadirán más diversión a un juego que promete bastante, aunque tendrá que mejorar un poco en cuanto a calidad gráfica de aquí a su lanzamiento para estar a la altura de los mejores.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Si mejora el apartado gráfico vamos a encontrarnos con una interesante propuesta por argumento y opciones de juego.

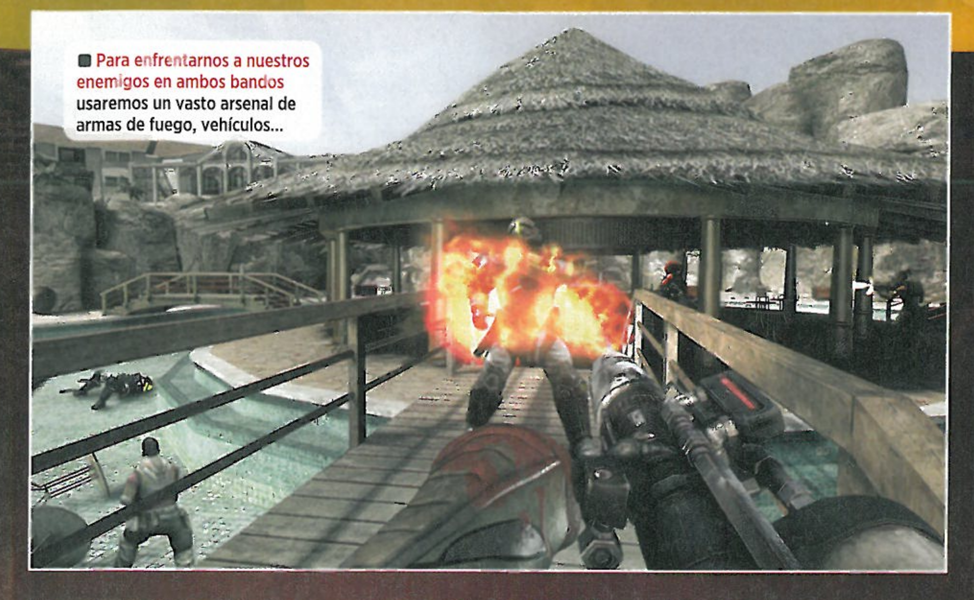
» SE PARECE A...


KILLZONE (PS2)

Aunque ha pasado tiempo desde su lanzamiento, este shooter fue toda una sorpresa por su acción desbordante y su ambientación.


RESISTANCE: FALL OF MAN

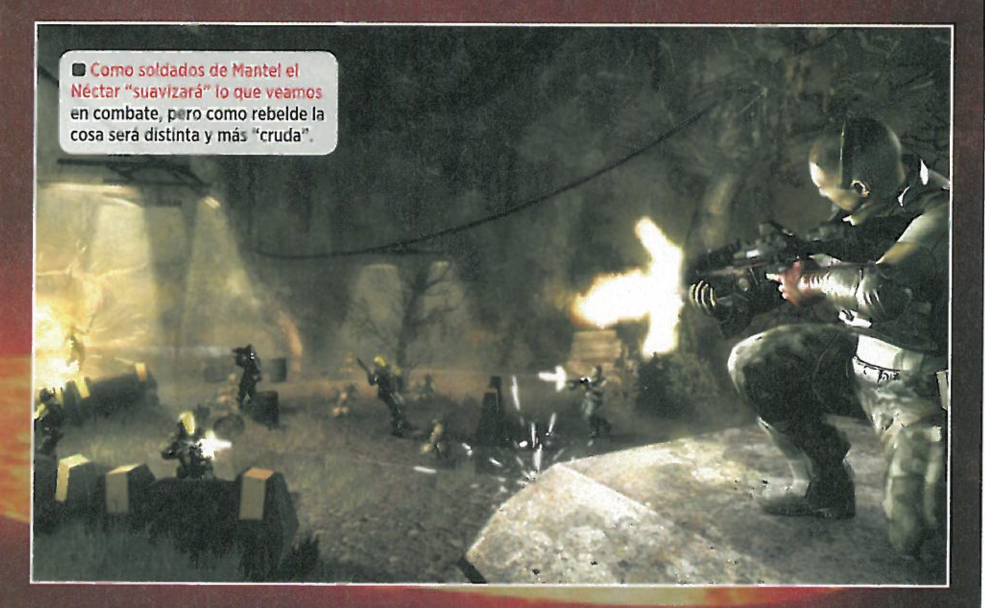
Fue el primer shooter "de nueva generación" en PS3 con una puesta en escena y modos de juego alucinantes.



Para enfrentarnos a nuestros enemigos en ambos bandos usaremos un vasto arsenal de armas de fuego, vehículos...

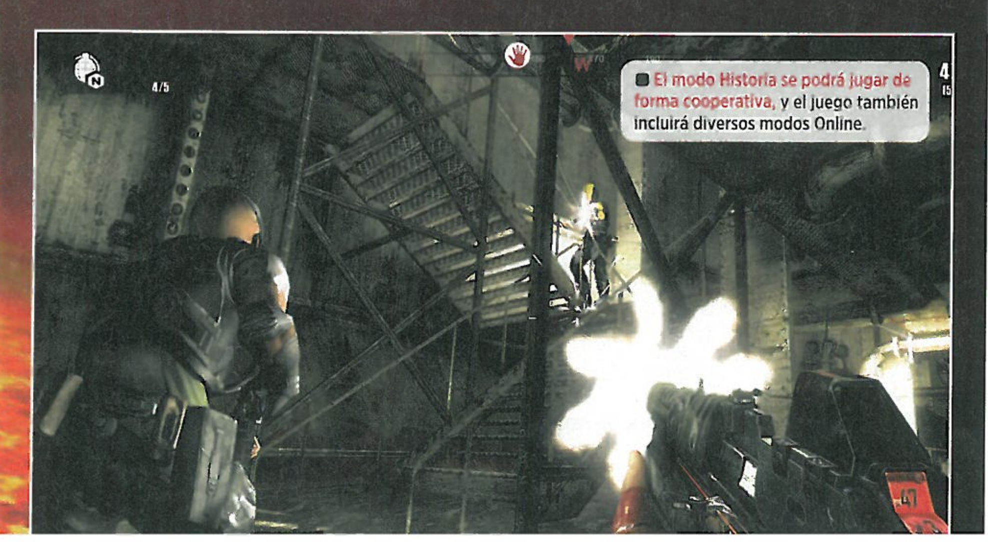






Como soldados de Mantel el Néctar "suavizará" lo que veamos en combate, pero como rebelde la cosa será distinta y más "cruda".

***Haze* nos planteará combatir en una guerra desde ambos lados del conflicto, con un desarrollo lleno de acción que no nos dará tregua, ya sea jugando solo, en modo Cooperativo u Online.**



El modo Historia se podrá jugar de forma cooperativa, y el juego también incluirá diversos modos Online.

PS3 | VIRGIN PLAY | SHOOTER | ABRIL

BlackSite

LA INVASIÓN **ALIEN** YA HA COMENZADO

Secuela de *Area 51*, un título aparecido en 2005 en PS2 bajo el sello de Midway, *Blacksite* nos sitúa años después y nos presenta a un equipo de soldados que tendrán que hacer frente a una invasión alienígena (o eso parece en principio) desde los campos de batalla de Irak hasta un pequeño pueblo de Nevada, pasando claro está por la famosa Área 51. De esta forma, el juego se presenta como un shooter en primera persona en el que podremos dar sencillas órdenes a nuestros dos hombres, usar numerosas armas de fuego (algunas reales y otras "futuristas" de diseño alienígena), conducir vehículos y usar ametralladoras fijas o torretas para hacer frente a los distitnos tipos de aliens que irán desfilando ante nuestros ojos, algunos de ellos realmente inmensos. Hacer bien las cosas hará que suba la moral de nuestra tropa, lo que incrementará también su eficacia en combate y contaremos también con un potente multijugador que incluirá, además de los modos clásicos como Deathmatch o Capturar la bandera, algunos curiosos con toques estratégicos como un modo de conquista de territorios. Si termina de pulir los gráficos y la IA rival, los amantes de los aliens estarán ante una buena propuesta.

» SE PARECE A... TIMESHIFT
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



Blacksite es un shooter en primera persona en el que tendremos que frenar y "tapar" una invasión alienígena junto a un grupo de soldados.



Los enemigos serán variados y tendremos un variado arsenal para eliminarlos.

También podremos conducir vehículos, manejar armas fijas, dar órdenes a otros soldados...



Overlord ofrecerá un original desarrollo que fusionará rol, acción, estrategia y aventura. Y todo ello con grandes dosis de humor.

Además de un ejército de pequeños demonios, contaremos con varias armas y poderosos hechizos para derrotar a ogros, esqueletos...

Nuestros leales esbirros, de hasta 4 clases distintas, acatarán nuestras órdenes mientras arrasan...

Como Señor de la Oscuridad tendremos que restaurar nuestro reinado de terror dirigiendo a nuestro ejército de leales Esbirros.

PS3 | CODEMASTERS | ACCIÓN | JUNIO

Overlord Raising Hell

DÉJATE SEDUCIR POR EL **LADO OSCURO**

Tras pasar por otros sistemas, *Overlord* llegará a PS3 manteniendo su original mezcla de rol, acción, estrategia y humor. La acción transcurrirá en un mundo de fantasía y encarnaremos a un señor del mal que quiere restablecer su derrotado reino. Para ello contaremos con armas, habilidades, hechizos y los Esbirros, unos leales seres que obedecerán nuestras órdenes. Y es que estas pequeñas criaturas formarán nuestro ejército (los controlamos con el stick derecho) para superar todo tipo de obstáculos y derrotar a las criaturas fantásticas con las que nos enfrentaremos: unicornios, gigantes de piedra, enanos... Tampoco faltará la aventura (interactuaremos con personajes secundarios que nos ofrecerán misiones) y estrategia (tendremos que gestionar nuestros Esbirros o calibrar el nivel de maldad que ejercemos sobre los súbditos), en un desarrollo que estará marcado por un peculiar sentido del humor. Añade la mezcla un colorido apartado gráfico, un desternillante doblaje al castellano y todos los extras y expansiones aparecidos en otros sistemas y estamos ante un título, cuando menos, interesante.

» SE PARECE A... VIKING B.O.A
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Una divertida mezcla de rol, acción, estrategia y aventura con toques de humor, que se presenta como una propuesta de lo más original en PS3.



Regalamos 10 Juegos PS3

Condemned 2

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play112 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play112 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazos: del 15 de abril al 15 de mayo.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

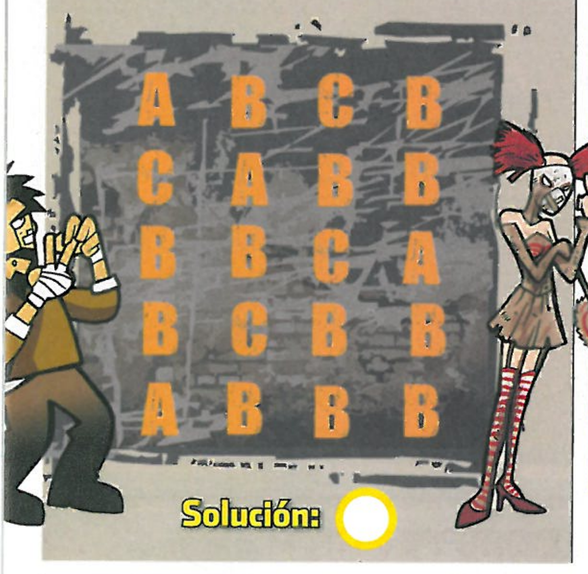
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play112 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Condemned 2* para PS3 que Sega y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Test Visual

Ahora tienes la oportunidad de demostrar tus reflejos visuales y decirnos cuál de las tres letras (A,B o C) aparece más veces en la imagen. Prepárate para llevarte este estupendo juego a casa y pasar miedo del bueno a los mandos de tu PS3.



» Prueba sinónima

Entre tanto susto y sobresalto, nuestro amigo Ethan agradece un respiro en forma de mensaje en clave como éste. Y la forma de resolverlo es escribiendo los sinónimos correctos de cada palabra, para ver aparecer en vertical el nombre de un juego desarrollado por SEGA. Un oasis de palabras en medio de tanta criatura...



» Humor







» Números en la oscuridad

Se oyen ruidos y lamentos en lo más profundo de las sombras, aunque... no sabemos si es por las terribles criaturas que las habitan o por la temible prueba matemática que se nos presenta... Ármate de valor y rellena el cuadro con números que sumados entre ellos (vertical, horizontal o diagonalmente) den como resultado 34. Veamos si las matemáticas son una pesadilla para ti.



» GANADORES

Juego *FIFA STREET 3* para PS3

Zorán Borrajo .... Álava
Ferrán Vallverdú .... Barcelona
José Vedeli Gutiérrez .... Barcelona
Marc Ortigosa .... Cádiz
Carmen Cortés .... Orense
Carlos Conde .... Salamanca
Luis Manuel Hidalgo .... Madrid
Sandra Jiménez Vaquero .... Segovia
Xavier Iglesias .... Pontevedra
David Barrero .... Sevilla

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



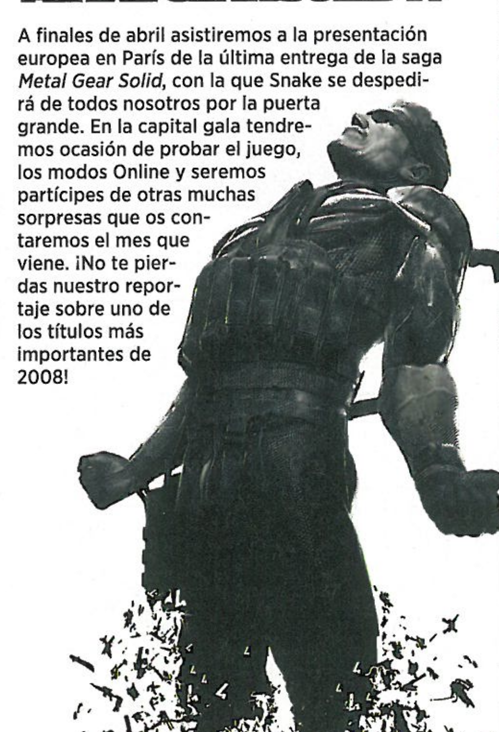
Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE MAYO

» REVIEW Y GUÍA
GTA IV

El mes que viene volveremos a las calles de Liberty City para contaros todo sobre el esperado regreso de la saga *GTA*. Y lo haremos por partida doble, con nuestro análisis y, de regalo, la guía.

» REPORTAJE
METAL GEAR SOLID IV



A finales de abril asistiremos a la presentación europea en París de la última entrega de la saga *Metal Gear Solid*, con la que Snake se despedirá de todos nosotros por la puerta grande. En la capital gala tendremos ocasión de probar el juego, los modos Online y seremos partícipes de otras muchas sorpresas que os contaremos el mes que viene. ¡No te pierdas nuestro reportaje sobre uno de los títulos más importantes de 2008!

» COMPARATIVA
ACCIÓN EN PS3



Army of Two, Dark Sector, Lost Planet, Stranglehold, The Club... los mejores juegos de acción en tercera persona de PS3 se someterán a nuestra exhaustiva comparativa para comprobar cuál de todos ellos es el mejor. Para que no tengas dudas a la hora de comprar tu próximo juego...

» EXCLUSIVA
HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE



Viajamos a Londres para ver de cerca y probar la última aventura del ya no tan joven aprendiz de mago, que se enfrentará a sus peores demonios en una aventura espectacular y sorprendente. El mes que viene PlayManía desvelará el misterio...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.